

ファミリーコンピュータ™

★ゲーム必勝法シリーズ

17

ゼルダの伝説



★ハイラル地上世界全紹介!
★地下迷宮必勝法!
完全攻略マップ付

ケイブンシャの大百科別冊

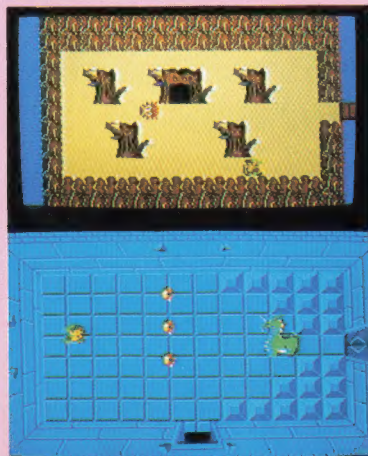
ゼルダの伝説



W(ウエスト)								
	8	7	6	5	4	3	2	1
H								
G								
F								
E								
D								
C								
B								
A								
	8	7	6	5	4	3	2	1

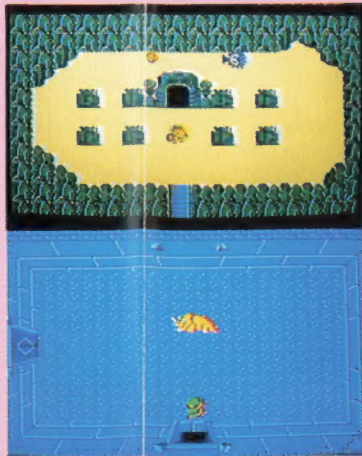
LEVEL-1

最初にチャレンジする迷宮だ。橋を渡るとあるぞ。㊦1-E



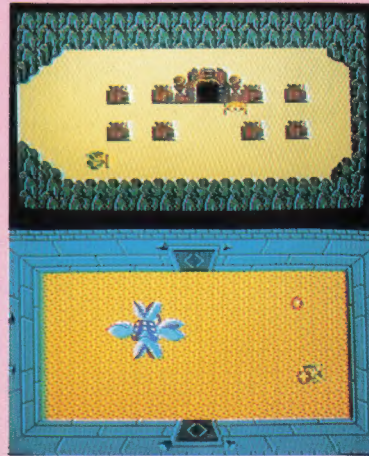
LEVEL-2

スタート地点からちょうど北東の位置に入口がある。㊦5-E



LEVEL-3

枯れ木の林の近くに迷宮の入口があるぞ。㊦4-A



地上全マップ紹介

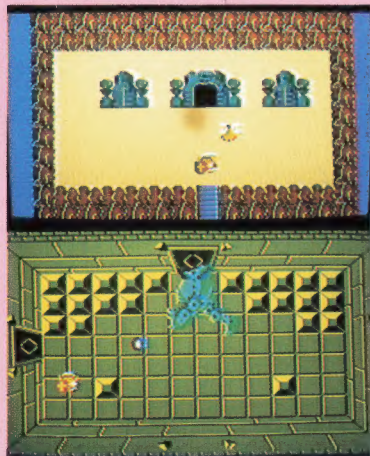
このマップを見れば、一目でハイラル地方が
どうなっているかがわかる。山あり、谷あり、

森ありと、さまざまな場所がある。こんなに
広い土地を、リンクはゼルダ姫を助けるため
に旅しなくてはならない。さあ！ この地図
を片手に、キミもハイラルの冒険に旅立とう！！

E(イースト)								東
1	2	3	4	5	6	7	8	
								H
								G
								F
								E
								D
								C
								B
								A
1	2	3	4	5	6	7	8	

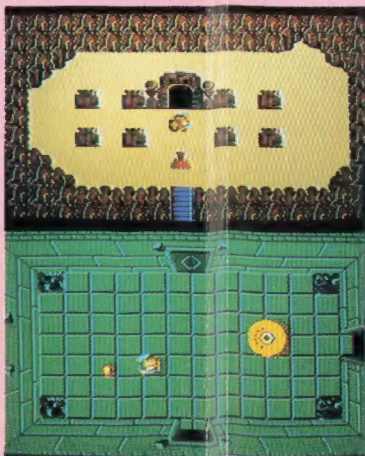
LEVEL-4

湖に浮かぶ小島に入口があるので
イカダを使って渡ろう。W3-D



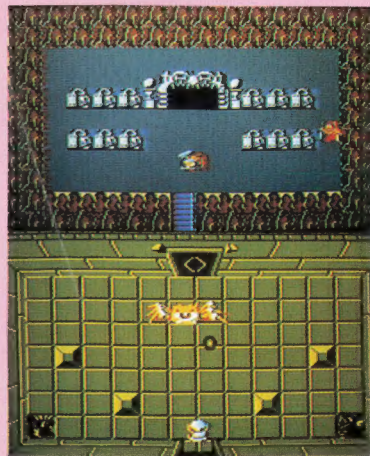
LEVEL-5

この迷宮はスタート地点からかなり
遠くにあるぞ。E4-H



LEVEL-6

こわーい、こわーい墓場の近くに
入口がある。W6-F





ファミリーコンピュータTM
ひっしょうほう
ゲーム必勝法シリーズ

ちえの
トライフォースよ
ほくちから
僕に力を
あた
与えてくれ!!



ゼルダの伝説

でん

せつ





遠い昔、古代文明で栄えたハイラル地方にひとつの小王国があった。ある日、世界征服をたくらむ大魔王ガノン率いる魔の軍団が、この国を襲った。家や畑を焼き、人々を恐怖のドン底に落とし入れた。そして、ガノンは王宮に入り、神秘の力を持つトライフォースのひつを、国王から奪ったのだ。

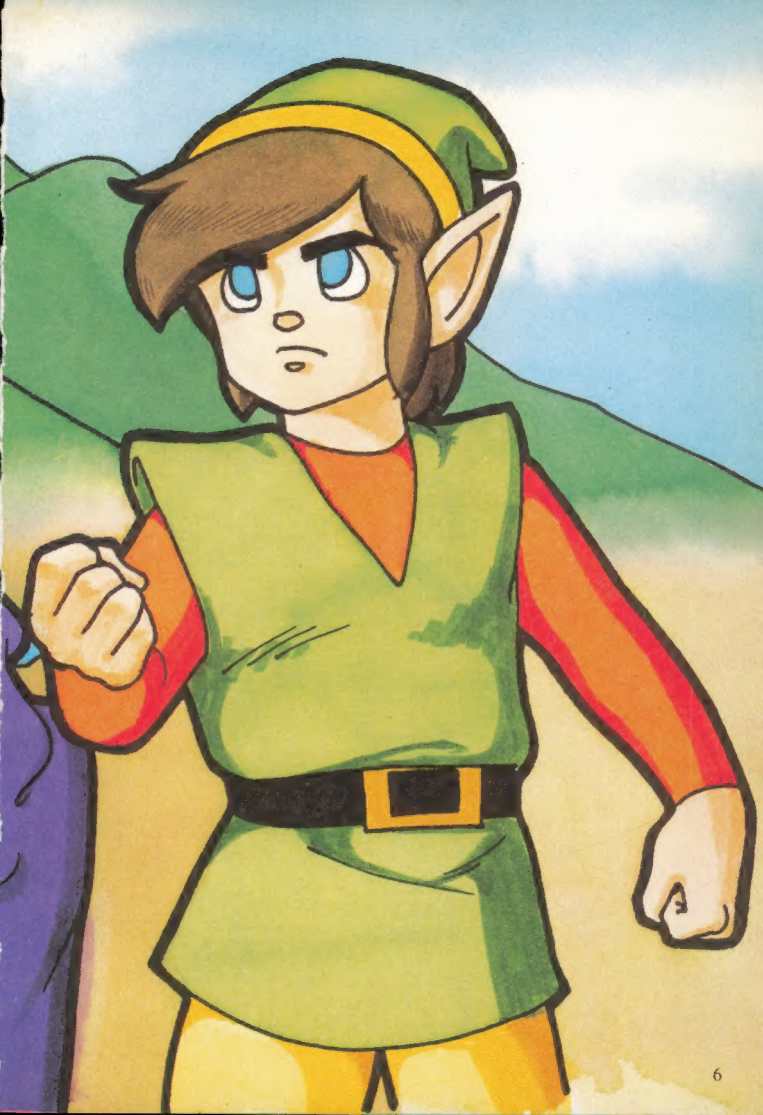


ガノンの野望を恐れ、ゼ
ルダ姫は、もう一枚のトラ
イファースである知恵のト
ライファースを8枚に分け
各地に隠し、乳母のインパ
にガノンを倒せる人を探す
ように命じ、国外に脱出さ
せた。それを知ったガノン
は姫を捕らえ、インパの行
方を追った。そのインパも
力尽きついに追手に囲まれ
た。と、そのとき旅人リン
クが現れた。彼はガノンか
らインパを救い出し、こと
のすべてを聞いた。そして
リンクは、姫を助けるべく、
8枚のトライファースを集
めガノンと戦うことを誓っ



たのだ。

ガノンが奪ったのは、完全な力のトライフォースだ。これに対抗するには、リンクも小片になった知恵のトライフォースのすべてを探さなければならぬ。ある時は川を渡り、またある時は敵と戦う。とても簡単にはいかない。しかしリンクもさまたまな力を身につけて、ガノンが仕込むというデスマウンテンをめざす。リンクよガノンを倒し、ゼルダ姫を救うのだ！ ガノンの世界征服の野望を打ち砕け！ 今ハイラル地方に何かが起きようとしている。



ゼルダの伝説

もくじ

ハイラルの伝説・ストーリー 2

リンク&アイテムキャラクター紹介 8

敵キャラクター紹介・データ集 16

ハイラル地上世界全紹介 33

地上世界必勝ポイント 65

ハイラルの地下迷宮必勝法 97

うまく勝ち抜くための必勝ヒント集 172

必勝テクニック アラカルト 178

ファミコンCIA 184

これが うわさの勇者リンクだ



FOCUS

放浪の旅を続ける正義の剣士。ガノンを倒せるのはぼくだけだ。

1キロ先の音も聞きわけることができるんだ。

うで立て伏せで、千回の記録を持っているのだ。

勇気、知恵、力の3つを持つているのは、なにもリンクだけじゃないんだ。キミの心の中にも必ずリンクがいるはずだ。



さすがのマリオもリンクの速さには勝てない。

リンクの頭脳は歩くコンピュータといわれている。東大だって合格だ。

視力はバツグンにいいんだ。どんな敵だって絶対に見逃さない。

剣



盾

リンクの武器



ルピー



敵を倒せば出ることがある。集めると商人から宝物だって買えるんだ。青色のルピーは黄色のルピーの5個分の価値があり、255個まで持てる。



ハートの水筒とハート



水筒を取るとリンクのLIFEのハートの数が1つ増え、ハートを取ると白くなったハートを1つだけ赤く回復させる。妖精を助ければ白いハートを赤くしてくれるぞ。



キーとマジカルキー



迷宮内の鍵のかかっているドアをあけるのに必要。マジカルキーは持っている则表示がA(オールマイティ)になって、何度でも使うことができるのでとても便利だ。

リンクのもとめる宝物

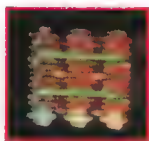
これを使えば、リンクと同じ幅の穴や川を渡ることができる。直接戦いには、関係ないが、持っていればハートが取れたりするという、おとく得な宝物。おすすめの宝物だぞ。



はしご



イカダ



これを持っていれば、海や湖に浮かべて渡ることができる。これを使わないと行けない所もあるから、粗末にできない宝物だ。でもはしけからでないと使えないぞ。

もの
物



ひたすらリンクを有利にしてくれる宝物。マップは地下迷宮の全体の形を、コンパスは迷宮の中のトライフォースの位置を教えられる。なくても平気だが、持っていた方が絶対得だ！

マップと
コンパス



て がみ 手紙

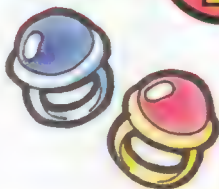


これは、お婆さんあての手紙である。
な～んだ、と思おもうことなかれ、これもリ
ンクを大いに助けてくれる。この手紙を
どうくつに住むお婆さんに見せると…？

リング



種類は2つ、青いものと赤
いものだ。青いもの、ブルー
リングは敵から受けるダメー
ジを $\frac{1}{2}$ に、赤のレッドリング
は $\frac{1}{4}$ にしてくれる。なんとす
ばらしい宝物なんだ！

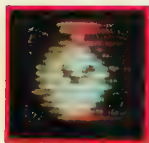


たから
宝

パワーブレスレット



リンクをよりパワーア
ップしてくれる宝物。こ
れをはめれば、たちまち
力があふれ、岩だって動
かせるようになってしま
う。これを使えば、超人
リンクも夢ではない！

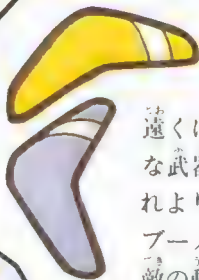


時間^{じかん}をあやつることがで
きる変^{へん}な時計^{とけい}。これを取っ
たリンクは、時間^{じかん}を止める
ことができる。つまり敵^{てき}の
動き^{うご}が止められるのだ。
ただしその画面内^{がめんない}のみ。

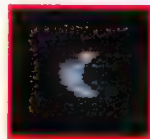
マジカル クロック



ブーメラン

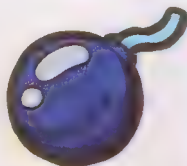


遠^{とお}くにいる敵^{てき}と戦^{いく}う時に有効^{ゆうこう}
な武器^{ぶき}。木^きのブーメランとそ
れより遠^{とお}くまで飛^とぶマジカル
ブーメランがある。命中^{めいちゆう}した
敵^{てき}の動き^{うご}を止められる。

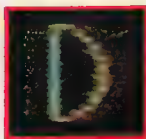


バクダン

破壊^{はかい}力^{りき}のある爆風^{はくふう}で
敵^{てき}を倒^{たお}す、強力^{きょうりき}な武器^{ぶき}。
敵^{てき}を1カ所^{1かしょ}に集^{あつ}めてか
ら使用^{しよう}するとその力^{ちから}を
十分^{じゆうぶん}にはつきするこ
とができる。他^{ほか}の武器^{ぶき}と
の組^くみ合わせもOK！



弓と矢



両方そろって初めて使える。矢を1本放つたび、ルピーが減る。その矢は木製と、より強力な銀製の物の2つ。矢でしか倒せない敵もいるので欠かせない。



ローソク



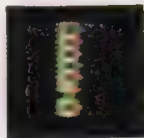
迷宮内で大活躍するものだ。迷宮内の暗い部屋を明るくしてくれる。各画面内で青いローソクは1回だけ、赤いのは何回でも炎が出せる。



たから
宝

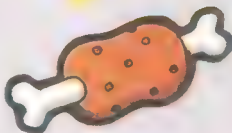
ふえ
笛

リンクの吹く笛は最高だ！とはいってもリンクもただ笛を吹いて遊んでいる、というわけではない。この笛は魔法の笛。その笛の音と共に次々と不思議なことが…。

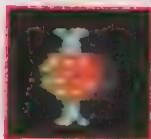


このエサを使うと
敵をおびきよせるこ
とができ、その間に
やっつけることもで
きる。使い方によっ
ては便利なアイテム
だ。ただし、通用し
ない敵もいるぞ。

エサ



宝 物



命の水は何物にも勝る薬だ。
使うことにより、LIFEのハー
トをすべて赤くすること
ができる。赤い水は1度
使うと青になり、青の水
は使うとなくなっていま
うのでうまく使おう。



いのち みず 命の水



ウィズローブが
使っているロッド
で、使うと呪文を
放つことができる。



また、パイプを
取り新しい呪文を
覚え、炎を出
す呪文も使えるぞ。



マジカルロッド

スーパーアイテム トライフォース

トライフォースを8つ集めなければ、大魔王ガノンには絶対に勝てないぞ。

迷宮内に隠されたトライフォースを取ると、LIFEのハートがすべて赤になり、迷宮の入口に戻ることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面に表示されるのだ。

トライフォース・レベル



たつまき



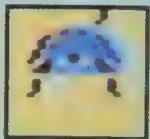
マジックアイテムである笛を吹くとたつまきがおこる。そうすると、トライフォースを取り終えた迷宮の入口に、ワープできるのだ。

リンクを襲う怪物たち

●テクタイト●



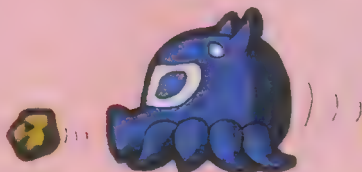
大地を上下左右に、
ピョンピョンと飛び
はねながらリンクを
攻撃してくるクモの
ような1つの化物。
攻撃力はあまりない。
ブーメランを使って、
止めてから攻撃する
と良い。



TEKTITE



●オクタロック●



OCTOROK



地上に住んでいるというおかしなタコ。口から吹く石で、キミのリンクにおそいかかる。石は普通のシールドでもよけられるが、たくさん出現しておそってくるので注意。

ち じょう
地上



●リーバー●

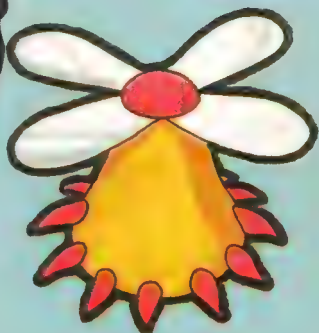
LEEVEER



生き物のエネルギーを食物
にしているという不気味な化物
だ。ふだんは地中^{ちちゅう}にいるのでわ
からない。リンクが近寄^{ちかよ}ると姿^{すがた}
を見せ攻撃^{こうげき}してくる。青いリー
バーはやや強^{つよ}い。

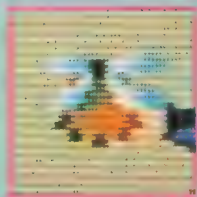


ち じょう
地上



●ピーハット●

PEAHAT



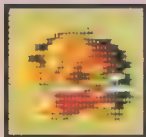
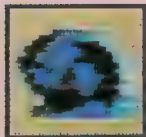
ふわふわ^と飛んでいる、攻撃力^{こうげきりょく}の弱い^{よわ}花^{はな}の化身^{けしん}。でも油断^{ゆだん}はならない。止まっているときでないと倒^{たお}せないのだ。リンクをうまく移動^{いどう}させて一撃^{いちげき}で倒^{たお}せ。数^{かず}が多い^{おお}ときは逃^にげるのもよい。



●モリブリン●



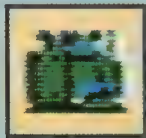
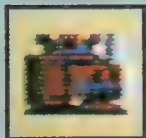
MOLBLIN



森を^{もり}住^すみかとする小鬼。手^てに持^もつたヤリでリンクをお^かそう。顔^{かお}がブルドッグに似^にているだけあ^てって手強^{こわ}い化物^{ばけもの}だぞ！ 倒^{たお}すコツは、シールドの使^{つか}い方^{かた}にある！



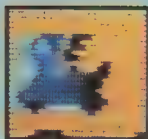
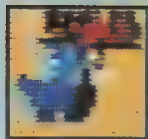
ARMOS



●アモス●

魔法^{まほう}をかけられ石像^{せきざう}と化^かしてしま^いった兵士^{へいし}。リンクが触^ふれると魔法^{まほう}が解^とけて兵士^{へいし}にもど^り、リンクをお^かそう。攻^{こうげき}撃^{りょく}力はま^まあ^あだ^だが、石像^{せきざう}をた^うくさん動^ごかしてしま^いうと危^き険^{けん}。





ち じょう
地上

LYNEL



●**ライネル**●

ち じょう さい きょう て き
地上最強の敵キャラクター

一。デスマウンテンにいて
ちか もの こうげき
近づく者を攻撃してくる、
デスマウンテンの^{まし}守^{がみ}り神だ。
このキャラと戦う^{たたか}ときには、
マジックシールドが^{ひつよう}必要。
かんたんには^{たお}倒せないぞ！

●**ギーニ**●

は か ば す
墓場に^{さい}住みつ^い

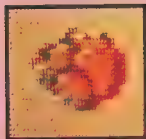
ているおばけ。最
しよ
初^はからいるものと、
は か し た ね む
墓の下で眠^{ねむ}ってい
るものがある。眠
っているギーニは
は か い し さ ね む
墓石に^さ触^{ねむ}わると眠
りから覚めておそ
ってくる。アモス
お な く ん て ご わ
と同じ位手強いぞ。



GHINI



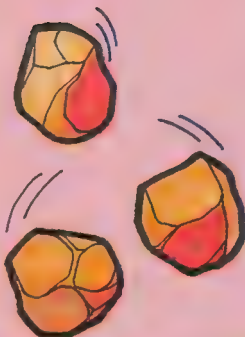
ROCK



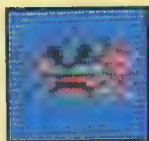
いわ

●岩●

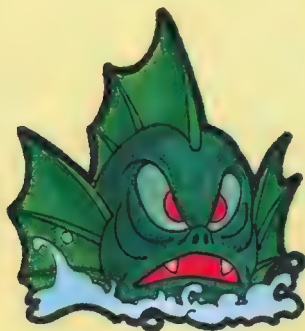
デスマウンテンから^{くず}崩れ
お^く落ちて来る。リンクはこれ
を、破壊^{はかい}することはできな
い。ひたすら逃げるのみだ。
どんなに^{もの}すごい物^もを持^もって
いても、自然^{しぜん}の力^{ちから}の前^{まえ}では
む^{りょく}力^{りき}なのだ。



●ゾーラ●



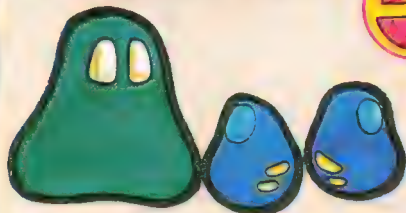
ZOLA



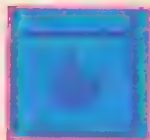
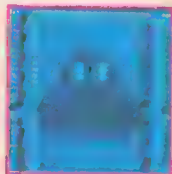
水^{すい}中^{ちゆう}のいたるところに住
んでいる半^{はん}魚^{ぎょ}人^{じん}。このキャ
ラの出^だすビームは、普通^{ふつう}の
シールドでは防^ふげないの^で、
このキャラを倒^{たお}すことはむ
ずかしい。水^{みづ}のあるエリ
アには注^{ちゆう}意^い。

ち か
地下

●ゾルとゲル●



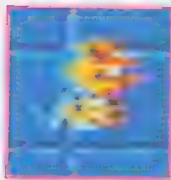
ZOL & GEL



なんとも不^ぶ気^き味^みなゼリ一^{しよ}状^{じよう}のモンス
ター。迷^{めい}宮^{きゆう}内^{ない}をピョコピョコ歩^{ある}きまわ
り、ゾルを切^きると2匹^{ひき}のゲルに分^{ぶん}離^りす
る。ゲルの攻^{こう}撃^{げき}力^{りき}は弱^{よわ}いがゾルはその
2倍^{ばい}の力^{ちから}を持^もつので要^{よう}注^{ちゆう}意^い。

●ロープ●

ROPE



迷^{めい}宮^{きゆう}内^{ない}に住^すみついている毒^{どく}へびで、
敵^{てき}などの他^{ほか}の生^いき物^{もの}に対^{たい}する感^{かん}覚^{かく}が鋭^{すど}
く、見^みつけると急^{きゆう}速^{そく}に接^{せつ}近^{きん}してくる。
攻^{こう}撃^{げき}力^{りき}は強^{つよ}くないが数^{かず}多^{おほ}く出^{しゆつ}現^{げん}するの
で、やっかいな奴^{やつ}だ。



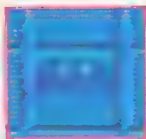
●バイアとキース●



VIRE



KEESE



バイアはいたずら好きのこあくま小悪魔。切ると2匹のキースになる。キースの攻撃力はやや強いので注意が必要だ。その性質はゾルとゲルに似ている。

●スタルフォス●



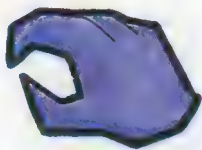
STALFOS



両手に剣を持ったガイコツけん上。それがスタルフォスだ。攻撃力は弱く、ソードの一撃で倒れてしまう。攻撃力といい、表情といいなんともにくめないキャラクターだ。

●ウォールマスター●

地下



)))))



WALL MASTER



迷宮めいきゆうのカベからニョッとあらわと現れる巨きょ
 大な手。その手に捕つかまってしまうと
 迷宮めいきゆうの入口いりぐちまで連つれもどされてしま
 うので、捕つかまらないようにうまくか
 わそう。



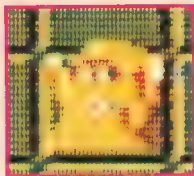
GORIYA



●ゴーリア●



地下ちかに住すみついている小こ
 鬼おにの一種で、ブーメラン使つか
 いの名人めいじんでもある。正面しょうめんか
 らの攻撃はブーメランが飛と
 んでくるのでやめよう。横よこ
 または後ろうしからの攻撃こうげきが勝か
 つコツだ。

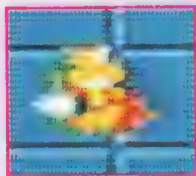


WIZZROBE

ぜんしん
全身ローブにつつまれた迷宮
内の魔術師。移動術を使い、あ
ちらこちらに現れる。小さなシ
ールドでは受け止められないほ
どの呪文を放つ。攻撃力もかな
り強いので要注意。



タートナック



TARTNUC

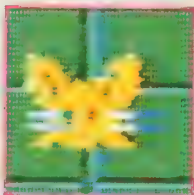
迷宮内に住む騎士で、全身に
鉄のヨロイをまとっている。強
い攻撃力を持ち、シールドで前
方からの攻撃をかわしてしまう
リンクの好敵手。ここはキミの
うでの見せどころだ。

●ポルスボイス●



POLS VOICE

巨大な耳を持ったモンスター。大きな耳を持ちながら、大きな音に弱いというへんな弱点を持っている。ピョコピョコ跳ねてはおそってくる。かわいいけど怖いやつだ。



●ラネモーラ●

巨大なムカデのオバケ。頭へ攻撃をしても効果がなないので、まわり込んで横、後ろから攻撃しよう。大きなからだのわりには動きがとても速いので、気をつけよう。



LANMOLA



●ライクライク●



LIKE LIKE



つづ ^{かたち}の形をしていて、一見、モ ^{いつけん}ンスターには見えないのが特徴 ^{とくちょう}だ。大好物 ^{だいこうぶつ}がなんとあのマジックシールドなので、キミもマジックシールドを食 ^たべられないように注意 ^{ちゅうい}しよう。



GIBDO

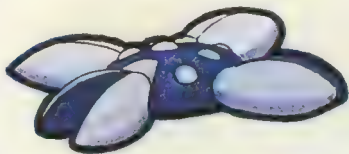


●ギブド●

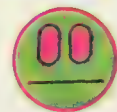


こ ^{だい}古代エジプト ^{でんせつ}伝説のモンスター、ミイラ男 ^{おとこ}とほとんどかわらない。全身 ^{ぜんしん}をほうたいでグルグル巻 ^まきというおなじみのスタイルだ。攻撃 ^{こうげき}力 ^{りき}もなかなかで、怪 ^{かい}力 ^{りき}の持ち主 ^{ぬし}でもある。

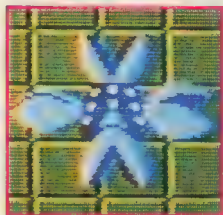
●テストタート●



しょうげきゆう ほうこう するど て
上下左右と4つの方向に鋭い手を
も おおがた 持つ大型のバックンフラワー。手が
ひとつずつ減るごとに動きが速くな
つていく。やや強い攻撃力を持って
いるが、バクダンに弱い。



TESTITART

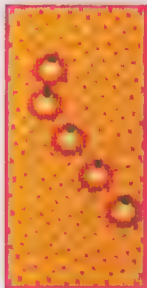


●モルドアーム●

めいさうない す
迷宮内に住みつ
く巨大なオバケミ
ミズ。攻撃をして
いるうちに、だん
だん短くなってい
く。あまり強くな
い。ぐるぐると回
りながら、2匹で
おそ 襲ってくるので注
意しよう。



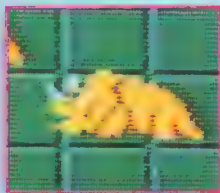
MOLDORM



●ドドンゴ●



DODONGO

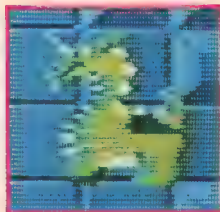


サイの形をした恐竜の一種。攻撃力はあまり持たず、強いとはいえないが、パワーはメガトン級だ。なんといっても、硬い表皮で相手の攻撃をはね返してしまう。

●アクオメンタス●



AQUAMENTUS



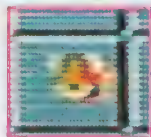
頭の上に角を持つ、一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力はあまり強くないが、ビームを放ってくる。リンクにとってはまさに強敵のモンスターだ。

ち か
地下

●**パタラ**●



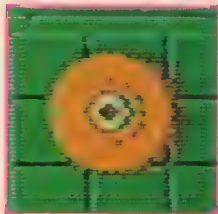
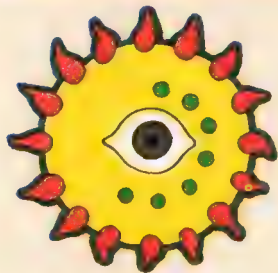
PATRA



しゅうだん こうどう しゅるい
集団で行動し、2種類のフォーメ
ーションを組んで攻撃してくるぞ。
だいしやう しゅるい こうげき
大小の2種類があるが、どちらも攻
げきりよく つよ あたま れんちゆう
撃力が強く頭もなかなかよい連中だ。
しかし空飛ぶ目玉とは不気味だ。

●**デグドガ**●

DIGDOGGER



おお ききなからだをしたウニのオバケ。その巨
だい 大なからだのため、しょうげき は う
がしぼんでしまう。しかし、その攻撃力はか
なりのものだ。

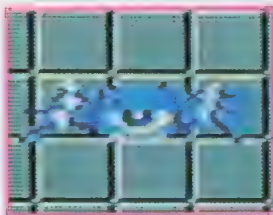


●ゴーマー●



GOHMA

迷宮内に住み、正面のひとつ
目がなんとも不気味な超大型の
カニ。その硬い甲らは、どんな
攻撃もはね返してしまうが、弱
点があるのでそこをある武器で
狙えば勝てるぞ。



BUBBLE



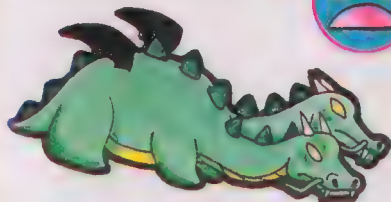
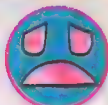
●バブル●



ヒトダマの一種で、とりつか
れるとしばらくの間、剣が抜け
なくなってしまう。その間、さ
まざまな敵たちの攻撃をかわさ
なければならない。動きも速い
ので注意しよう。

ち か
地下

●グリオーク●



GLEEOK



HEAD OF GLEEOK



きよだい
巨大なドラゴンで、2～4個の首を
も持つ。ビームを放ち、胴体より切り離
された首は、別の戦力として空中を飛
びまわる。アクオメンタススケール
アップしたようなモンスターだ。



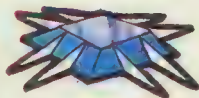
せき そう
●トラップと石像●



TRAP



せきぞう
石像



なにも
何者かが迷宮内
に仕掛けたこの2
つは、リンクが近
づいていくと、突
然攻撃をしかけて
くるので十分な注
意が必要だ。トラ
ップの動きに注意
しながら先へ進ん
でいこう。



ち じょう せ かい
ハイラルの地上世界
ぜん しょう かい
全紹介

し はい ち ほう き
ガノンの支配する地方にやって来たリ
ンク。さあ、これからがほんとうの冒
けん てき た お
険だ。敵をたくさん倒し、アイテムを
あつ ち か めい きゅう ちやうせん
集めて、いざ地下迷宮に挑戦だ!!











●このコーナーの見方●

右(偶数)ページは東エリア

左(奇数)ページは西エリアになっています。

E イースト

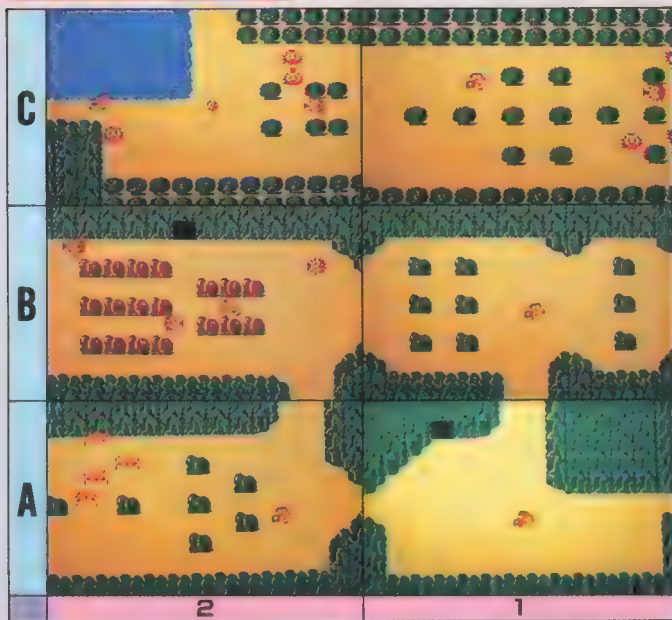








	登場キャラ数	
	1	2
C	 ×4  ×1	 ×4  ×1
B	 ×4  ×1	 ×4  ×1
A	 ×4	 ×5

さまざまな地形として敵！
谷道があつたり
ゾーラの住む湖があつたり、
森や林まであるという、バラエティに富んだ地帯だ。敵のキャラが多い所もある。

P66
参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



C	 ×4  ×1	 ×4
B	 ×4	 ×4
A	 ×4	なし
	2	1

登場キャラ数

ここが始まり
 冒険開始だ！
 ここがスタート
 地点。この地帯には木が多く、
 左上には湖もある。この地帯
 にはまだ敵は多くない。さ
 あ、リンクの戦いが始まるぞ。

P67








参照

E イースト



森と岩山から成る
 地帯。林が続くのが
 特徴。岩山のある所
 は道が狭いわりに、
 敵が多い。気をつけ
 て通ろう。林の中に
 は、意外と手強いモ
 リブリンが数多い。
 キミの腕の見せ所だ。
 水ある所にゾーラあ
 り。ビームをうまく
 よけながら、敵キャ
 ラクターを倒せ。ス
 リル満点だぞ。

狭い山道敵多い森林
 キミは抜けられるか

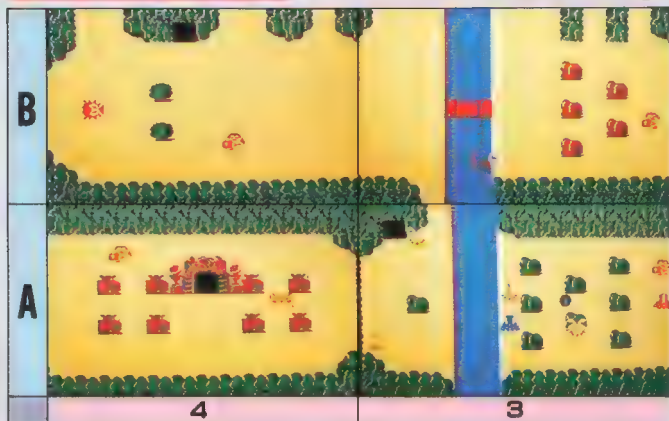
B		×4		×2
		×1		×4
A		×4		×5
				×1
	3		4	

登場キャラ数

P68









参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



数多い敵を倒せ！
 レベル3の入口あり

ここは森林地帯であり、右側には川が流れている。ここでありのどか、なんて言っては困る。ここもリンクの戦場なのだ。敵キャラクターもさまざまだし、そのうえその数まで多い。気をつけろ。ところでこの地帯の左下を注目してほしい。ここはなんとレベル3の入口なのだ！

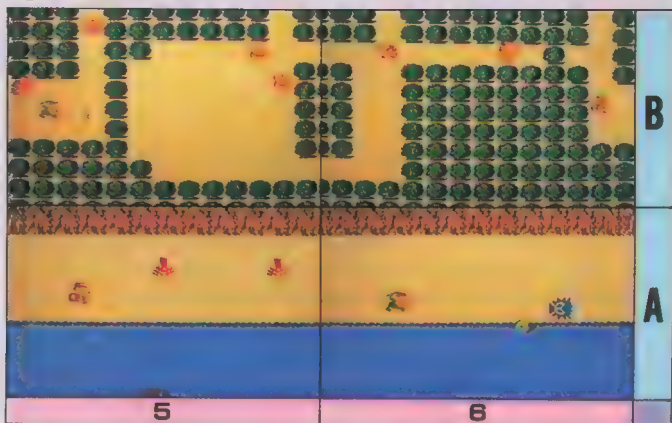
B		×5		×4
		×1		
A		×8		×3
		×1		×3
				×1
	4		3	

登場キャラ数









P69

参 照

⑤ イースト



上は森林 うへ しんりん
下は湖 した け
強敵達をぶつ飛ばせ きょうてきたち と
 下は湖と岩山、上は森というちよつとちぐはぐな地帯。それに上下がつながっていない。森といえはお決まりのモリブリン、湖といえはいわずと知れたゾーラ、どちらもキミのリンクを待ち構えている。それにリーパー、オクタロックが加わり大混戦。でも敵の数は意外に少ないぞ。

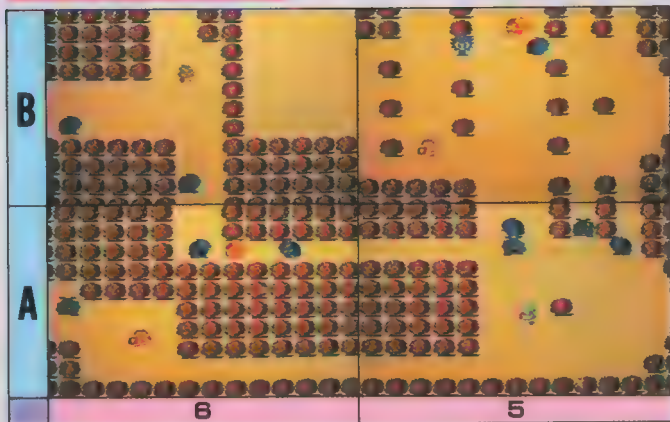
	5		6	
	B	A	B	A
	 ×4	 ×4	 ×3	 ×4
	 ×1	 ×1	 ×1	 ×1

登場キャラ数

P70

参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



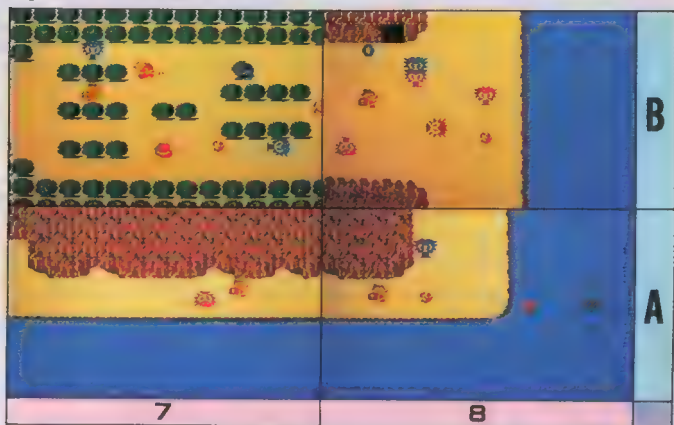
この地帯は、なん
といっても枯れ木が
多い。そして、こま
たことにその枯れ木
によって作られた道
が、簡単な迷路を作
り出しているではな
いか。しかも道が狭
くなっている所があ
る。こんな所でこの
地帯の主流を占める
敵、モリブリンと戦
うのだ。君はこの試
練に耐えられるか!?

枯れ木製の迷路地帯
自由な進行は不可能









B	 ×5	 ×2  ×4	登場キアラ数
A	 ×4	 ×4	
	6	5	

P71
参 照

⑤ イースト



全体の右下の恐怖！
地獄の森林地帯！！
全体の右下の隅に
当たるこの一帯は、
湖に沿った岩山地帯
と森から成っている。
森には異常に木が多
いし、敵も多い。こ
の地帯は敵の多い所
と少ない所が極端な
ので、うまく通れば
リンクは簡単に通り
抜けることができる。
この地帯の敵の主流
は、オクタロック。
落ちて倒そう！

B		×4		×5
		×2		×1
A		×4		×1
		×1		×1
		7	8	

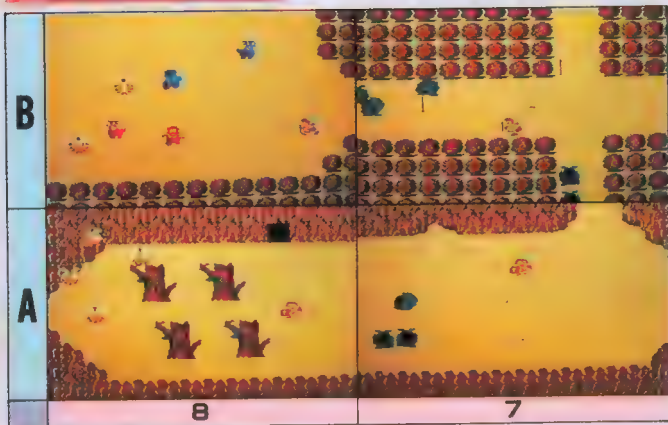
登場キャラ数

P72

参

照






数字、アルファベット記号はマップ参照



この地帯は全体の
左下の隅に当たる。
枯れ木地帯と山岳地
帯から成り、左下は
行き止まりになって
いる。敵は、モリブ
リンにピーハットが
主だが、その他にこ
の地帯ではあの地上
最強の敵キヤラクタ
ー、ライネルが現れ
る。この地帯に入る
時には、心の準備を
してから入ろう!!

全体の左下の地帯
恐怖ライネル登場!

登場キヤラクタ
ー数

B		×2		×5
		×4		
A		×4		×5
		8		7


P73

参 照

E イースト



注意！ 森や林、枯れ木、泉といった、いろいろな顔を持った地帯である。特徴は、上下にしかつながないことだ。そして右上を見ればわかると思うが、そこはあの泉の妖精の出てくる所である。でもこの地帯は他に比べて、敵キャラクタの数が多。注意すれば福ありだ！

E		×6	なし
		×1	
D		×5	 ×6
		×1	
	1	2	

登場キャラ数

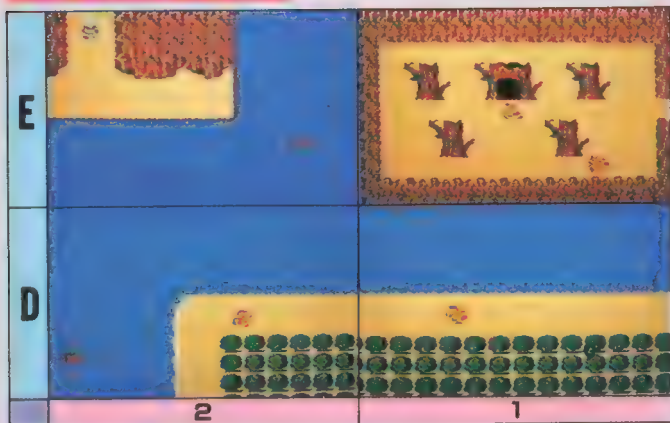
し!! 泉の妖精登場

P74



参

照

数字、アルファベット記号はマップ参照



敵が少ない！
帯レベル1への挑戦
この地帯は、湖の占める面積が大きいのが特徴。それにもう一つこの地帯の特徴は、右上にレベル1への入口を持っているということだ。そしてこの地帯の敵キャラクターと言えば、ゾーラくらい。つまり敵の数は少ない。他の地帯よりも楽勝な地帯かも知れないが、油断をするな！

E	 ×1	 ×1
D	 ×1	 ×1
	2	1

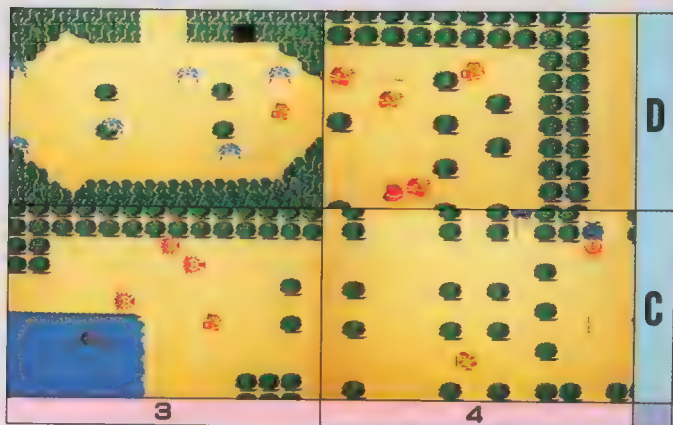
登場キャラクター数

湖地帯

P75


参 照

⑤ イースト



森が迷路を作った!? 見ての通りの森林地帯である。左下には湖があり、やはりゾーラが元氣よく泳いでいる。敵キヤラクターは多い。森や林のある所では、モリブリンがいる。テクタイトのいる広場には、商人がいるぞ。その下の湖のある広場はテクタイトがいる。テクタイトより半魚人ゾーラに注意。

激戦、激闘地帯!!
森が迷路を作った!?

D	 ×6	 ×6
C	 ×4  ×1	 ×4
	3	4

登場キヤラ数

P76

参








照

数字、アルファベット記号はマップ参照



この地帯はやはり水が多い。下は森林地帯だし、上は岩山という所。湖の一部が川になっているため、自由に行き来できない所もある。ここで役に立つのは、ハシゴとイカダ。この二つがあれば、この地帯を制した、といってもおかしくない!? 右上にはレベル4への入口あり!

レベル4の入口発見
自由な行き来不可能

D		×4		×1
		×1		
C		×4		×1
		×1		×1
	4		3	

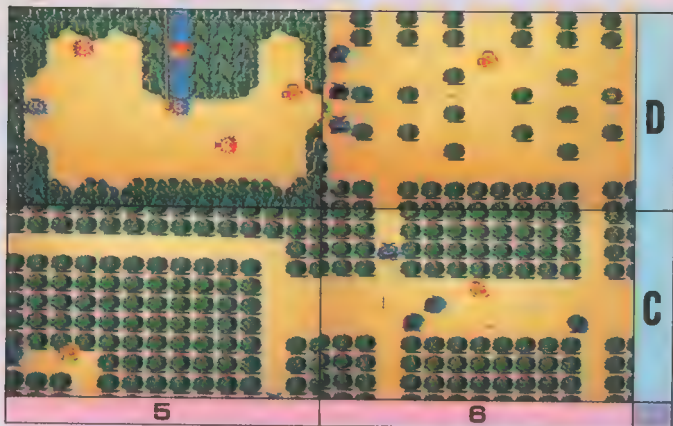
登場キャラ数

P77

参

照

E イースト



楽勝森林地帯!?
 森が作る美しき道!?
 森だけで成っている地帯。敵の主なものは、モリブリン。でもその数は決して多いとは言えない。下の森の形を見ると迷路状になっていることがわかるけれども、あまり心配はいらない。しかし、左下の所にその左から来る場合、上側から来ないと右側へ進めないから気をつけろ。

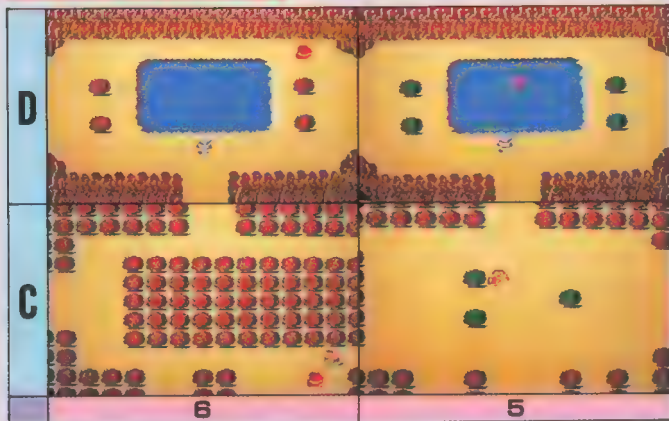
D	 ×5	 ×4
C	 ×4	 ×4
	5	6

登場キアラ数

P78


参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



狭い道は危険が多い
泉の妖精はどっち？

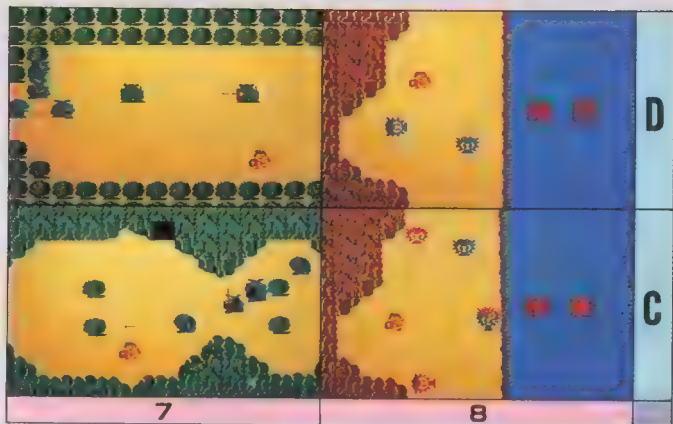
上は泉で、下は枯れ木という地帯。特に左下の枯れ木地帯は道が細いから、十分な注意が必要だ。上の二つの泉のうち右の泉には泉の妖精が住んでいる。二つ共同じような泉なので間違えるな！この地帯の敵は、モリブリンのみ。数はあまり多くないが油断するな！

D	 ×1	なし	登場キャラ数
C	 ×4	 ×5	
	6	5	

P79






参 照

⑤ イースト



行き止まり地帯!?
湖の半魚人に注意!

左側が森林地帯で、右側が岩山と湖、という所。左側の森林地帯の二つ共、行き止まりになっている。また湖と陸との分け目が、きれいな直線を作っている。敵のキャラクターは、オクタロックとモリブリン、そしてゾーラの三つ。数は決して多くないが、湖側では苦戦するかも!!

D	 ×4	 ×5  ×1
C	 ×5	 ×5  ×1
	7	8

登場キャラクター数

P80





参

照

数字、アルファベット記号はマップ参照

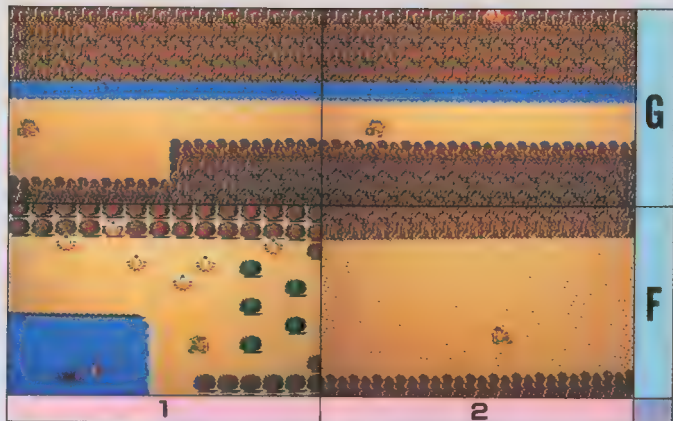


恐怖の墓場地帯！
 初心者立入り禁止！
 白いガケの地帯と
 枯れ木の地帯からで
 きている。枯れ木地
 帯から直接に白いガ
 ケ地帯には行けない。
 また上の白ガケ地帯
 は同時に墓場地帯と
 もいえる、ギーニの
 住み処だ。ここで注
 意するのは左下。こ
 こにはあのライネル
 も住んでいる。初心
 者は立入り禁止！！
 といえる地帯だ。

D	 ×1	 ×1	登場キャラ数
C	 ×5	 ×5	
	8	7	

P81
 参 照






⑤ イースト



道はばがせまい地帯だ。砂漠もあるぞ

山にかこまれていて、道の上には草が5つはえている。右下は砂漠地帯の入口となっていて、両側が山でかこまれている。上の左右には、両側が山でかこまれ、左右に流れる川に沿って、道がずつとのびている。山の上からは岩も落ちてくるので十分注意が必要だ。

左下は、湖、岩、

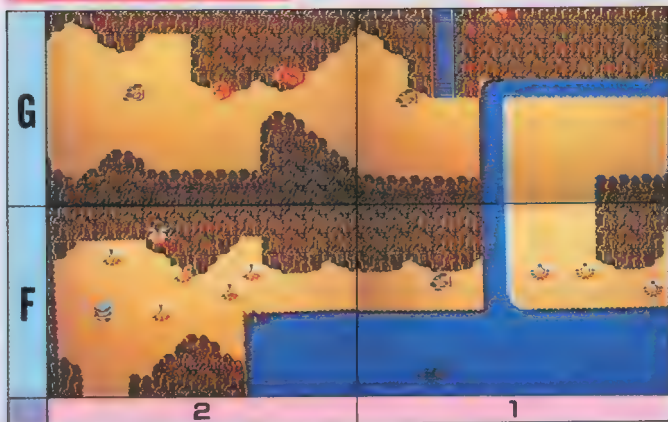
G		x1		x1
F		x6		x4
		x1		x4
	1		2	

登場キャラ数

P82






参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



湖、山、川、階段と
変化に富んでいる

湖あり、山あり、川ありと変化に富んでいる。湖からはゾーラが現れる。湖のほとりと、山にはさまれたところには、ピーハットがいる。たてに川が流れていて、上のほうで右側へと流れを変えている。左上は、ゴツゴツした岩山にはさまれていて、通りにくいところもある。

G	なし	 ×1
F	 ×6  ×1	 ×6  ×1
	2	1

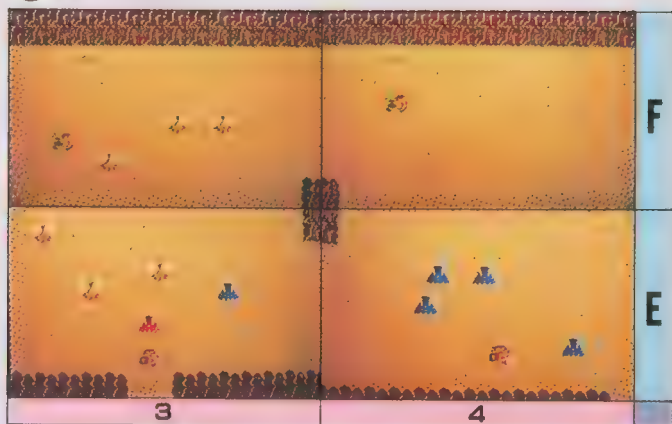
登場キアラ数

P83







参

照

E イースト



ついに、大砂漠地帯
 に突入した
 上下左右の山にか
 こまれた大砂漠地帯
 だ。それぞれ上下左
 右に、他へ抜ける道
 がある。この砂漠で
 はリーパーとピーハッ
 トの攻撃が待ち受け
 ているぞ。ここでは、
 相手の攻撃から一時
 隠れる岩も木もない
 ので、十分注意が必
 要だ。特に、リーパ
 ーは地中から突然出
 てくるぞ。

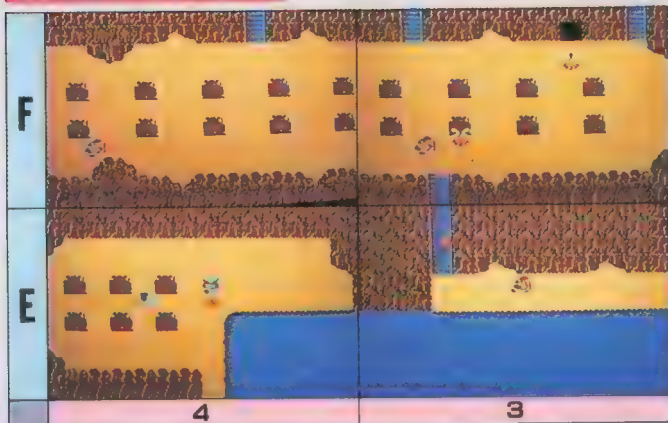
F		x6		x3
				x3
E		x3		x4
		x3		
	3		4	

登場キャラ数

P84







参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



アモスのある巨大な
広場にでたぞ！

左下の山にかこまれた広場には、6つのアモスがある。右下の湖からはゾーラが攻撃してくる。階段があり、そこをのぼると、四方八方を山にかこまれた巨大な広場があり、18のアモスがある。ピーハットも現れるぞ。上の方には、3つの階段があり、それをのぼれば抜けられる。

F		×10		×4	登場キャラ数
				×8	
E		×4			
		×6		×1	
		4		3	

P85








さんしょう
参 照

E イースト



左下には、レベル2の迷宮への入口があり、まわりが山にまかれていて、右にはアモスが2つあり、まわりには草がはえている。左上は砂漠地帯の入口で真ん中に巨大な岩石の山があり、その上には階段がある。右にも階段があるぞ。湖にはゾーラやオクタロックもいる。

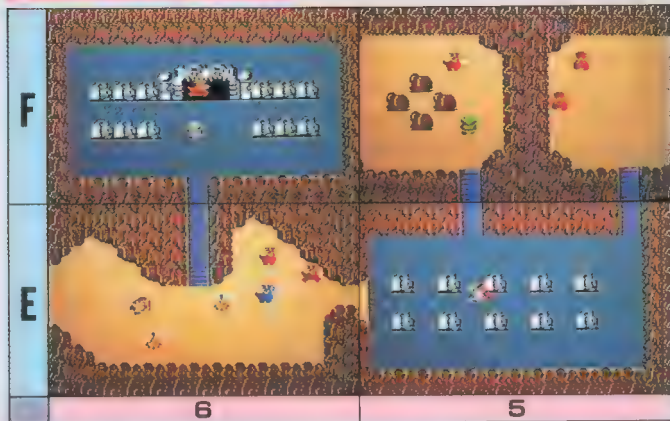
レベル2の迷宮へ チャレンジだ！

F		x4		x5	登場キャラ数
				x1	
E		x1		x4	
		x8		x1	
	5		6		

P86







参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



ついにレベル6の 迷宮まで来たぞ！

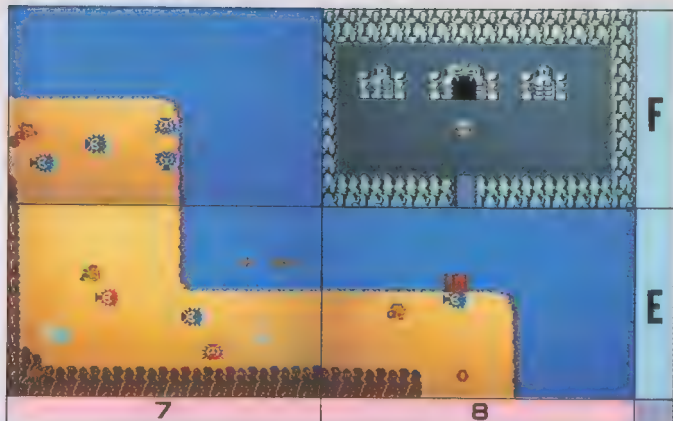
左下のゴツゴツした岩山にはさまれた道に階段があるので、そこをのぼれば、レベル6の迷宮の入口にたどりつく。右下には白いアモスが10個ある。その右の階段をのぼると巨大な広場に。左の階段をのぼると岩が4つあるところに出る。もしかして何か秘密が……。

F		×1		×4	登場キャラ数 とうじょう きゃら かず
		×12			
E		×4		×10	
		×2			
		6		5	

P87







参 照

E イースト



遺跡にかこまれた地
下への入口が……

湖のほとりに沿つて広い道があり、Lの字型になっている。地上ではオクタロツクが、湖の中からはゾーラが攻撃をしてくる。右下の道の湖沿いには、はしけがある。イカダを持つていれば、そこから右上の小島へ渡ることがができる。そこには、地下への入口があるぞ。

F		×4	なし	
		×1		
E		×5		×1
		×1		×1
		7	8	

登場キャラ数

登場キャラ数

P88

参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



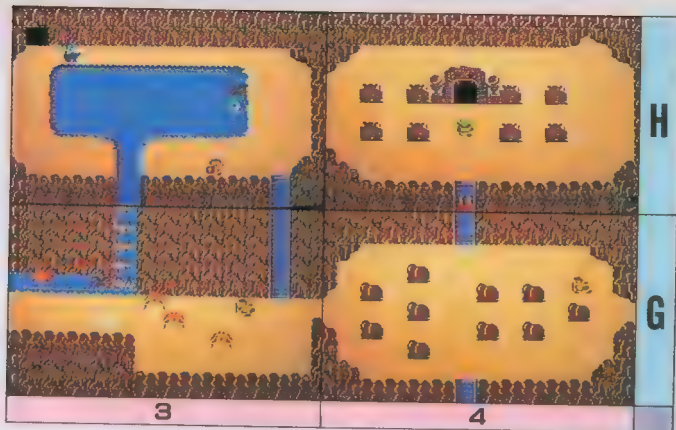
血の気も凍る恐怖の
墓場に出た!!

上と左右が白いカ
べにかこまれている。
地面も白い。生命を
感じないのだ。そこ
にはたくさんの墓が
ある。そう、ここは
墓場なのだ。墓に触
わるとユウレイがよ
みがえる。たくさん
ユウレイをよみかえ
らせ、やつつけて、
ルピーやハートをか
せごう。しかし、油
断は禁物だ。

F	 ×1	 ×1	登場キアラ数
E	 ×1	 ×1	
	8	7	

P89
参 照

E イースト



口があるぞ。
レベル5の迷宮の入
の階段をのぼると、
右下の岩のある広場
に洞窟の入口がある。
が心要だ。泉の左上
ネルがいたので注意
ていくと、泉のある
広場へ出るが、ライ
が心要だ。泉の左上
ネルがいたので注意
ていくと、泉のある
広場へ出るが、ライ
が心要だ。泉の左上
ネルがいたので注意
ていくと、泉のある
広場へ出るが、ライ

レベル5の迷宮の入 口と洞窟に挑戦!!

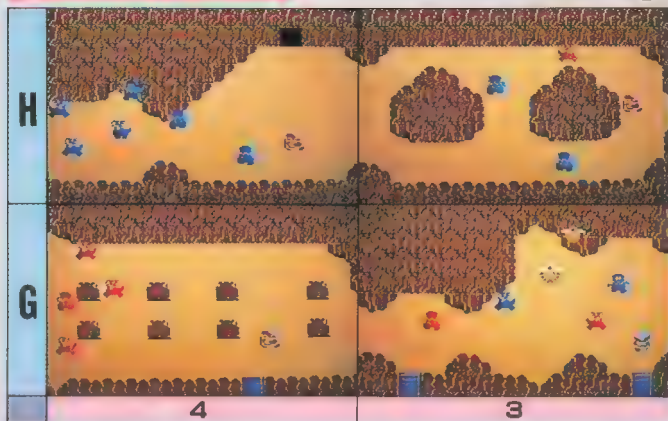
H		×1		×8
		×1		
G		×6		なし
		×1		
		3		4

登場キヤラ数

P90

参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



通称メガネ岩いわのあるところだ!!

下の、ゴツゴツした岩山いわやまにはさまれた道には、アモスがある。ここにはライネルがいるので注意しよう。また、この下に3つの階段があるが、それをおりとアモスがたくさんある広場へ出る。上のほうのゴツゴツした道の右側には巨大な岩石が2つある。左側は行き止まりだ。

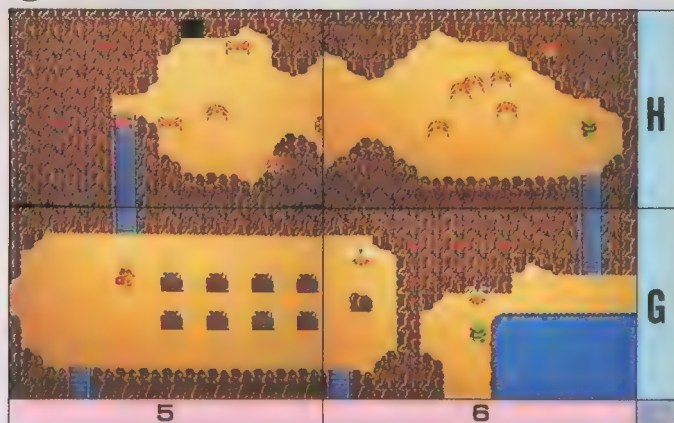
H		×6		×2	登場キアラ数 <small>すう</small>
				×4	
G		×8		×2	
		×4		×4	
		4		3	

通称メガネ岩いわのあるところだ!!

P91





参 照

⑤ イースト



左下にはアモスカ
 8つある広場がある。
 この広場の左の階段
 をおりと砂漠の入口
 へ、右をおりと
 湖のほとりへそれぞれ
 出る。上の階段を
 のぼると、ゴツゴツ
 した岩山にかこまれた
 広場に出る。広場の
 左上には洞窟への
 入口がある。また、
 ここではテクタイト
 の攻撃があるぞ。

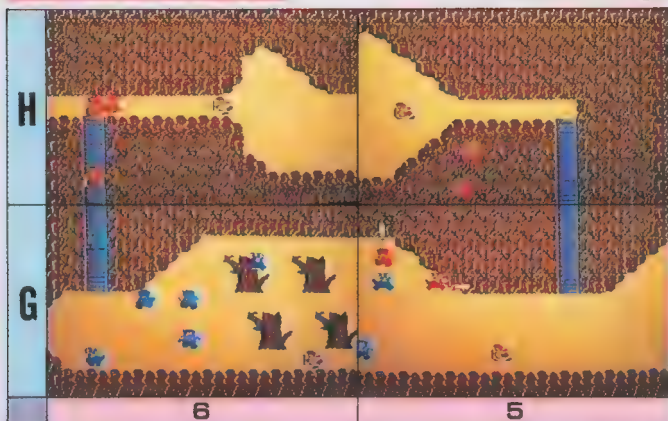
またしても洞窟の入口が。
 果たして何が

H	 ×6	 ×6
G	 ×8	 ×6
	5	6

登場キャラクター数




P92
 参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



階段をうまく使って
先へ進め!!

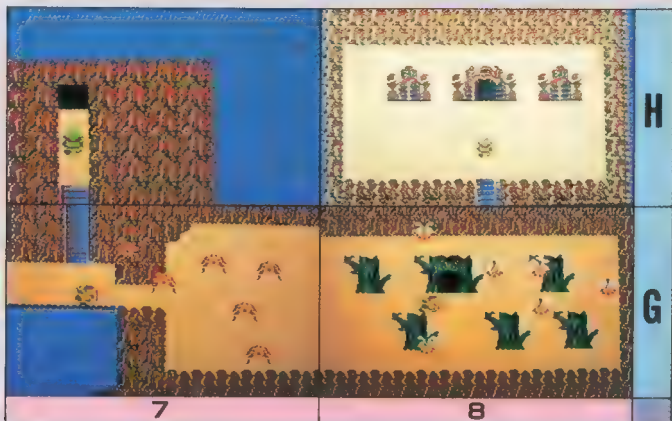
左下には木立ちがあり、行き止まりになっているが、階段がある。また、右下にも階段がある。この2つの階段はのぼると同じ道に出る。この道はゴツゴツした岩山にかこまれてる。ただし、この道は、右側へ行くと行き止まりになっているので、左側にしか行けないぞ。

H	 ×4	なし
G	 ×6	 ×4
	6	5

登場キヤラ数




P93
参 照

E イースト



ここには、なんと2つの洞窟が……

左下の湖のほとり
の道を右に向かうと
山にかこまれた広場
に出る。そこには木
立ちにかこまれた洞
窟の入口が。果たし
てどんな秘密が隠さ
れているのだろうか。
また、湖のほとりの
道にある階段をのぼ
ると、そこにも洞窟
の入口がある。この
洞窟にも秘密が隠さ
れているぞ！

H	なし	なし
G	 ×6  ×1	 ×6
	7	8

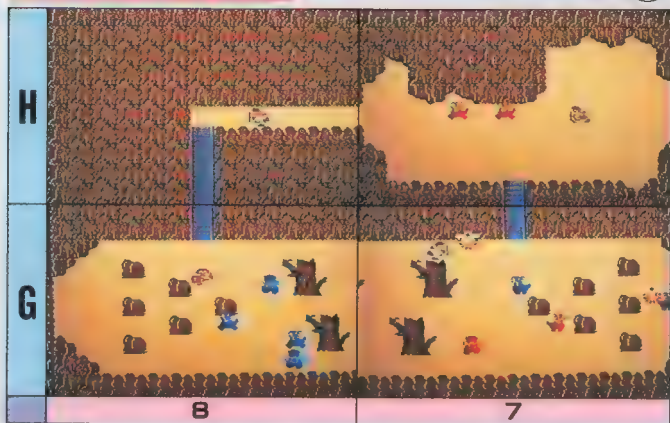
登場キャラ数

P94

参





照

数字、アルファベット記号はマップ参照



ついに、さい果ての
地まで来た!!

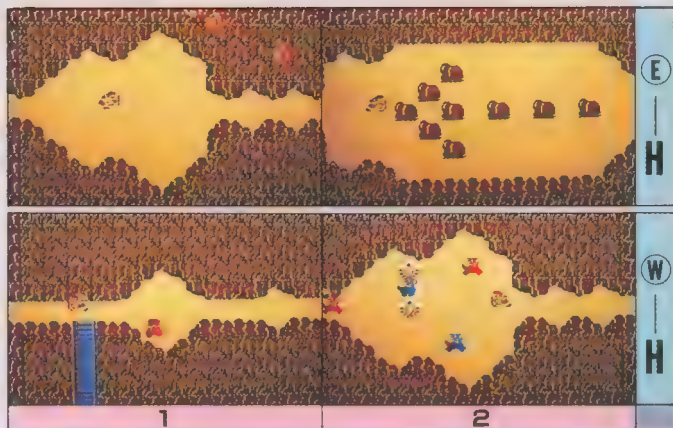
下の広場は、左右
両側に岩があり、そ
の上には階段がある。
中ほどには木立ちが
あり、ここではライ
ネルとピーハットが
攻撃してくる。左側
の階段をのぼると右
側へと道があり、進
むとゴツゴツした岩
石の山にかこまれた
広場に出る。右側の
階段をのぼっても、
その広場へ出るぞ。

H	なし		×4
G			×2
	×4		×4
	8	7	

登場キャラ数


P95

参 照



ゴツゴツした岩石山 地を進め!!

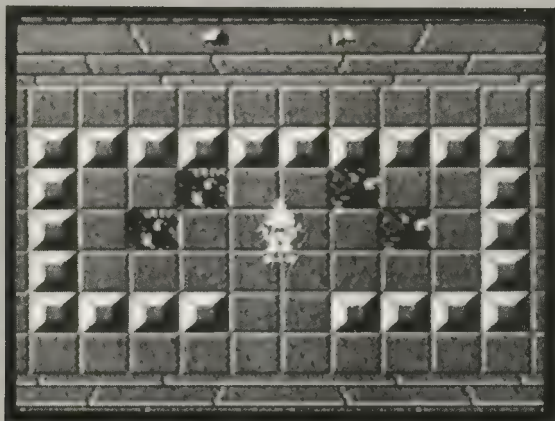
左右に道がのびて
いるところだ。この
道は、ゴツゴツした
岩山にはさまれ、広
いところやせまいと
ころなどがあり、通
りにくいかもしれない。
ライネルやピー
ハットがいたり、落
石があつたりたいへ
んな場所だ。右へ進
むと行き止まりになっ
ていて、矢印の形に
岩がおいてあるぞ。

E	なし	なし
H	なし	なし
W	 ×1	 ×2
H	 ×1	 ×4
	1	2

登場キャラ数

P96
参 照

数字、アルファベット記号はマップ参照



ち じょう せ かい
地上世界
ひっ しょう
必勝ポイント

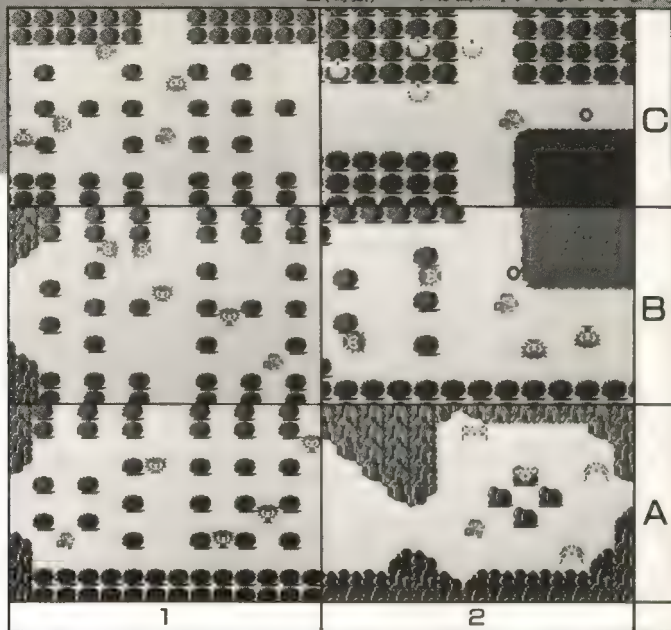
ぼう けん こう だい ち じょう
リンクが冒険する広大な地上マッ
プ。ガノンがおさめる、その悪魔の
と ち ひ みつ しょう かい
土地の秘密をここに紹介するぞ！

●このコーナーの見方●

右(偶数)ページは東エリア

左(奇数)ページは西エリアになっています。

E イースト

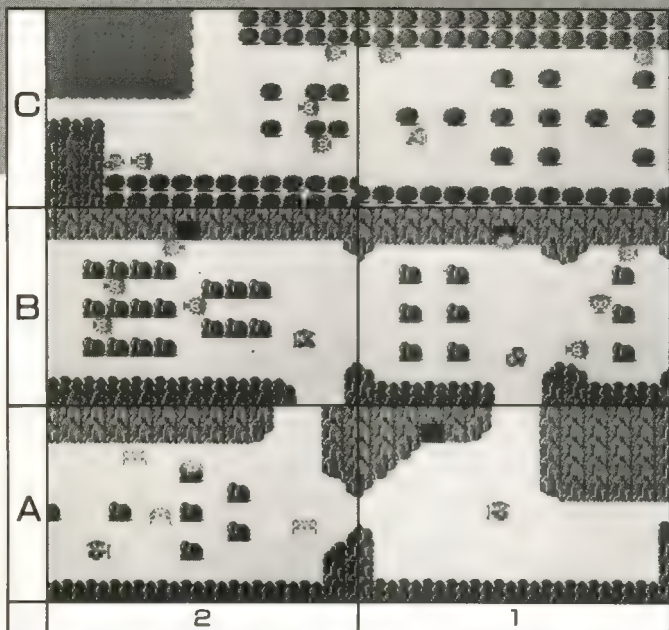


この辺で戦いの

基礎を学べ！

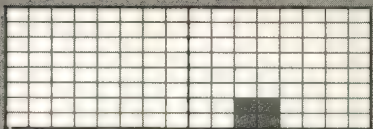
スタートして間もない所なので、敵キャラの登場数がまだ多くない。ここで注意するのはE 2―AとCの2か所。

E 2―Aで戦うときのファイティングスペースがせまい。じっくりタイミングをとることが必要だ。E 1―2Cはピーハットがいる。これは攻撃力が弱いわりに倒しづらい。うまくすり抜け、他へ行こう。E 1―A、Bはある所を燃やすと、E 2―Aはある所で宝物を使うと…。



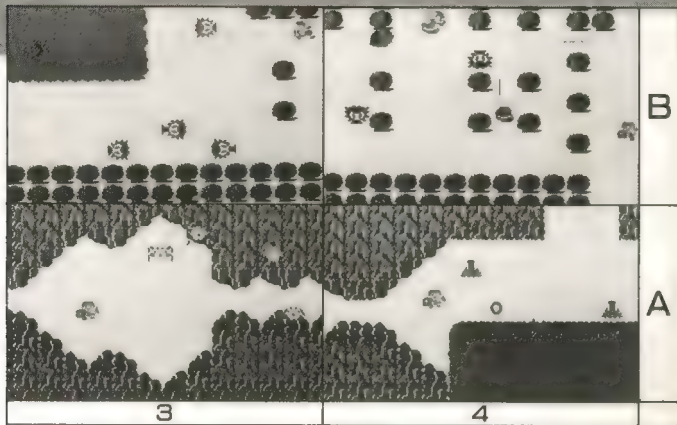
ソードを手にし て冒険開始!!

リンクが初めてすることは、スタート地点の洞くつに入り、ソードを手(て)にすることだ。これを忘(わす)れるとリンクといえど生き残(のこ)れないぞ。この地帯(ちたい)にはオクタロックが多いが、その攻撃(こうげき)は盾(たて)でかわせるし、数(かず)多くないないので、ここでじっくり練習(れんしゅう)してから他の所(ところ)に行くのも悪(わる)くない。㊦2-Bの洞くつには商人(しょうにん)がいるぞ。またどこかにバクダンや炎(ほのお)を仕(し)かけると不思議(ふしぎ)なことがおこる所(ところ)もある。㊦2-Cに注目(ちゅうもく)。



⑤ イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

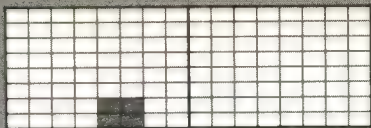


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

テクタイトが止まる一瞬が勝負!

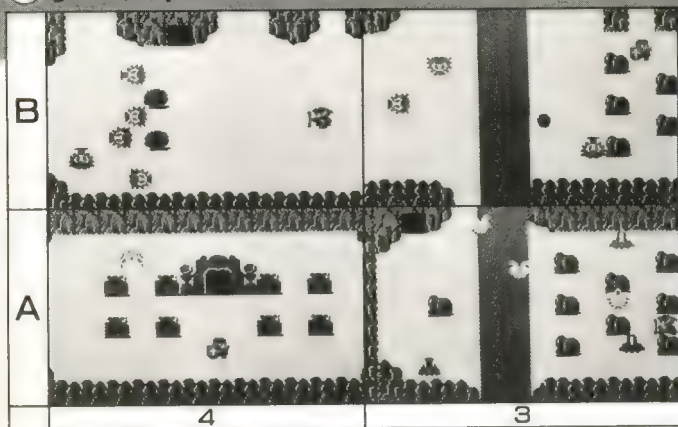
この地帯は敵の種類も数も多い。③—Aではテクタイトと戦うのだが、このキャラはリンクにめだつた攻撃はかけない。地上に止まった一瞬について攻撃するべし。③—Bではオクタロック相手だがこの敵には、後を見せないで戦おう。④—A、Bは敵が多い。特にAの方ではリーパーばかり気にすると、ゾーラにやられてしまうぞ! ところで③—B、④—Bでは火を使うと、④—Aではバクダンを使うと...

必勝ポイント



Wウエスト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

敵キャラ多し、使

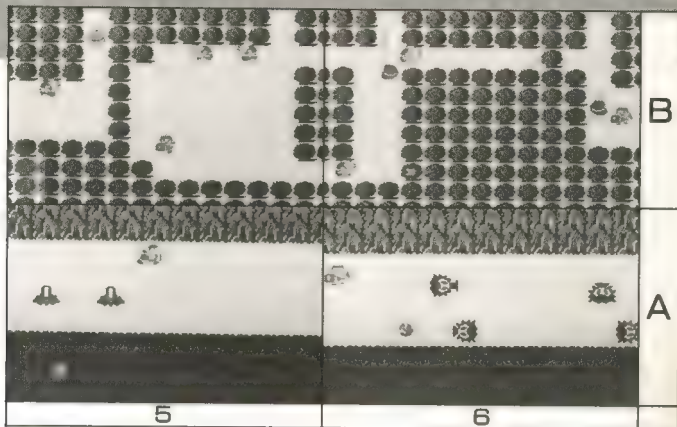
えブーメラン!

敵キャラクターが少し多い所だ。③3ーBで橋を渡るとき、まわりの敵キャラクターを倒して、ゾーラのビームに気をつけながら渡ってしまうのがいいだろう。④4ーAのレベル3の入口に入ろうとすると、ブーメランをうまく使ってテクタイトを倒してからアモスと戦うとよい。⑤③3ーAは右から行くとき止まりと同じ。⑥④4ーBのよう



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を解くコツ。

狭い道での戦いをマスターしろ!

この地帯は敵が多いわけでは
ないが、道が狭いので、それだ
け戦いにくなっているのだ。
森の中でモリブリンと戦う時に
は、バックを取られぬよう気を
つけよう。湖のある所はゾーラ
に注意だ。同じ場所に長くいる
と、ゾーラのえじきだ。また、
どこから現れるのかわからない
リーパーは、地面にもどる前に
倒してしまおう。E5、6-A
ではどこかにバクダンを仕かけ
ると、E6-Bは火で燃やすと
何かおこる。E6-Bのは重要。

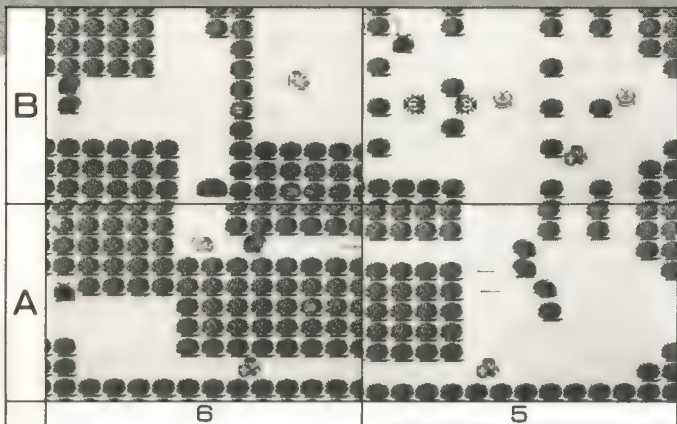
必勝ポイント



げんざい ち ぜん

●キミがいる現在地点はここだ!!

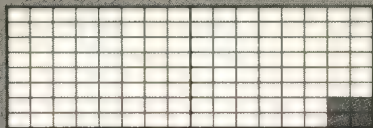
Wウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

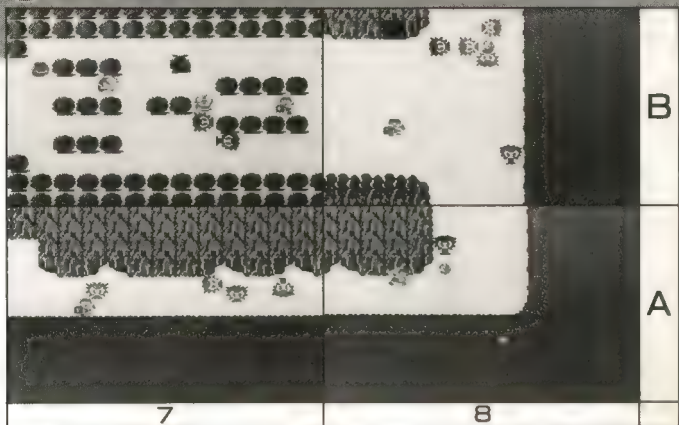
狭い道専用一匹
匹退治戦法！

ここは枯れ木が多いせいか、
ファイティングフィールドが狭い。
そこにモリブリンが。でも
自分が狭いと思えば相手も狭
い思いをする。狭い道のある所
例えばW5-Aや6-Aではそ
の狭い道に敵をおびきよせ、一
匹ずつ倒していくのがいいぞ。
そのような所がない所ではブ
メランを使って相手の動きを止
めてから、一匹一匹倒していこ
う。W5-B、W6-Bではあ
る所を燃やしてごらん。キミを
がっかりさせない物が!?



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

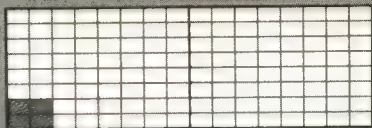


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

**飛び道具を使う敵
には盾で応戦せよ**

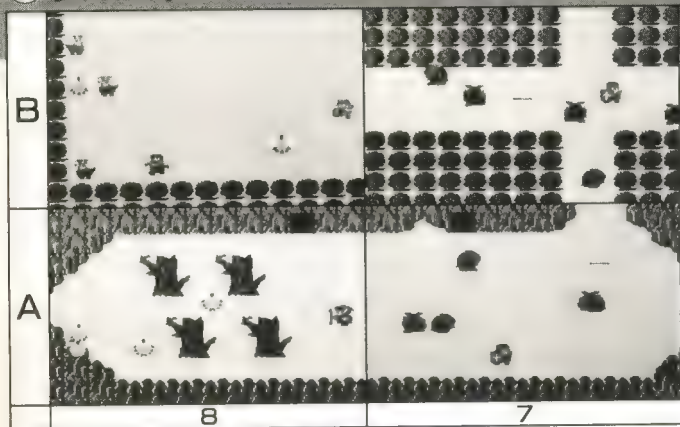
この地帯はキャラクター表を
見での通り、E7-Bに敵キャラ
が多い。敵は飛び道具を使い、
リンクをおそう。リンクは盾を
駆使してこれらの攻撃をかわさ
なければならぬ。理想は常に
リンクの正面に敵がいるように
すること。複数の敵相手にむず
かしいかもしれないが、これが
できないようではゼルダ姫は救
えない。また湖沿いの道が多い
けどゾーラさえ気をつければ、
E8-Bの穴には商人がいて3
種類の武器を売っているぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

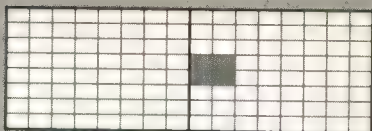
W ウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

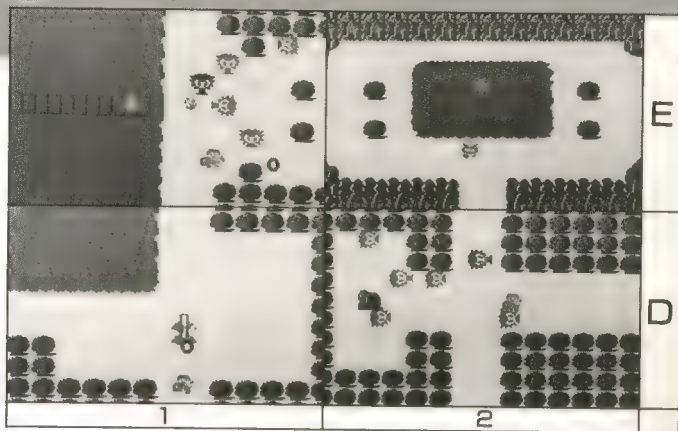
うかつに入るな脱
出不可能迷いの森

地図の上では何のへんてつもない所なのだが、実際にはちよつと苦戦しそうだ。W7-Bは迷いの森といって、いったん入るとあることをしなければ抜けられない。だからここで敵を全部倒したからといって安心してきない。その謎を解くには、W8-Aのお婆さんに聞かねばならない。W8-Bには、ライネルがいる。マジックシールドとブーメランがあれば一応安心なのだが…。W7-Aである所を爆破すると何か出てくるぞ。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

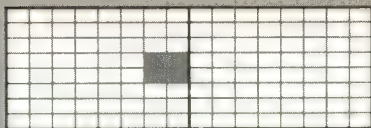


●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を解くコツ。

- この辺はさすがに敵キャラクタの数が多^{おほ}い。しかし戦^{たたか}いづ^らい所^{ところ}がないので安心^{あんしん}して戦^{たたか}える所^{ところ}だ。ただ数^{かず}が多^{おほ}いのでブルーメランがないとつらいところだ。
- E 1—Dではリーパー^{リーパー}が出るのだが数^{かず}が多^{おほ}いとどうしてもやり^やりにくい相手^{あいて}だ。リーパー^{リーパー}が地中^{ちちゅう}にいるときは、急^{いそ}いで動^{うご}こうとしない方がよい。E 1—Eで、橋^{はし}を渡^{わた}るときはゾーラ^{ゾーラ}に注意^{ちゅうい}。
- E 2—Eは常^{つね}にソードビーム^{ソードビーム}を使^{つか}えるようにして役^{やく}立^だてよう。
- E 2—Dである宝物^{たからもの}を使^{つか}うと…。

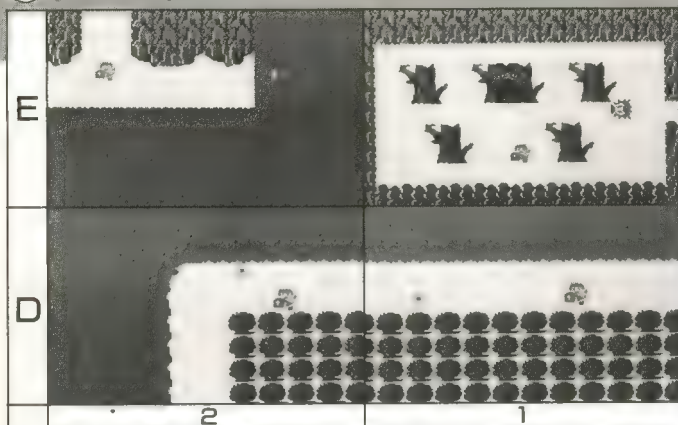
ソードビームの守^{まも}り神^{がみ}、泉^{いずみ}の妖精^{ようせい}

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

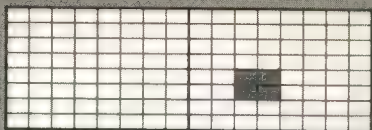
⑦ウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

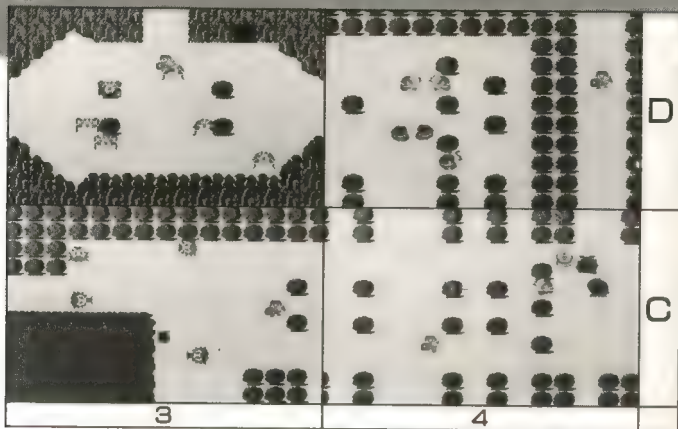
ソードビーム連射 ゾーラを倒せ!

ここは敵キャラクターが少ない所でもある。でも地図を見てもわかるように湖が多い。ゾーラに注意だ。ここではゾーラの倒し方を教えよう。リンクのLIFEのハートが全部赤くなっているときは、剣の先からビームが出せる。それを使って憎きゾーラを倒せ。このときビームをはね返すマジックシールドがあれば確実だ。でも神出鬼没のゾーラを倒すのはちよつと大変だ。⑦1と⑦2-Dは火を燃やすと不思議なことがおこるぞ。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

一本の木の使い方が勝敗の鍵を握る

ここは森林地帯で木が多いだけに、ファイティングファイルドが狭い。しかしそれを逆手に取ってしまおう。一本一本の木を盾替りに使うのだ。木を背にして戦う、なんていうのもよい。

④ 4-Dには狭い道がある。ここで複数の敵と戦うとき、リンクに近い敵ばかりに気を取られるな。その後の敵も攻撃してくるぞ。

⑤ 3-Dの洞窟には、商人が住んでいるぞ。

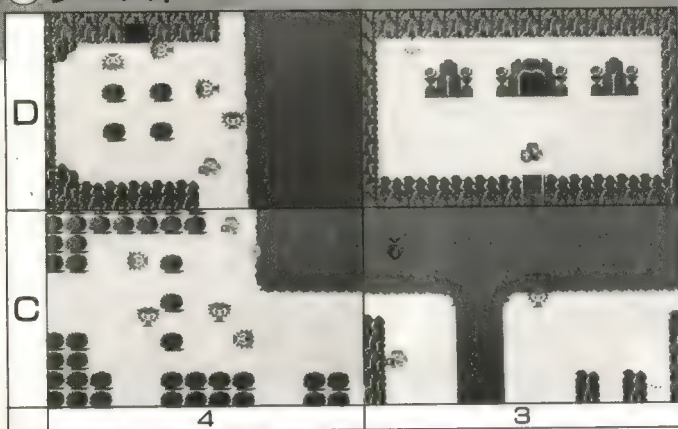
⑥ 4-C、Dのある所を燃やすと何かが出てくるぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

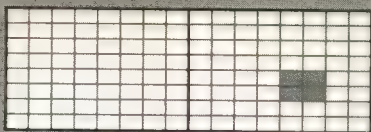
W ウェスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

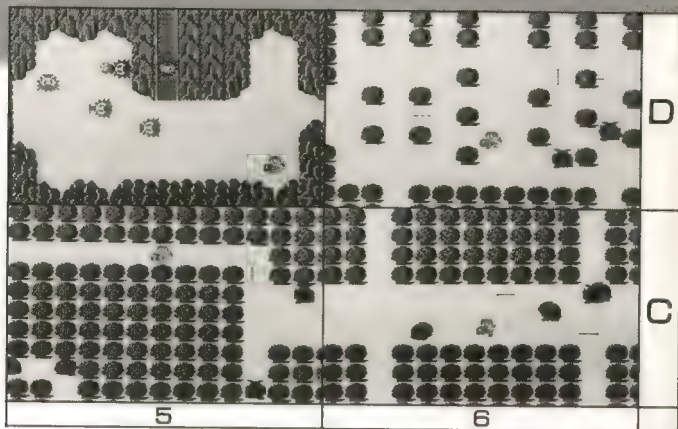
レベル4の入口は
孤島! 要イカダ

全体の地図を見ればわかると
 思うが、W 3-Dは孤島になっ
 ており、まわりのエリアとつな
 がっていない。ここに行くには、
 W 3-Cのはしけからイカダで
 渡るしかない。だからレベル3
 までの間にイカダを取ってなく
 てはだめだ。W 4-C、Dでは
 オクタロックが攻撃してくる。
 水中のゾーラにも気をつけろ。
 W 3-C、Dには敵キャラが少
 ない。じっくりやつつけよう。
 W 4-Dの洞窟には、商人が住
 んでいる。有効な物を買おう。



⑤ イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

不利な地形を苦にするな!

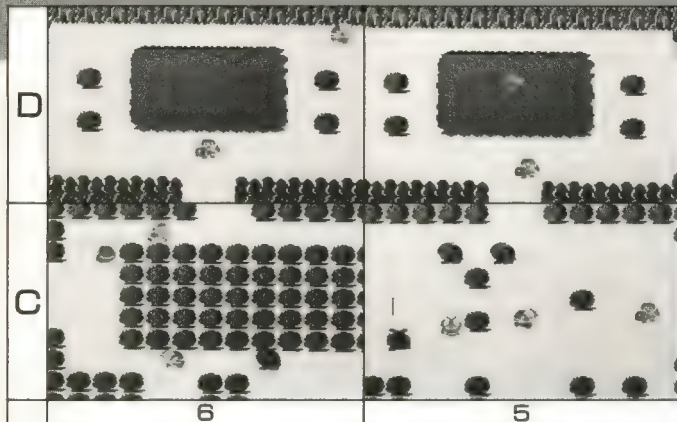
地形を考えると、⑤5-Dと⑥6-Dはどちらかといえば、フアイティングフィールドが広く、⑤5-Cは狭い。フアイティングフィールドが広い所でもブーメランは、リンクの戦いを楽にしてくれる、心強くもつとも有効な武器である。⑤5-C、⑥6-Cでの戦いは、木の使い方が狭い道での戦いの方が主となるだろう。⑥6-Dのどこかを燃やすと、面白いことがおきるぞ。キミはさがし当てることができるか!

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

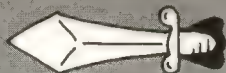
W ウェスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

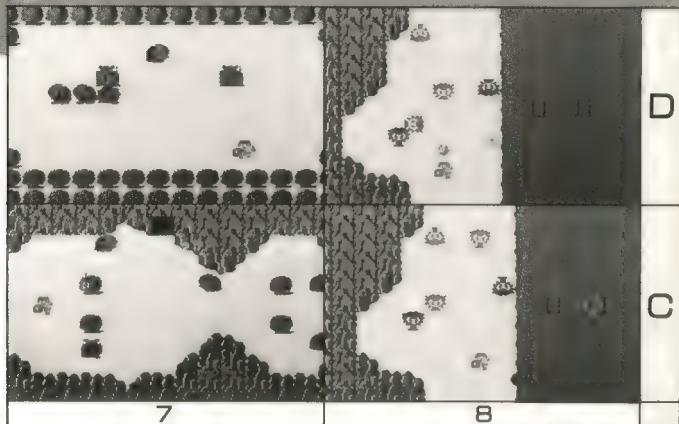
逃げるのも大切な
テクニクだ!

この地帯の重要ポイントはな
んといつても⑤5―D、妖精の
泉だ! この付近で戦うとき白
くなっているハートがあったら、
急いで飛び込もう。いつでも、
ソードビームが使えるようにし
ておけ。⑤5―C、⑥6―Cに
は木や細い道がある。ちよつと
戦いづらいなと思ったら、無理
して全部の敵と戦わないで、次
のエリアに進んでしまおう。⑥
6―Dの泉ではある宝物を使っ
てみよう。キミの探していた物
が出て来るかもしれないぞ。



⑤ イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

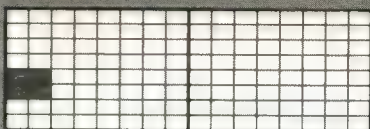


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

水ある所での戦いは慎重に行動せよ

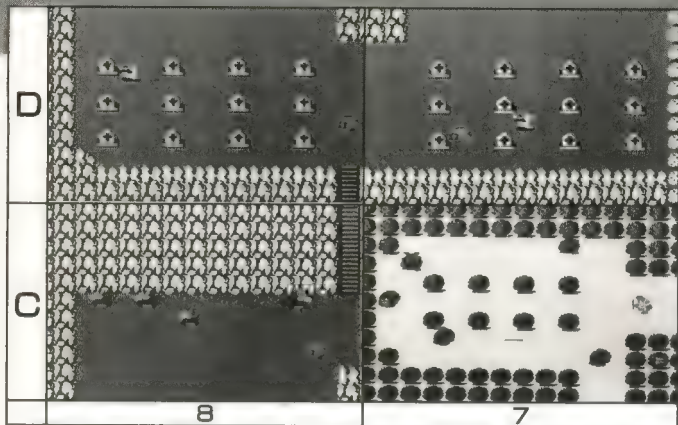
行き止まり2つと湖沿いの道からできている地帯。この湖沿いの道、⑤8―C、Dでは主にオクタロックと戦う。しかし、オクタロックばかりに神経を集中すると、ゾーラにやられてしまう。だから水のある所では必ず、ゾーラを頭において戦おう。⑤7―C、Dはファイティングフィールドが広いから安心して戦おう。また⑤7―Cの洞くつには商人が住んでいる。⑤8―Cにあるハートの水筒は絶対取ろう。ただしハシゴがないとだめだぞ。

必勝ポイント



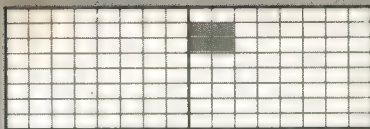
W ウェスト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

必見! ひつけん **親玉こけ** おやだま
たら皆こけた戦法 みな せんぽう
 ここは戦うにはちよつとやっ
 かいな所だ。⑦7-Cはモリブ
 リン、⑧8-Cはライネル、⑨
 7と8-Dはギーニと対する。
 やだなと思つたら次のエリアに
 うまく逃げ込んでしまおう。こ
 こで⑦7と8-Dでの対ギーニ
 必勝法を教えよう。初めからい
 るギーニは親玉で、墓に触わる
 と出てくるのが子分。ここで親
 玉ギーニを倒すと、出てきた子
 分もみんな死んでしまう。これ
 をうまく使うのだ。⑦7-Cで
 はある所を燃やしてみよう。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



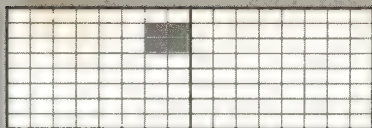
●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を解くコツ。

ローソクで見つかる秘密とは何か?

① E 1ーFでは、ローソクであちこち火をつけてみよう。何かあるかも!? その際には、ゾーラとビーハットには注意しよう。砂漠地帯の入口となっている、

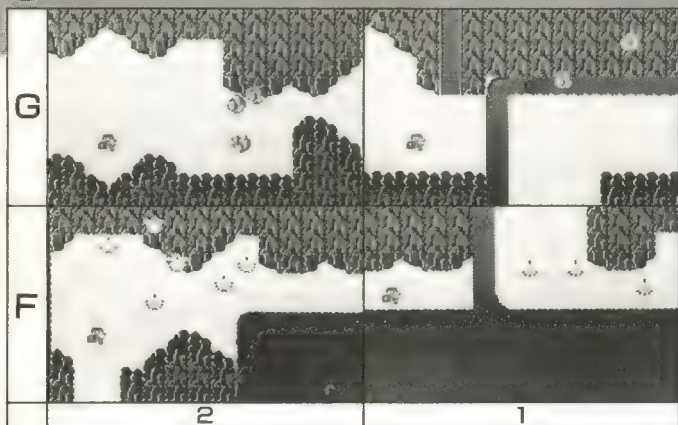
② E 2ーFではリーバーがいるぞ。倒すコツとしては、連続攻撃をあげせることだ。③ E 1ーG、④ E 2ーGでは、山から落石が落ちてくるのでうまくかわそう。川の中にはゾーラが住んでいる。落石と、ゾーラのビームのダブル攻撃に注意して、先へと進んでいこう。

必勝ポイント



W ウェスト

●キミがいる現在地点はここだ!!

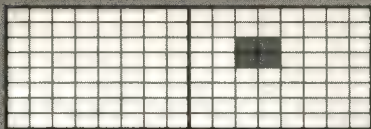


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

いっばつしようぶ
一発勝負！ ギヤ
ンブラー谷だ!!
だに

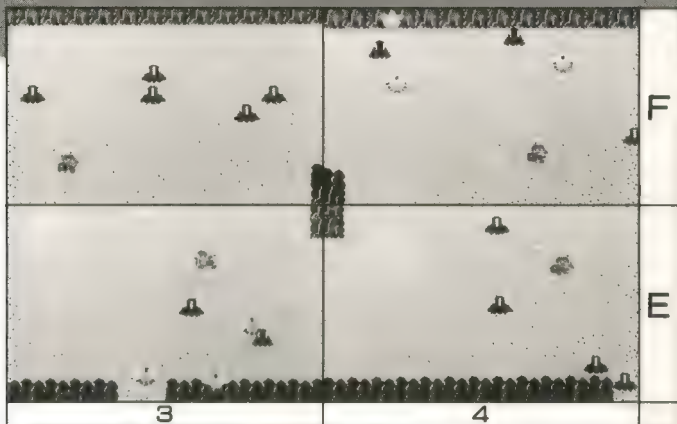
W 2—Fでは、湖からゾーラが現れ、ビームを放つので注意しよう。地上ではビーハットの攻撃もある。また、どこかを爆破すると何かあるかもしれないぞ。W 1—Fは、W 2—Fと同じように、ゾーラとビーハットの攻撃が待ちかまえている。ここでもバクダンを使うと、何か見つかるかもしれない。

W 1—G、W 2—Gでは落石がある。W 2—Gには地下への入口があり、入って行くとオジイさんがいるぞ。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを^{ため}試すことが、^{ひみつ}秘密を^と解くコツ。

砂漠地帯の敵の攻^{こう}撃^{げき}をかわせ!

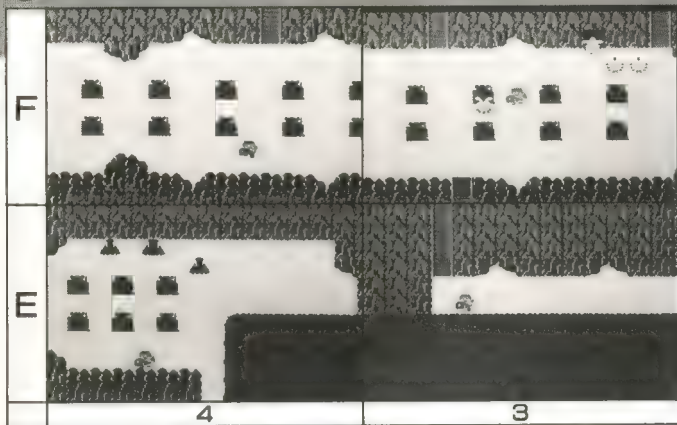
③ 3—E、③ 3—F、④ 4—E、④ 4—Fの4つの面^{めん}とも、大砂漠地帯^{おほさばくちたい}になっている。砂漠のヌシといわれているリーパーが、地中^{ちちゅう}から突然^{とつぜん}現れて攻撃^{こうげき}してくるので、注意^{ちゅうい}して先へ進^{すす}もう! それに、③ 3—E、④ 4—Fでは、ピーハットがいて攻撃^{こうげき}をしかけてくるぞ。砂漠^{さばく}には、逃げ隠^{かく}れするところがないので、敵^{てき}の動き^{うごき}には十分注意^{じゅうぶんちゅうい}しよう。リーパーは、まっすぐ歩^{ある}いていると、正面^{しょうめん}から攻撃^{こうげき}してくるので、ジグザグに進^{すす}め。

必勝ポイント



Wウエスト

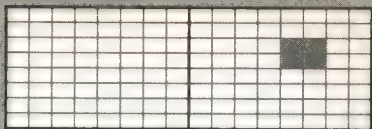
●キミがいる現在地点はここだ!!



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

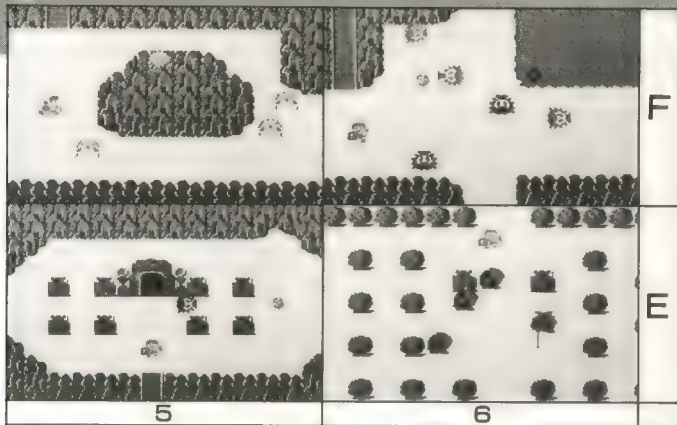
商人のいる地下は ムシするな

W 4-Eには、かなり重要なアイテムが隠されている。根気よく、このエリアは探そう。ここにくる前にルピーを集めておこう。W 3-Eは、ゾーラが攻撃してくるだけの面だ。W 4-Fにもたくさんのアモスがある。この面にも、何か秘密が隠されているらしい。あちこちさわろう。W 3-Fにも地下への入口がある。その中では商人が、シールド、バクダン、木の矢を売ってくれるぞ。買うときは、よく考えてから買おう。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

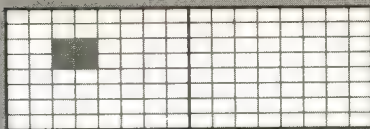


●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を^{ひみつ}解くコツ。

秘密のポイントが 多い面だ

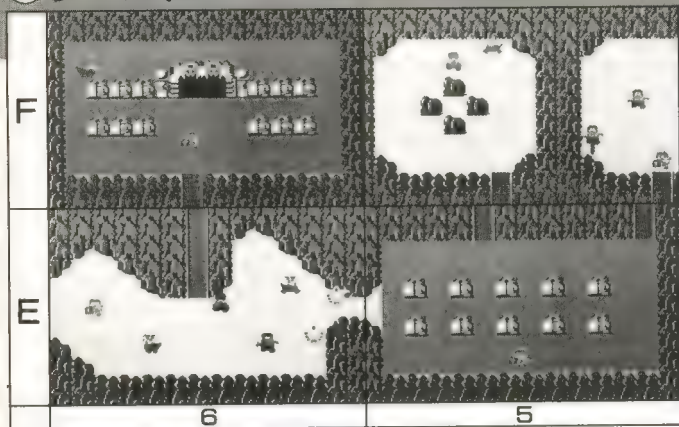
⑤ 5—Eにはなんとレベル2の迷宮の入口がある。しかし油断をしてはいけな。オクタロツクの攻撃があるからなのだ。⑥ 6—Eには地下への入口が隠されているぞ。何かにさわってみよう。そして、⑤ 5—Fは、巨大な岩石がある面だ。この面のどこかを爆破してみよう。何かが出てくるかもしれない。⑥ 6—Fにも、爆破したら何か出てくるところがあるぞ。オクタロツクとゾーラの攻撃があることも忘れてはいけない。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

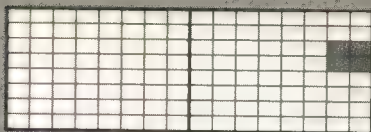
W ウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

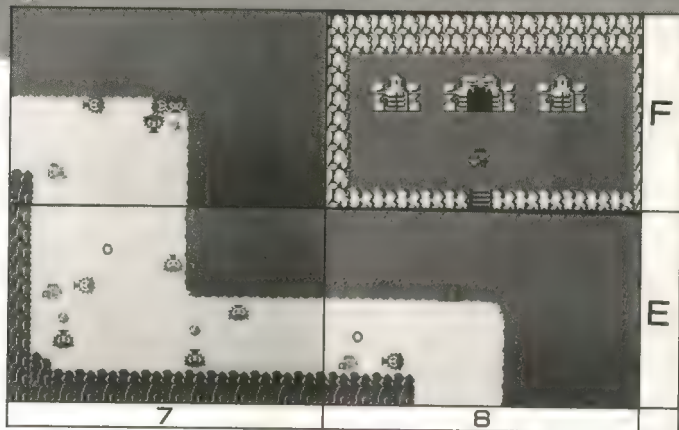
重要なポイントが
多い面だ

⑥ W 6-Eでは、ライネルとピ
ーハットが攻撃してくる。⑤
Eはアモスのある広場だ。こ
このどこかでバクダンを使つて
みよう。何か秘密がわかるかも
しれないぞ。⑥ W 6-Fには、レ
ベル6の迷宮への入口がある。
ここではライネルの攻撃が待ち
受けているので注意しよう。⑥
W 5-Fにもライネルがいる。た
だし、岩が4つおいてある所が
あるが、そこが何かあやしいか
もしれない。もしかして、何か
あるかも……。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

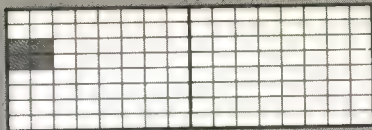


●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を解くコツ。

地下の入口は絶対
行きそびれるな

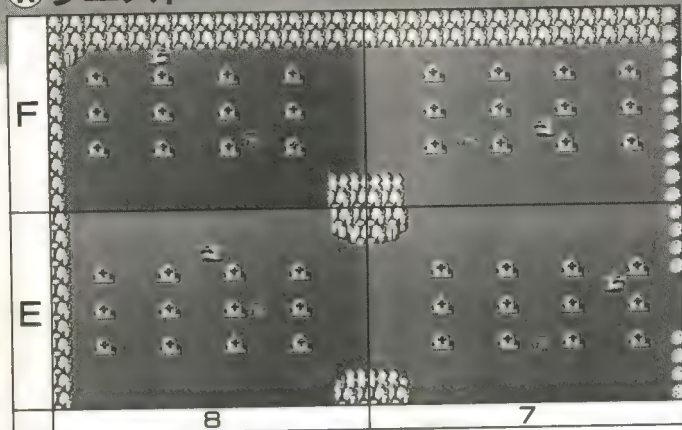
⑦ーE、⑦ーF、⑧ーEは、湖のほとりになっているところだ。ここでは、オクタロツクがたくさんいるので、ルビーやハートをかせぐのいい場所といえる。ゾーラの攻撃もあるので油断はするな。⑧ーEにははしけがあり、キミが、イカダを持っていけば⑧ーFへ渡ることができる。⑧ーFには地下への入口があるゾ。入ってみるとおじいさんがいて、何か重要なものをくれるかもしれないぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

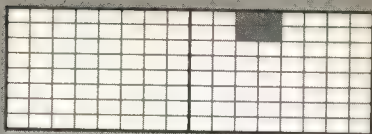
W ウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

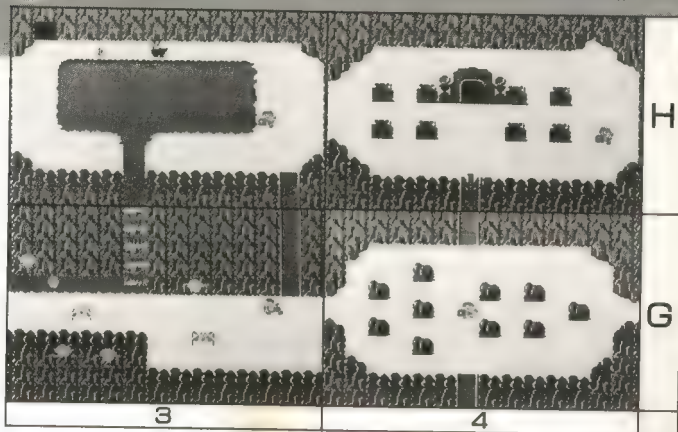
親玉のギニーをや
つつける!!

W 8-E、W 7-E、W 8-F、W 7-Fの4つは墓場の面だ。墓石にさわれると次々にユウレイがよみがえる。最初にいるのが親玉ギニー。そいつを倒せば、ほかのギニーもいつしよにやつつけられる。この面は、ルビーやハートなどをかせぐことができるぞ。W 7-Fには重要なポイントが隠されているので、注意しながら行動しよう。この面は墓ばかりだということを忘れるな。秘密をみつければ必ずよいことがあるぞ。



⑤ イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

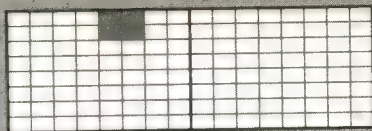


●いろいろなアイテムを試すことが、^{ため}秘密を解くコツ。

重要なポイントが たくさんあるぞ

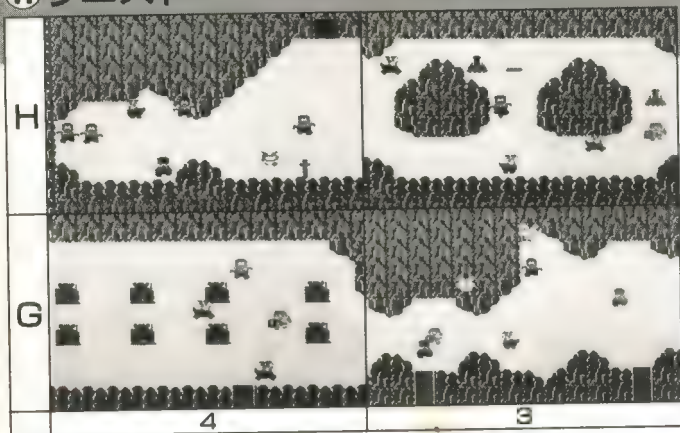
⑤ 3—Gでは、テクタイトとゾーラが攻撃してくる。滝があるが、そこには何かあるかもしれないぞ。⑤ 3—Hでは、左上のところに洞窟の入口がある。入ると、おじいさんがいて、ホワイトソードをくれる。地上ではライネルが、泉からはゾーラが攻撃してくる。⑤ 4—Gの階段を上へ上へと3回のぼらないと⑤ 4—Hにはたどりつけない。⑤ 4—Hにはレベル5の迷宮の入口がある。リーバーもいるので注意しよう。

必勝ポイント



W ウェスト

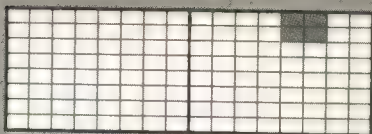
●キミがいる現在地点はここだ!!



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

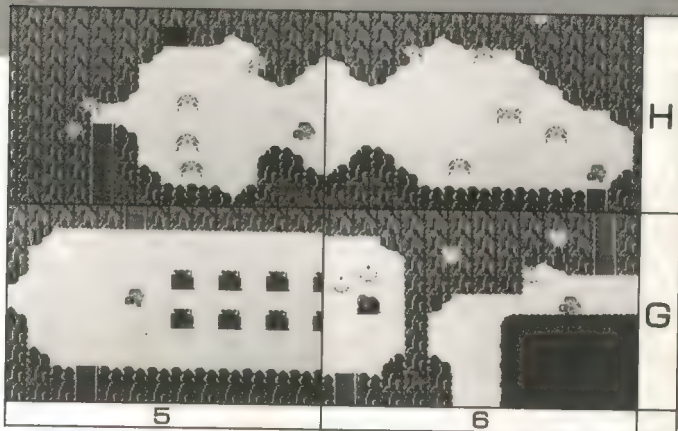
最重要ポイントがあるはずだ

④ 4-Gのアモスのいるところでは、ライネルの攻撃があるので注意しよう。③ 3-Gではビーハットが待ち受けているぞ。敵の行動に注意して先へと進もう。④ 4-Hには、地下の入口がある。お婆さんが入っている。また、ここにはライネルがいるので要注意。③ 3-Hには、めがね岩があり、リーパーやライネルの攻撃があるぞ。実はこの面には、最重要ポイントがある。どこかでバクダンを使ってみよう。



E イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

隠されたポイント を探ってみよう

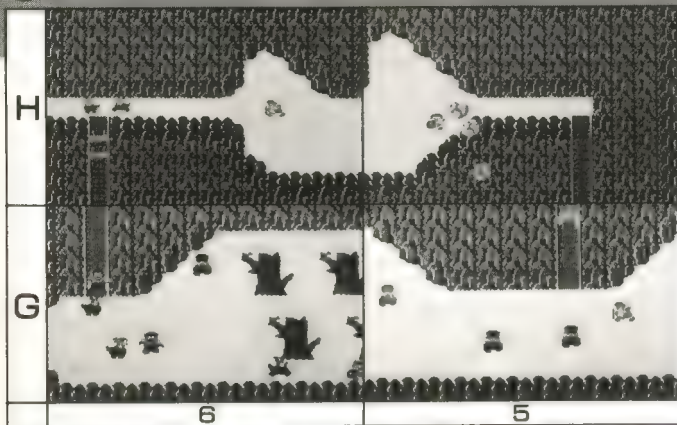
⑤—5 Gにはアモスがいくつ
 があるが、その中のひとつに何
 か秘密が隠されている。⑥6—
 Gにも、重要なポイントが隠さ
 れている。どこかを動かせばよ
 いのだが、さて、そこはどこか。
 ビーハットの攻撃もある。⑤5
 —Hにある洞窟に入ると、商人
 が、シールド、キー、ローソク
 (青)を売ってくれる。よく考え
 てから買おう。⑥6—Hではど
 こかを爆破してみよう。何かお
 もしろいことが起きるかもしれ
 ないぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

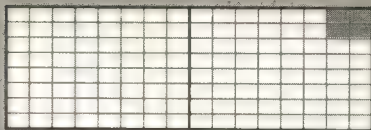
Wウエスト



●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

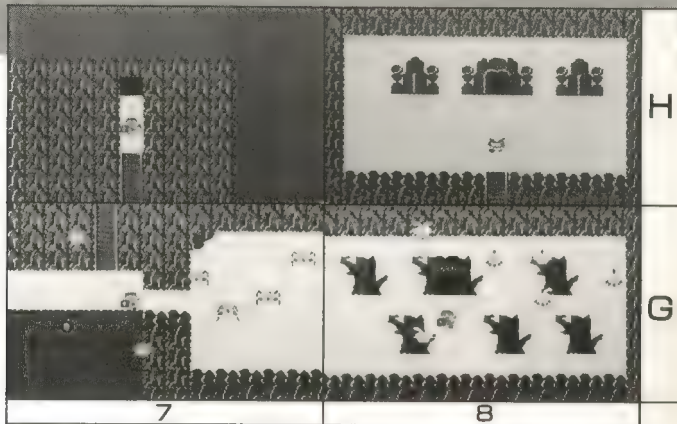
地下に入ると何が
あるのだろうか

⑥ 6—Gには、ネウチモンのアイテムを売ってくれる商人がいる地下への入口がある。また、ライネルの攻撃もあるので注意しよう。⑤ 5—Gにも、地下への入口があるぞ。ここでもまた、ライネルの攻撃がある。この面の階段をのぼると⑥ 6—Hにたどりつく。ここでは、落石があるのでうまくかわそう。右側は行き止まりになっている。左側へ進むと⑥ 6—Hにたどりつく。ここでも、またもやライネルの猛攻撃が待ち受けているぞ。



⑤ イースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

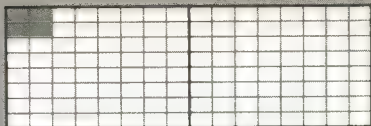


●いろいろなアイテムを試すことが、^{ひみつ}秘密を解くコツ。

地下^{ちか}に入^{はい}っておじいさんに会^あおう

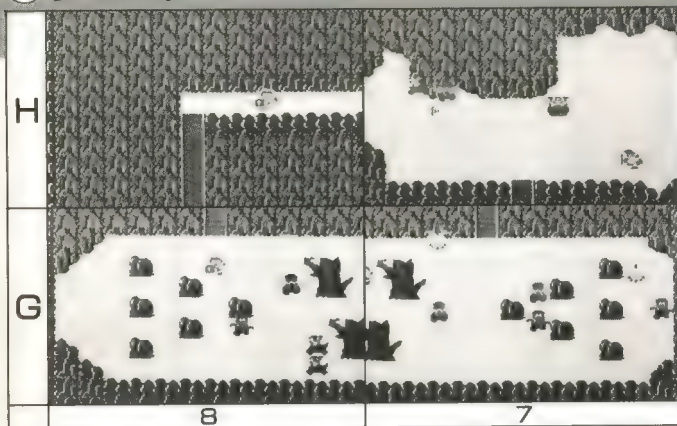
⑤ 7ーGでは、テクタイトとゾーラの攻撃^{こうげき}があるぞ。また、どこかをバクダンで爆破^{ばくは}してみよう。重要なポイント^{じゅうよう}が何かあるはずだ。⑤ 8ーGには、木にかこまれた地下^{ちか}への入口^{いりぐち}がある。入ると、おじいさんがオカネヲフヤスゲームをさせてくれるぞ。するかしないかはキミ说了算。⑤ 7ーHでは階段^{かいだん}をのぼりきつたところに地下^{ちか}の入口^{いりぐち}がある。入ると、おじいさんが手紙^{てがみ}をくれる。これは何かの手^てがかりになるはずだ。⑤ 8ーHは……。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

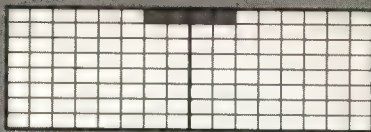
Wウエスト



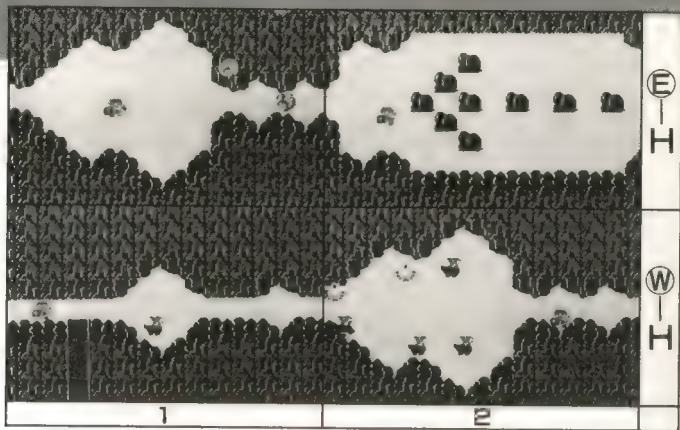
●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう!

ついに来た! さ
いはての地

⑦7—G、⑧8—Gは、木立のある広場で、ライネルの攻撃があるので注意が必要だ。また、⑦7—Gでは、ビーハットの攻撃もあるぞ。⑧8—Hは、ハイラル地方のさいはての地だ。ここでは敵は出ないが、とても重要なポイントが隠されている。さてそれは…⑦7—Hでも、ライネルの攻撃がある。また、どこかをバクダンで爆破してみよう。何かあるかもしれないぞ。その何かとは果たして一体なんなのだろうか。



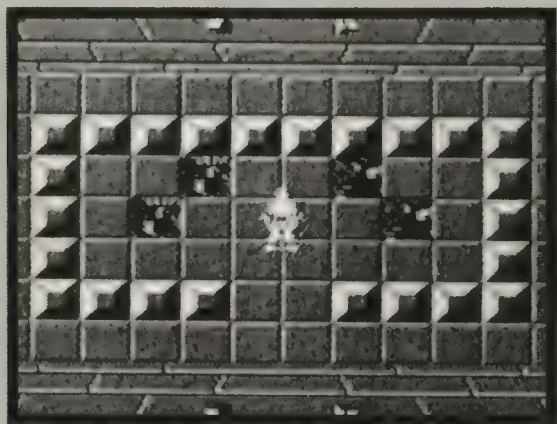
●キミがいる現在地点はここだ!!



●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

岩の矢印には何が あるのだろうか

② 2—H、① 1—Hは、ゴツゴツした岩山にかこまれた道だ。ここではライネルが攻撃してくる。② 2—Hでは、ピーハットとのダブル攻撃があるので注意しよう。① 1—Hでは、少し道のはばが広がっている。しかし安心してはいけない。ここでは、落石があるからだ。落石は破壊することができないのでかわすしかないのだ。② 2—Hには、矢印の形におかれた岩がある。はたしてこの矢印には、何か秘密が隠されているのだろうか。

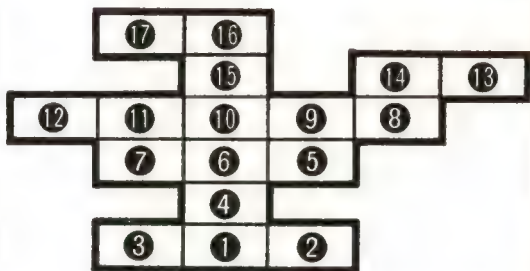


ハイラルの地下迷宮 必勝法

さまざまな敵が待ち受ける魔の地
下迷宮。レベル1からレベル6まで
の秘密を教えるぞ！

ち か
めい きゅう
地下 迷宮

LEVEL-1



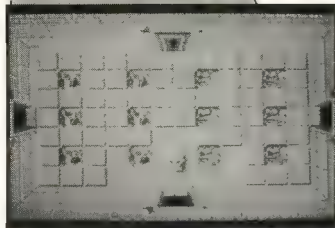
イーグル

はじめ
初めての挑戦、迷宮へ突入

ついに来た！ 地下迷宮
は危険でいっぱい！！

今までの敵にもたもたしていては、
地下迷宮は大変だぞ。何しろ地下の敵
キヤラの中には、オクタロックやリー
バーなんかよりも、もつと手強いヤツ
ラがいっぱいいるんだ。

でも、地下迷宮に入らないとリンク
は永遠にガノンを倒すことはできない。
なぜなら、「知恵のライフオース」の
小片は、全て地下迷宮のどこかの部屋
に隠してあるからだ。キミのガッツと
テクニックで地下迷宮を切り抜けてト
ライフォースの小片を手に入れろ。



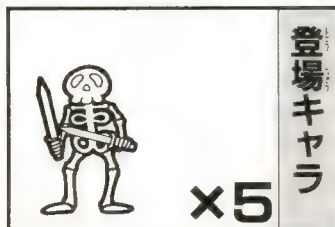
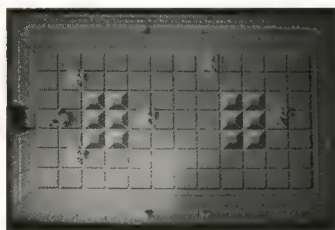
登場キヤラ

なし

部屋NO.

1 スタート開始!!

意気^{いき}こんで地下迷宮^{ちかめいぐう}に入^{はい}ってきたリンク^{りんく}。彼^{かれ}には悪い^{わる}が、この部屋^{へや}は何も^{なに}ない。見事^{みごと}なほどに静^{しず}かな部屋^{へや}だ。12体^{たい}ならんでいる石像^{せきざう}も、こ^こでは単^{たん}なる飾^{かざり}り物^{もの}にすぎない。もちろ^{べつ}ん別の部屋^{へや}では、攻^{こう}撃^{げき}してくる石像^{せきざう}達^{たち}もあるから覚^{おぼ}えておこ^うう。右^{みぎ}か左^{ひだり}の部屋^{へや}でキー^{きー}をもらおう。



登場キヤラ

×5

部屋NO.

2 ガイコツは弱い!!

迷宮^{めいぐう}に入^{はい}って初^{はじ}めて敵^{てき}キヤラとの遭^{そう}遇^{ぐう}だ。でもあわて^{たお}ることはない。おちついて1匹^{びき}ずつ倒^{たお}していこう。この部屋^{へや}に現^{あら}れるガイコツ^{あひ}は、スタルフォスとい^うって、動^{うご}きも遅^{おそ}く攻^{こう}撃^{げき}力^{りき}も弱^{よわ}いとい^うった、たいしたことないヤツ^{やつ}だ。剣^{けん}だけで十^{じゅう}分^{ぶん}。簡^{かん}単^{たん}にかたづけて次^{つぎ}の部屋^{へや}へ急^{いそ}ご^う!!

部屋NO.

3

キースだ楽勝!!

らくしょう

ガイコツがスタルフォスなら、コ
ウモリにもキースという名前がある
んだ。キースも弱いキャラクターだし、こ
の部屋には3匹しかない。気楽にこう
ただキースは少し動きが複雑だから近づ
きすぎると不意をつかれる時がある。少し
距離を置いてビーム攻撃ができればグッド。

登場キャラ



x3

部屋NO.

4

キーを使って入れ

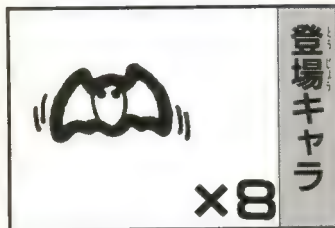
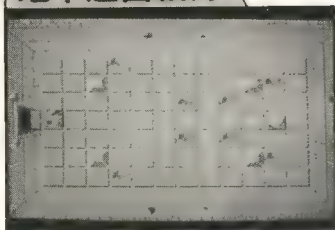
はい

前の1と2の部屋でキミは、キー
をリンクの手中におさめたはずだ。
この部屋に入るにはそのキーを使わなけれ
ばトビラはあかない。各部屋で手に入る宝
物は、大切に使う。スタルフォス3匹な
んか、どうってことない。かんたんにやつ
つけよう。先はまだまだ長いのだ!!

登場キャラ



x3



登場キャラ

x8

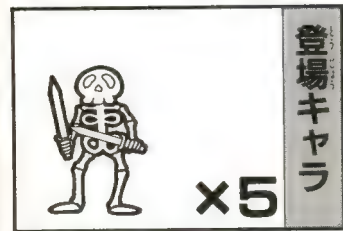
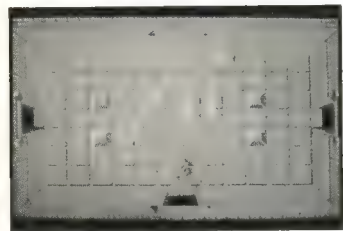
部屋NO.

5 コンパスをもらえ

なんだキースかと思いきや、その数ザツと8匹なり。でも数が増えても、ここではソード攻撃、それしかない。ビームが飛ばせても、あまり動かず連続攻撃だ。かこまれても、おちついて攻めよう。上の壁はバクダンで壊せるぞ。9の部屋のブーメランはキースを一発で消せるぞ。

部屋NO.

6 またガイコツだ



登場キャラ

x5

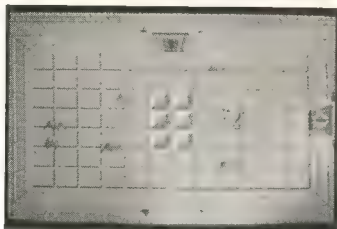
このレベル1は、ほとんどスタルフォスとキースの巣ともいえるぐらい、やつらの部屋が多い。今度の部屋は5匹と少し数が多いから、はさみ撃ちされたりしないように気をつけよう。リンクの動きをあまり止めないことだ。この部屋も敵を全滅させてキーを取ろう。

部屋NO.

7

密室の中の戦い

この部屋は入るなり、自動的に閉
つてしまう。でも御安心を。キース
を全滅させちゃえば、このシャッターはま
た自動的に開いてくれる。だから先のこと
はあまり気にせず、おちついて1匹ずつや
つつけることだ。ところで、手持ちの宝物
の数や、ハートの中味は確認しているよネ。



登場キャラ



x6

部屋NO.

8

入口にワープ!?

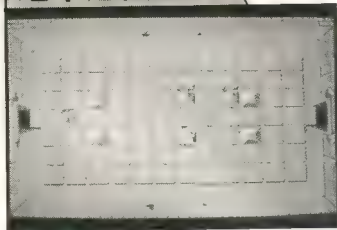
ストーンが多い部屋なので、とて
も動きづらい。この部屋に出現する
ウォールマスターは、壁から現れ、リンク
に襲いかかってくる。この「手」の化物に
捕まると入口まで連れ戻されてしまうから
要注意だ。ブーメランで動きを封じておい
て剣で速攻だ!! ここにもキーが。



登場キャラ



x8



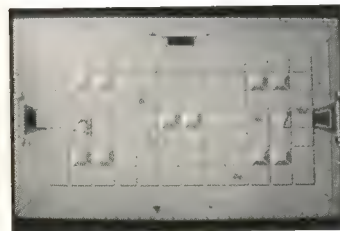
部屋NO. **9** **手強いぞ!!** **赤鬼**

左のトビラはキーが必要だ。部屋の下
の壁がバクダンで破れるのも前に
いったとおりだ。ゴーリアは今までの敵
キャラとは違う。何しろブーメランで攻撃
してくるのだから油断ならない。速く動い
てゴーリアの攻撃をかわし、スキをついて
倒そう。全滅で木のブーメランがもらえる。

登場キャラ



x3



部屋NO. **10** **やられキャラ登場**

ゲルは、小さくて狙いづらいのが
わずらわしいくらいで、動きは単純。
攻撃力は弱く守りも弱いやられキャラだ。
剣ひとつきで消滅するから手早くかたづけ
ろ。ここでもらえるマップは、迷宮の様子
を知る上で重要だ。これを利用しない手は
ない。下の壁はバクダンで破れるぞ。

登場キャラ



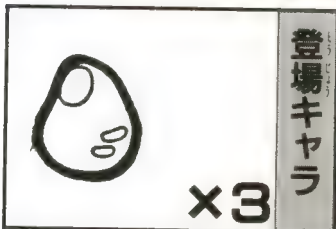
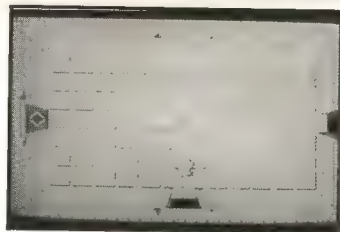
x5

部屋NO.

11

トビラの鍵は石!?

この部屋も、下のトビラから入るのにはキーが必要。10の部屋同様、ゲルは簡単に退治できる。ところで、この部屋の隣(12)におじいさんの部屋がある。その部屋に入るには、ひとつあるキーストーンを上(うへ)に動かさなければならぬ。おじいさんのメッセージはぜひ聞いておこう。



登場キヤラ

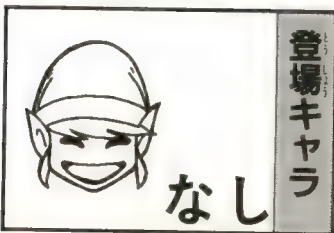
x3

部屋NO.

12

メッセージを聞け

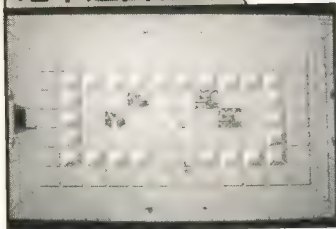
おじいさんは心やさしいリンクの味方だ。ガノンを倒すために有効な情報を教えてくれる。おじいさんの情報なしでは、それ以上進めないこともあるから、かならず寄(よ)つていこう。こんな親切なおじいさんに剣(けん)を向けるなどはもつてのほか。怒(おこ)って攻撃(こうげき)してくるぞ。絶対(ぜったい)やめよう。



登場キヤラ

なし

地下迷宮紹介



部屋NO. 13

ひとつまずゴール!!

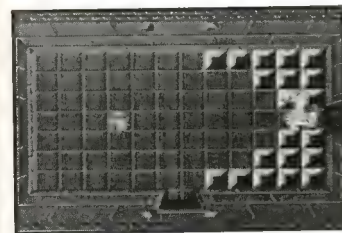
やったね!ひとつまずゴールだ!!
 おつかれさま。レベル1の地下迷路
 はどうだったかな? この部屋の石像も襲
 ってこないから、しばらく勝利気分を味わ
 ってくれ。

しかし、終わったのは9つある地下迷宮の
 ひとつにすぎない。さあ続けてトライだ!!



登場キャラ

なし



登場キャラ

×1

部屋NO.

14

強敵一角獣出現!!

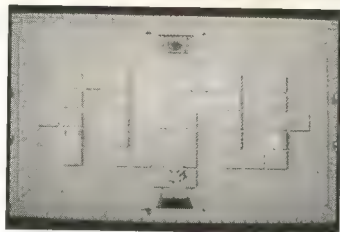
アクオメンタスはレベル1では、
 最も強い敵キャラだ。まずキーを使
 ってトビラを開ける。ヤツはトライフオー
 スの部屋へのトビラに立ちふさがる一角獣
 だ。一度に3発のビームを発射する。が、
 ビーム発射のタイミングを計って、一気に
 間合をつめてつづけて剣でつきまくれ!!

部屋NO.

15

水路をクリアせよ

この部屋を甘く見てはいけない。
リンクは通路の上しか動けないのだ。
スタルフォス3匹といえども、注意が必要だ。
ビームが飛ばせれば連続攻撃、普通のソードなら前後に向きをかえ、最後に攻撃だ。
はさみ撃ちに気をつけろ。3匹のスタルフォスの中にはキーを持ったヤツがいる。



x3

登場キャラ

部屋NO.

16

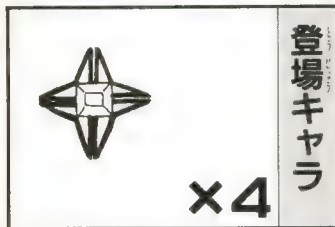
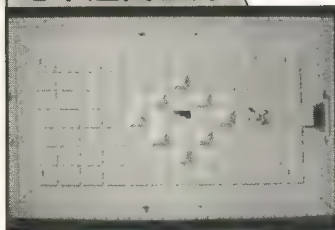
敵の攻撃に注意!!

この部屋もレベル1の中の難関のひとつだろう。まず部屋に入るのにキーが必要。せまい通路の上をめいっばい動き回ってゴリアのブーメランをかわせ。何といっても攻撃には、ビーム攻撃の方が有利だ。ハートは大切にしよう。全滅させるとまたキーがもらえるぞ。



x3

登場キャラ



部屋NO.

17

鍵の石をさがせ！

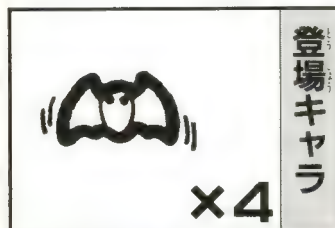
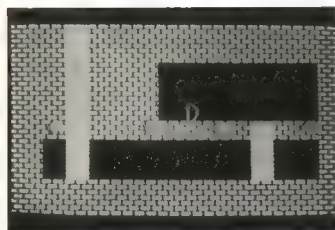
実はこの部屋の下にかくし部屋があつて、そこに行くためには、またストーンを動かさなければならぬんだ。キーストーンは一番左端の石で、下に移せば階段を降りることができる。トラップは2匹ではさみ撃ちをしかけるが、動きが直線的なので、だまし撃ちをかけてみよう。

部屋NO.

17

室のかくし部屋！

地下の中にまた地下室があるなんて、驚いたかな？ 各地下迷宮にはかならずこんな部屋があつて、そこでしかもらえない各種の武器が手に入るのだ。だから必ず通ることをすすめるぞ。ここにはキース4匹しかいないから、おちついて1匹ずつ倒し、弓をもつていこう。



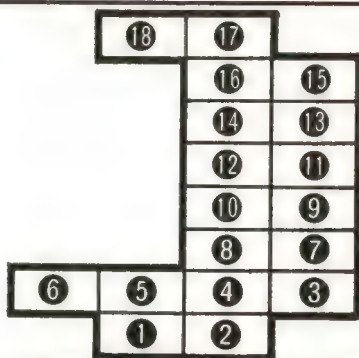
ち か
めい きゅう
地下 迷宮

LEVEL-2



不気味!!

ヘビ軍団の来襲

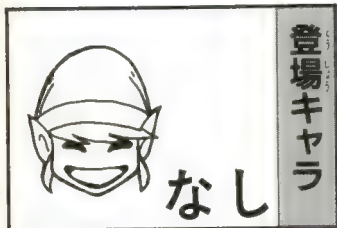
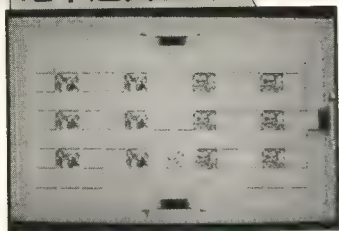


ムーン

バクダンは持ったか!?
ブーメランも必要だぞ!

地下迷宮も2回目。ここまでリンクを進めてきたキミは、なかなかスジがいいぞ! もつとも迷宮は9つだからまだまだ先は長いけどね。

さてこのレベル2では、ヘビ軍団がウジャウジャ出てくるぞ。あまり強くないけど、時々動きが急に速くなった。りするからブーメランで動きを止めてからの攻撃が有効だ。迷宮の形は細長く、破れる壁も多い。バクダンを利用しよう。難しさはレベル1と同じ位。さあ、ひるまずチャレンジだ!!



登場キヤラ

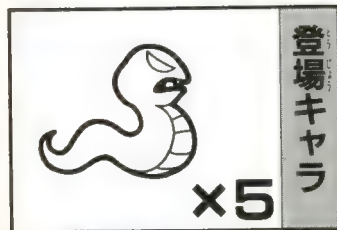
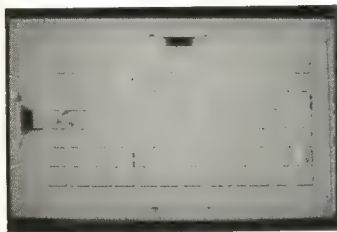
なし

部屋NO.

1

スタート開始!!

レベル2に入つて最初の部屋は、レベル1の時と同じ。12体ある石像は、例のごとく何もしてこない。だからこんな所で時間をつぶすことはないぞ。すぐに別の部屋に移動しよう。ただし、手持ちの武器の数や、ハートの状態などを、この部屋で確認しておいてもいいだろう。



登場キヤラ

×5

部屋NO.

2

ヘビは剣ひと突き

レベル2の代表的な敵キヤラ、それがここに出てくるヘビ、ロープだ。普通のソードひと突きで倒れる弱いキヤラクターだけど、時々す早い動きをするから注意。直線的な動きなので、すぐ脇に逃げるようにしよう。ブーメランで動きを止めての攻撃が一番。全滅でキーがもらえる。

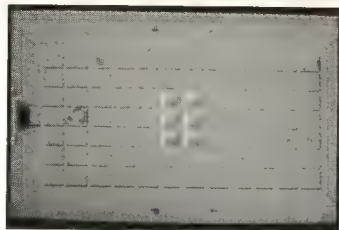
部屋NO.

3

コンパスをもらえ

部屋に入るためにはキーが必要だ。
出てくるのはゼリー状モンスターの

ゲル。レベル1にも出てきたあのやられキ
ヤラだ。ブーメランの一撃で倒せるから、
速攻で全滅させよう。コンパスはそのあと
でゆっくり取ろう。上の壁はバクダンで破
れるぞ。上の部屋7にはマップがある。



登場キャラ



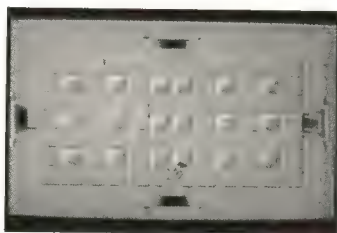
x6

部屋NO.

4

石の多い部屋

出現する敵キャラは、ロープ3匹。
これは簡単。と思うだろうが、ちよ
つと待て。この部屋のストーンの多さを見
よ!! リンクにとってストーンは障害物だ
から、動きづらいはずだ。ロープ相手に負
けないように気をつけてほしい。先はまだ
長いからだから。

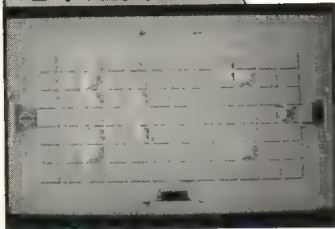


登場キャラ



x3

地下迷宮紹介



部屋NO.

5

毒へビ大集合!!

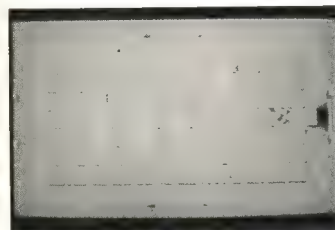
2の部屋と同じロープが5匹住んでいるところだ。レベル1が、コウ

モリとガイコツたちの迷路だったなら、このレベル2はどうやらロープとゲルの多い迷路といえそう。5匹全滅で左の部屋へのシャッターが開く。敵はまだまだ強いヤツが続くから、こんな所でもたつくな!!



x5

登場キャラ



部屋NO.

6

鍵はもらえるが...

ロープ、ロープと本当にへビの多い迷路だ。ここのへビを全滅させる

と、おなじみのキーがもらえる。ところで、地下迷路は、全ての部屋を通らなければクリアできないわけではない。中には通らない方がいい部屋もあるんだ。この6や隣の5の部屋などは避けてもよい。



x6

登場キャラ

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO.

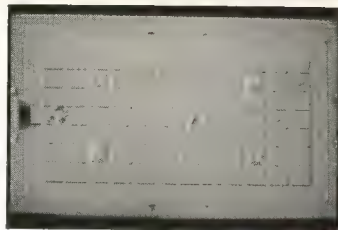
7

軽く倒せ!!

ゲル

避けて通った方がいい部屋もあるが、必ず寄っていくべき部屋もある。この7の部屋などがそのいい例だ。ゲルは弱く、マップはもらえる。必ず通って迷路の形をいち早く知ってほしい。

前にも書いたが、下の壁はバクダンで破れる。3の部屋からバクダンで侵入しよう。



x5

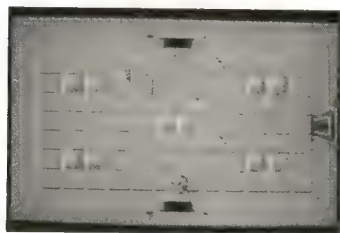
登場キャラ

部屋NO.

8

手ごわい赤鬼!!

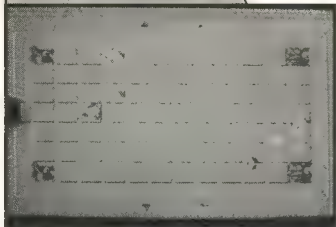
ハッキリ言おう。この部屋は難しいぞ。赤ゴリアは倒すのにソード3回の攻撃が必要だし、ブーメラン攻撃もしかけてくるなかなか手強いヤツだ!! ストーンを盾にして、慎重に攻めるのでもいいが、全滅させても上のシャッターが開くだけで、何ももらえないぞ。



x5

登場キャラ

地下迷宮紹介



部屋NO.

9

難所!! しかし…

この部屋も手強い敵キャラでいっぱいだ。四隅にひかえている石像がビーム攻撃でリンクを苦しめ、青ゴーリアは、ソードで5回斬らないと倒れない。最も難しい部屋だ。しかし、マジカルブーメランを手に入れば、リンクはとつても強くなれるんだ。ゴーリアを倒して手に入れる。

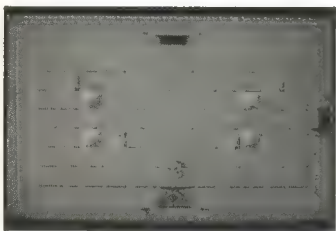


×4

登場キャラ



×3



部屋NO.

10

ちよつと一休み

赤や青のゴーリアで苦労したリンクに、ちよつと楽させてあげられそうな部屋だ。ロープの攻め方は、ひたすらブーメランとソードによる連続ワザだ。全滅させてキーがもらえる。レベル2も、ちよつと半分くらい通り抜けた。トライフォースを勝ち取るまでガンバレ!



×5

登場キャラ

部屋NO.

11 ひさびさのキース

おもわずキースになつかしさを感
じてしまうが、この部屋にはもう一
種類別のキヤラ、トラップがあるんだ。キ
ースとの立体攻撃に、もたもたしている
スキをつかれるぞ。この部屋の上と下の壁
はバクダンで破れる。9の部屋でプーメ
ラを取って上がってくるのもひとつの手だ。



×4

登場キヤラ



×4

部屋NO.

12 砂地にミミズが…

通称、炎のミミズ、モルドアーム
という名を持つこいつは、砂地に住
む大ミミズで、あまり強いとはいえない。
リンクに向かって攻めてきたりするが、
たくみに動き回って後ろから攻撃を続けよ
う。だんだん短くなつて消えていく。2匹
とも倒してキーを持っていこう。



×2

登場キヤラ

部屋NO.

13

息抜きキャラだ!!

左のトビラを開けるには、キーが必要だ。ゲルはマジカルブーメランさえ使えば、楽勝楽勝! 全滅させて青ルピーをもらおう。

上はおじいさんの部屋になっている。トライフォースに近づくにつれて強力な敵が現れるから、こんな所で、しくじるな。

登場キャラ

x5



部屋NO.

14

ロープ物量作戦!!

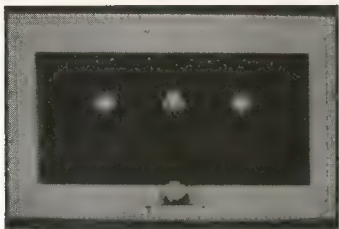
いかに弱いロープでも、こんなにウジャウジャ出てくると、さすがにゾツとする。この迷宮の中では、ここが最後のロープの部屋だ。おちついてブーメラン攻撃を続けよう。数が多いから、はさみ撃ちにはくれぐれも注意しよう。上と右のトビラはキーを使って開けるのだ。

登場キャラ

x8



部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!



部屋NO.

15

おじいさんの部屋

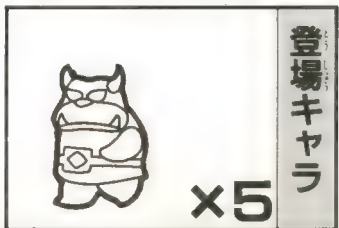
おじいさんは、各迷宮に必ずいて、いろいろな助言をしてくれることは、前にも言った通りだ。トライフォースを得るためにも、とっても重要だから、必ず話を聞きに行こう。年寄りの言うことは聞くものだ。左の壁はバクダンで破ることができさるはずだ。

部屋NO.

16

赤鬼と密室の戦い

この部屋は、入るとトビラが全部閉まってしまふ。リンクは密室で赤ゴリア5匹と戦わなければならない。また、ストーンがとても多いので、リンクはゴリアのブーメラン攻撃に苦戦を強いられるだろう。逆にストーンを盾にゴリアを攻めるのも手だ。ラストは近いぞ!!

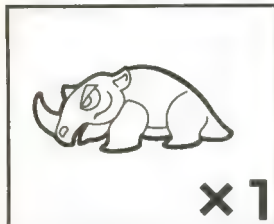
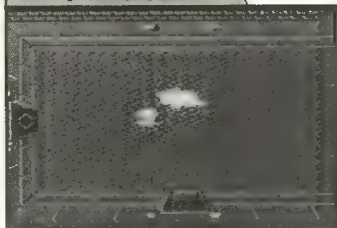


部屋NO.

17

ドドンゴを倒せ！

トライフォースを前にして倒れた
りするな。この大型のサイはドドン
ゴといい、ちよつとやそつとの攻撃にはビ
クともしない。ドドンゴに有効なのはバク
ダんだ。バクダンのケムリで動きがとれな
くなつたドドンゴは、剣でも倒せる。ハー
トの水筒をいただいて、ラストへ突入だ！



登場キャラ

×1

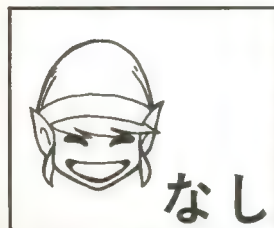
部屋NO.

18

レベル2終了!!

やった！ ついにたどりついたぞ、
トライフォースの部屋。ハッピーな
ラストを迎えることができたリンクは小片
をつかんで、地上世界へもどる。

例によって、石像さんは何も攻撃してこ
ないから、安心してトライフォースを手
にできるぞ。次のレベルも続けてガンバレ!!

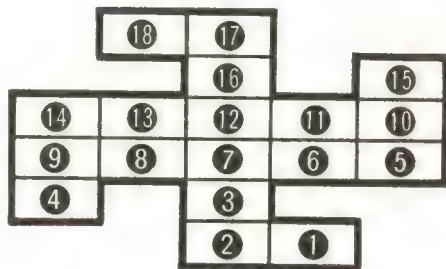


登場キャラ

なし

地下
迷宮

LEVEL-3



マンジ

マンジの形をした迷宮だ

地下へ入ってイカ

ダを取ろう

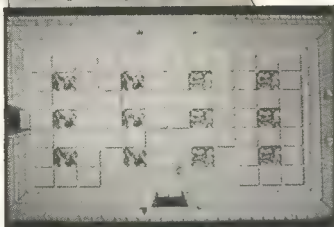
リンクがインパより話し伝えられた各迷宮のメモの中に、マンジがあったが、それは、このレベル3の迷宮の形を示しているのだ。この迷宮での主な敵は、タートナック、ゾル、キースだ。特に、タートナックは手強いぞ。おじいさんのいる部屋もあるので行ってみよう。なにか、お告げをくださるはずだ。また、この迷宮には地下があるのに入ってみよう。そこにはイカダがあるぞ。これは、レベル4に行くのに必要なアイテムだ。

部屋NO.

1

スタート開始!!

レベル3の迷宮のスタート地点となる面だ。部屋中には何者かによつて仕掛けられた石像が12個もあるのだ。スタート地点となっている部屋では、敵の攻撃がないからといって安心ばかりはしてられないぞ。これからこの迷宮内で、トライフォースを探すための戦いがあるのだから。



登場キャラ



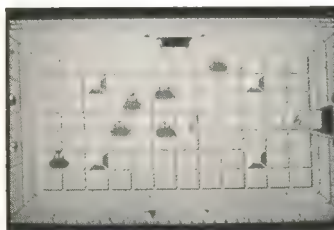
なし

部屋NO.

2

ゾル軍団とキー

この面では、6匹のゾルがリンクを待ちかまえているぞ。今さらゾルなんか相手じゃないが、油断はしてられないぞ。ゾルは切り離すと、2匹のゲルになることも忘れるな。また、中央にはキーがあるので必ず取れ。キーを取ろうとして敵の攻撃にやられないように注意しよう。



登場キャラ



x6

部屋NO.

3

ゾルを全滅せよ

この面でも、またもゾル軍団の攻撃がある。ただし、NO2と違い、部屋の中には、石がなめの列になっていて道をつくっている。だから、リンクの行動範囲がせめられてしまうのだ。また、ゾルを全滅させると、中央にキーが現れるので必ず取ろう。



登場キャラ

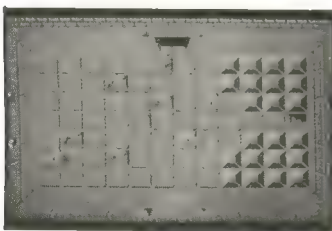
x5

部屋NO.

4

地下へ入れ!!

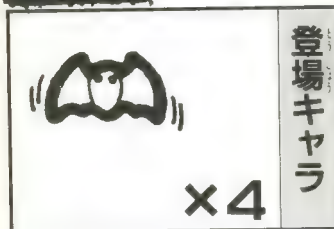
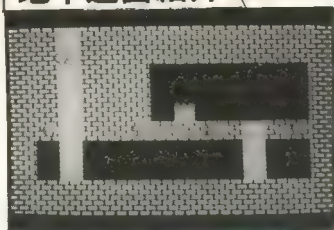
この面には、地下への入口がある。これはかなり重要なので、タートナックの攻撃にやられないように十分に注意しよう。この部屋のタートナックの数は、かなり多いぞ。しかし、全滅させると、部屋のどこかにバクダンが現れるのでがんばろう。バクダンを取ったら地下へ入れ。



登場キャラ

x8

地下迷宮紹介



部屋NO.

4

イカダを取ろう

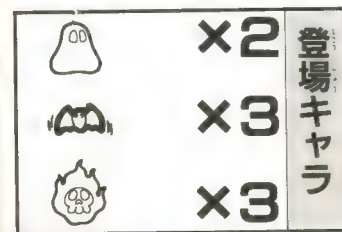
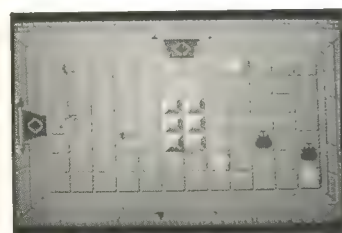
長い階段をおり、右へ進むと短い階段がある。その階段をのぼると、イカダのある小部屋に出るぞ。イカダはとても便利なアイテムだ。持っているとき、海や湖を渡ることができるぞ。地下にはキースがいる。特に、階段ののぼりおりの際に攻撃されないように注意しよう。

部屋NO.

5

全滅でルピーだぞ

この面では、ゾル、キース、バブルのトリプル攻撃があるので注意しよう。特に、バブルにとりつかれると、しばらくの間、剣が抜けなくなるので要注意。キースにはブーメラン攻撃が効果的だ。この部屋にいるモンスターを全滅させると、青のルピーが出るぞ。



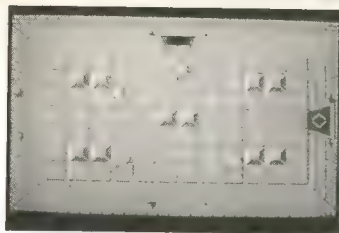
へ や ナンバー ナンバー さんこう
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO.

6

迷宮の騎士を倒せ

この面には、石がサイコロの5の目の形においてあり、タートナツクの攻撃がある。タートナツクは手強いので十分に注意が必要だ。全滅させると、右側の扉が開くので先へ進める。また、左の壁の真ん中を爆破してみよう。NO7へ抜ける穴が現れるぞ。



x3

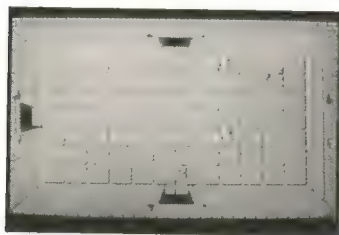
登場キヤラ

部屋NO.

7

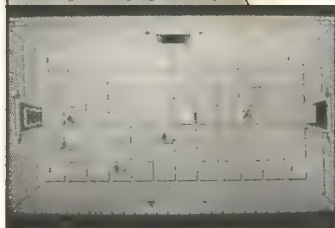
壁を爆破しろ

この面では、リンクの好敵手であるタートナツクがリンクを待ち受けている。タートナツクはかなり手強いが、全滅させると中央にバクダンが出るぞ。右の壁の真ん中をバクダンで壊してみよう。すると、NO6へ抜けられる穴が現れるはずだ。



x3

登場キヤラ



部屋NO.

8

コンパスを取れ

この部屋に入るときは、トラップの動きに注意しよう。部屋の中にはキースがいるが、ブーメラン攻撃をあげれば勝てるぞ。中央にはコンパスがあるので取ろう。コンパスは、トライフォースの位置を知るのに、重要な役割を果たしてくれるはずだ。



×4

登場キャラ



×4



部屋NO.

9

また迷宮の騎士だ

この面では、再びタートナックが登場する。強い攻撃力の持ち主なので注意が必要だ。バクダンを使つてやつつけるといふ手もあるが、その場合、残りのバクダンの数を見てよく考えてから使え。また、タートナックを全滅させると下の扉が開くぞ。



×5

登場キャラ

部屋NO.はマップのNO.を参考にしなう

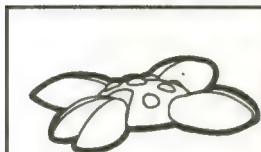
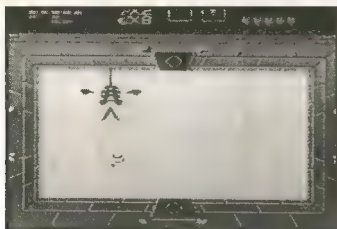
部屋NO.

10

テストタートだぞ

この面は、入ると地面が黄色になっている。この部屋は、黄金の部屋だ。ここにいる敵はテストタート

だったのだ。ここにいる敵はテストタートだ。体はかなり大きく、攻撃力もやや強い。しかし、やつつけるとハートの水筒が現れるのだ。また、左の壁を爆破してみよう。NO11の部屋へ抜けられる穴が現れるぞ。



×1

登場キャラ

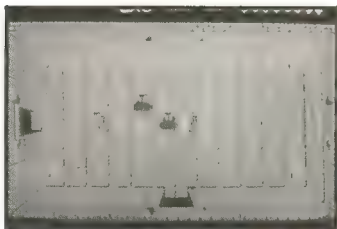
部屋NO.

11

マップを取ろう

この面には、トラップがあるので部屋に入ってから来たときや、出るときなどは十分注意しよう。マップがあれば、迷宮全体の形を知ることができるぞ。敵では、ゾルが攻撃してくる。また、右の壁の真ん中を爆破するとNO10の部屋へ抜けられる穴が現れるぞ。

迷宮全体の形を知ることができるぞ。敵では、ゾルが攻撃してくる。また、右の壁の真ん中を爆破するとNO10の部屋へ抜けられる穴が現れるぞ。

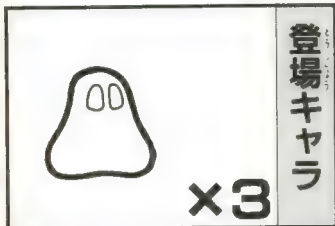
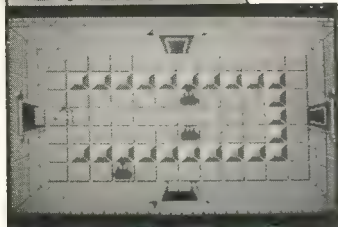


×4



×2

登場キャラ

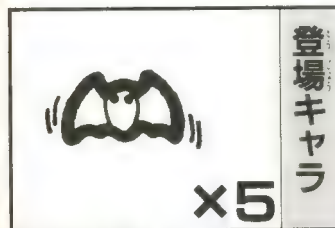


部屋NO.

12

ゾルの攻撃に注意

この面は、石がコの字型に置かれていて、ちよつとした迷路のようになっている。しかし、リンクの動きにはあまりじやまにならないだろう。ゾルの攻撃もあるが、慎重にやっつければ勝てるはずだ。全滅させると、うれしいことにキーが現れるぞ。



部屋NO.

13

細い道は要注意

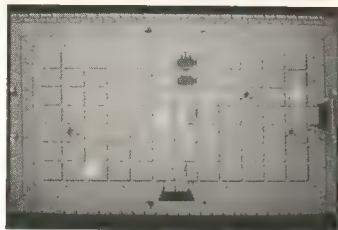
この面では、石ではさまれた細い道しか通れないのだ。この部屋の敵は弱いキースだが、いくら弱いからといって油断をすると、リンクの行動範囲がせまいので痛いめにあうかもしれないぞ。また、キースを全滅させると、バクダンが現れるので絶対取っておこう。

部屋NO.

14

トリプル攻撃

この面の中央にはキーがあるので、それを取ろう。しかし、取ろうとしたところで、敵の攻撃を受けないように注意しよう。なんととっても、この部屋にはゾル、キース、バブルがいるので、トリプル攻撃には十分注意が必要だぞ。特に、バブルはとりつかれるとやっかいだ。



×2



×3



×3

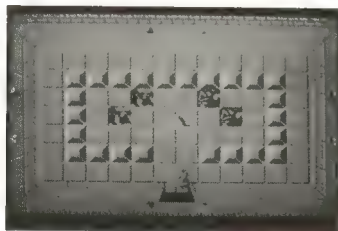
登場キャラ

部屋NO.

15

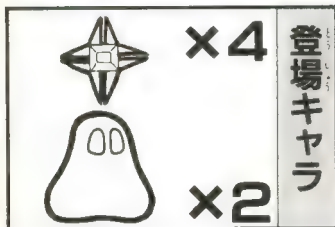
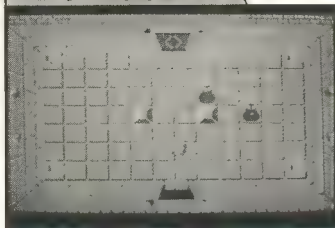
トライフォースだ

この面は、レベル3の迷宮でのリンクの最終目的の場所だ。そう、この部屋にはレベル3のトライフォースがあるのだ。リンクがトライフォースを取ると、画面全体が光り、迷宮の入口までワープができる。ゼルダ姫を助けるため、リンクの冒険はまだまた続くのだ。



なし

登場キャラ

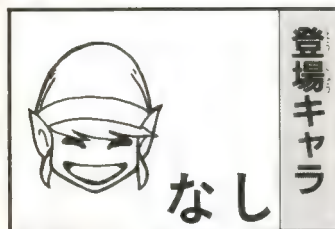
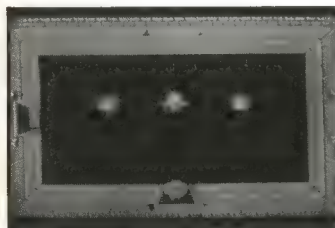


部屋NO.

16

扉を開けて進め

この面では、部屋に入るときには、トラップの動きに注意しながら入ろう。トラップを突破したと思うと、今度ゾルの攻撃が待ちかまえている。部屋の中に2つの石がある。左側の石はキーストーンなので、動かしてみよう。すると、上の扉が開いて次の面へ進めるぞ。



部屋NO.

17

お告げを聞こう

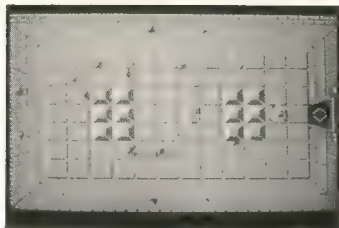
この面は、敵の攻撃もなければ、何かの仕掛けもない。この部屋にはオジイさんがいて、リンクに何かためになることを教えてくれぞ。オジイさんの言うことは、きちんと聞いといて、うまく利用しよう。ここでもある場所を教えてください、絶対聞きのがすな!!

部屋NO.

18

キース軍団に注意

この面は、スタート地点から一番遠くにある。部屋の中央にはキーがあるので必ず取ろう。キーがあると、あとですごく役に立つぞ。取るときに気をつけなければならぬのはキースだ。この部屋では、キースが大群で攻撃してくる。また、全滅させると右の扉が開くぞ。



登場キャラ



×8

→地下迷宮にはある動物の形になっているものがある。その動物の目にあたる所はマップには部屋として出ていない。しかしここにはルピーがねむっている部屋があるのだ。



部屋NO.はマップのNO.を参考にしなね！

けっせん
リンクの決戦メモ



リンクはなるべく
強く成長させろ！

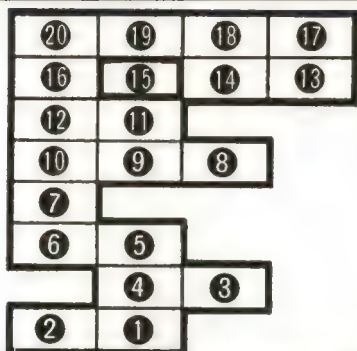
長い間を戦い抜くためには、リンクを強く成長させるなければならない。ハートが5コになるとホワイトソードを、12コでマジカルソードをそれぞれ得ることができる。ハートの水筒のある場所と数を数え、地下に隠されているもの3個、いかたで取れるもの1個、はしごで取れるもの1個、1と8の迷宮にあるもの8個、それに、もとからある3個の、合計16個だ。地上で取れる水筒は必ず取ろう。

ち か
めい きゆう
地下 迷宮

LEVEL-4



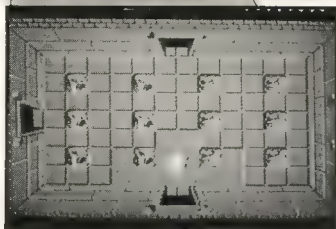
仕掛しけがかいっばいの迷宮めいだきゆう



スネイク

ハブニングが連続れんぞくして起
こる4つめの迷宮めいだきゆう

レベル4の迷宮全体がスネイクの形かたちになっている。トライフォースのある部屋がスタート地点から一番遠い部屋へやなので、かなりたいへんだ。この迷宮内うちでリンクを攻撃こうげきしてくるモンスターはパイアが中心だ。部屋へやの中に水みずが流ながれているところもあるぞ。しかし、この迷宮にはポーチナスエリアや地下ちかもある。そこでは思いもかけないことが起きるかもしれない。ルビーがたくさんもらえたり、ハシゴが手てに入はいったりするんだから楽しみだ。



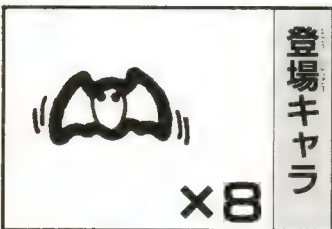
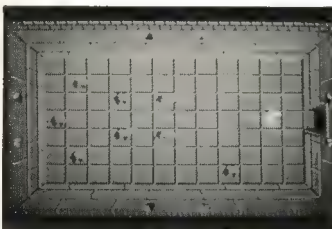
部屋NO.

1 スタート開始

この地下迷宮の入口を入って一歩足を踏み入れる場所が、このスタート地点だ。石像が12コもあるぞ。ここでは、敵の攻撃がないのだ。左の壁の真ん中の扉と、上の壁の真ん中の扉を抜けると、それぞれ次の部屋へ進むことができる。トライフォースへの道のりは長いぞ。

部屋NO.

2 キースを全滅せよ



この面には、パイアが分裂して生まれるキースがいる。キースは空を飛ばすが、攻撃力はあまり強くない。ブーメランを使って倒すのが勝つコツだ。また、全部のキースを倒すと、画面内にキースが現れる。これは、後で役に立つものなので、必ず取ってから先へ進もう。

部屋NO.

3

コンパスを取れ

扉を開けて入ってきたとたん、画面全体が暗くなっている。これは、

マジックアイテムの1つであるローソクを使えば明るくなる。この面では、岩が簡単な迷路をつくっている。画面の中ほどに、コンパスがあるので取ろう。それで、トライフォースの位置を知ることができるぞ。



登場キアラ

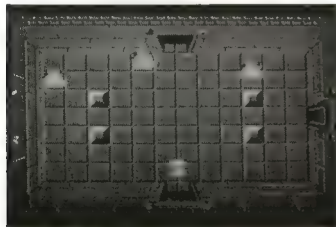
x5

部屋NO.

4

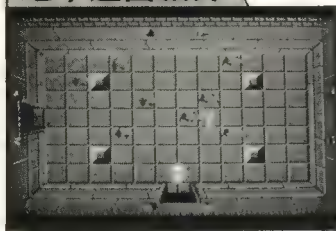
パイアの攻撃だ

この面には、石が4つあり、上下の壁の真ん中には、次の面へと進む扉があり、石の壁の真ん中にも扉があるぞ。敵にはパイアがいるので、注意したほうがいいだろう。パイアは攻撃されると2匹のキースになるが、これはブーメラン攻撃で倒そう。



登場キアラ

x3



部屋NO.

5

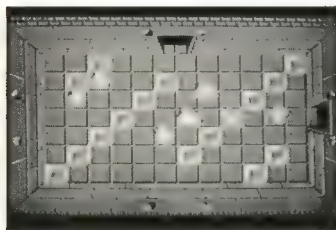
キーは必ず取れ

この面にも、またもやキースがい
る。攻撃力があまり強くないからと
いって油断をしないと、痛いめにあうことも
あるぞ。また、この面にはキーがあるので
必ず取ろう。きつと役に立つはずだ。下と
左の扉をくぐって行くと、それぞれ次の面
へ進むことができる。



×8

登場キャラ



部屋NO.

6

ローソクで明りを

この面も、暗やみになってい
る。まず、ローソクを使って明るく
しよう。明るくするとわかるが、石がな
めの列にならんでいて、道をつくっている。
敵では、パイアがいるので要注意だ。上と
右の壁の扉をくぐって行くと、それぞれ次
の部屋へ進むことができるぞ。



×5

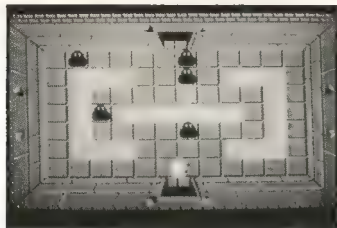
登場キャラ

部屋NO.

7

水路で手をやくな

この面も暗闇の世界だ。まずはロ
ーソクで明るくしよう。明るくする
とわかるが、この面には水路のようなもの
が3つあって、ちよつとした迷路をつくつ
ている。敵では、ゾルが攻撃をしてくる。
また、部屋の中にはキーがあるので、取り
忘れないように。



登場キャラ



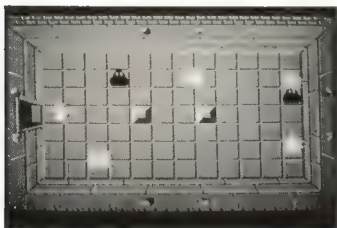
x5

部屋NO.

8

地下の入口を探せ

この面には、2つの石がある。左
側の石はキーストーンだ。これを動
かしてみよう。すると、画面の右上のはじ
に、地下への入口が現れるはずだ。また、
この面ではゾル、ライクライク、バブルの
トリプル攻撃があるので、十分注意が必要
だ。とにかく、地下へ入ってみることだ。



登場キャラ



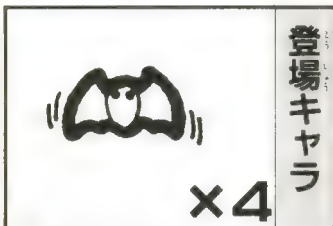
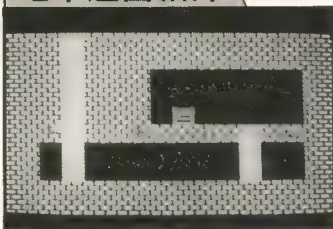
x2
x2
x2

部屋NO.

8

ハシゴは必ず取れ

この地下は、レベル4のキーポイントのひとつだ。この地下にはキースがいる。階段をのぼりおりする間に攻撃を受けることがあるので注意しよう。ハシゴは絶対に取り忘れてはいけないぞ。もしこれがないと、水を渡ることができないのであとで苦労するぞ。

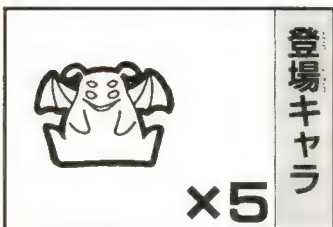
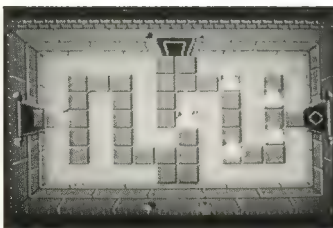


部屋NO.

9

迷路に迷うな

この面には、部屋全体に水路のようなもの走っていて、複雑な迷宮になっている。さらに、パイアの攻撃があるので注意しよう。敵を全部やつつけると右の扉が開くので、先へ進むことができるぞ。くれぐれも、迷路で迷わないように注意しよう。



部屋NO.

10

バブルに注意しろ

この面は、暗闇の世界なので、まずはローソクで明るくしよう。画面の中には、左右に水路が走っている。上の扉には、水路を渡らなければいけないぞ。敵では、パイアとバブルがいるので注意しよう。バブルにとりつかれると、しばらくの間剣が抜けなくなってしまうぞ。



×3

登場キヤラ



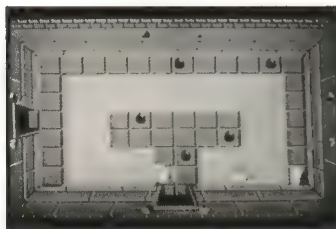
×2

部屋NO.

11

マップを取れ

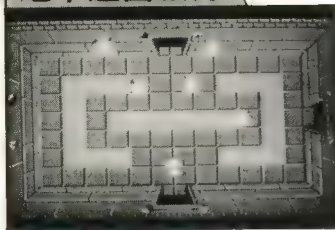
この面も、暗闇の世界なので、ローソクを使って明るくしよう。池があつて、地面がTの字型になっているところがある。画面の右はじには、マップがあるぞ。これは、トライフォースを探すうえで、とても重要なアイテムになるぞ。ゲルの攻撃もあるので注意しよう。



×5

登場キヤラ

地下迷宮紹介

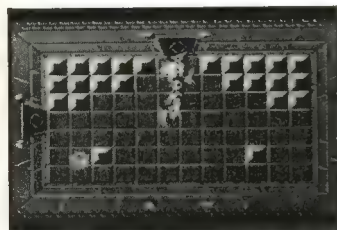


部屋NO. **12** ナンバー
N07と同じだぞ おな
 この面の形は、N07の形と同じで、水路のようなものが3つあり、ちよつとした迷路になっている。といつても、ハシゴがあれば簡単に通ることができろぞ。N07での敵はゾルだったが、ここの敵はパイアだ。油断をしないで、どんな先へ進むう。



×5

登場キャラ



部屋NO. **13** きょうてき
強敵グリオーク
 この面には、リンクにとつては強敵である、最強・最大のモンスター、グリオークがいる。上の扉の前でリンクを待ちかまえているのだ。ビームには十分注意しよう。グリオークをやっつけることができたなら、トライフォースのある部屋への扉が開くぞ。



×1

登場キャラ

部屋NO.

14

左の石を動かせ

この面には2つの石がある。そのうちの左の石はキーストーンだ。これを動かすと右側の扉が開くぞ。レベル4でも、いよいよクライマックスにさしかかってきたという感じがした。しかし、トライフォースのある場所が近いからといって油断はするな。パイアの攻撃があるぞ。



x5

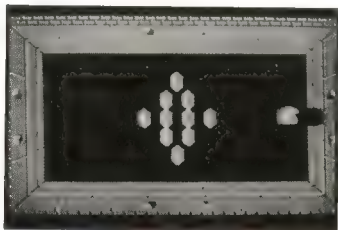
登場キャラ

部屋NO.

15

ボーナスエリアだ

この面はボーナスエリアだ。なんといっても、ルビーが10コもおいてあるのだ。しかも、ここでは敵も出ない。ではこの面に入るためにはどうすればいいのか。この部屋の面と接している部屋の壁を爆破すると穴があく。そこから出入りができるぞ。秘密の部屋だ。



なし

登場キャラ



部屋NO.

16

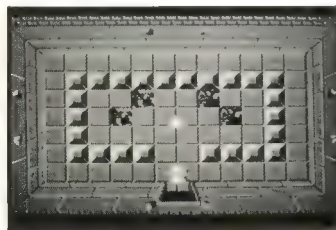
壁を爆破しろ

この面にはやつかいな敵がいるぞ。テストタートだ。攻撃力もやや強いぞ。勝つコツは、バクダンで、一気にやつつけることだ。うまくいけば、一発のバクダンで倒せるかも!? また、右はじの壁の真ん中を爆破してみよう。NO 15へ進む抜け穴が現れるはずだ。



登場キアラ

×1



部屋NO.

17

トライフォース

レベル4の迷宮の中で、一番重要な部屋。そう、これはトライフォースのある部屋だ。リンクが、ゼルダ姫を助けるために探していた、レベル4のトライフォースがここにあるのだ。リンクがトライフォースを取ると画面が光り、迷宮の入り口までワープするぞ。



登場キアラ

なし

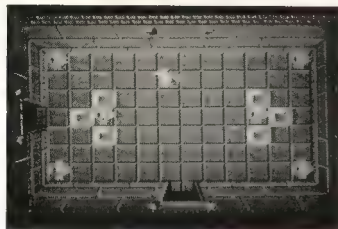
へ や ナンバー ナンバー さん こう
部屋NO.はマップのNO.を参考にしな!

部屋NO.

18

トラップに要注意

この部屋も、ローソクを使わなければ明るくならない面だ。ここ一番注意しなければならぬのはトラップの動きだ。リンクが近づくと突然攻撃をしてくるぞ。トラップは一度作動すると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。



登場キャラ



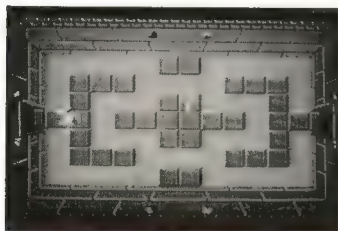
x6

部屋NO.

19

敵はいないぞ

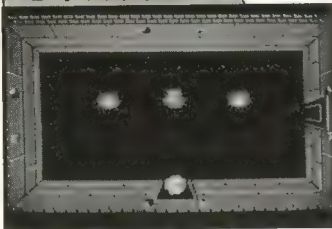
この部屋は、まっ暗闇なので、ローソクを使って明るくしよう。明るくなると、水路が複雑にはびこっているのがわかる。そして、真ん中の島にキーがある。この部屋では敵の攻撃もないので、ハシゴがあればらくらく島へ渡れるだろう。キーは重要なので取り忘れるな。



登場キャラ



なし



なし

部屋NO.

20

おじいさんがいる

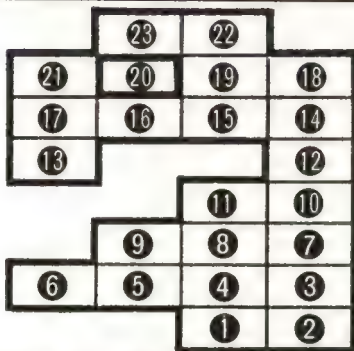
この面では、おじいさんに会えるぞ。このおじいさんは、迷宮の中にいてリンクを助けてくれる人たちの1人だ。ここでは、どこか重要な場所をこっそり教えてくれるぞ。おじいさんの言う通りの場所へ行ってみよう。きっとためになることが、起こるぞ。



★地下迷宮はレベルの数字通りにクリアーしていくのが基本だが、先に高いレベルをクリアーした方が楽というものもある。レベル7だ。ここでマジカルロッドをとればレベル6はかんたんだ。

ち か
めい きゅう
地下
迷宮

LEVEL-5



リザード

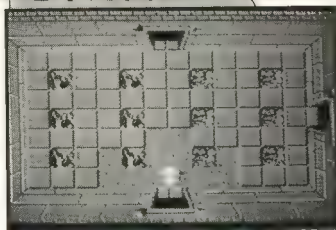
まだ半分、
気を抜くな！

ゲームも中盤戦！ ゼル

ダ姫まであと半分だ！

全体の形がカタカナのタの形に似た地下迷宮。トライフォースを取る最短コースでも十個の部屋を通らなければならぬ。それに中でリンクを待ちかまえているキャラクターだって、筋縄では倒せないヤツばかりだ！ でもここまですればゲームは中盤戦。気合を入れ直してがんばろう。そしてこのあたりから気になるのがリンクの持ち物。宝物は全部持っているか。武器はたいじようぶか。このへんは持ち物が勝敗が決まることだってあるんだぞ。

地下迷宮紹介



登場キヤラ

なし

部屋NO.

1

スタート開始!!

レベル5の地下迷宮最初の部屋だ。ここは別に敵が出てくるわけでもないし、石像はあっても攻撃してこないし安心していられる。だが、それもここまで。一步他の部屋に入ったら手強い敵でいっぱい。心の準備はできてるか。さあレベル5のトライフオースめざして出発だ。

部屋NO.

2

キーのある部屋



登場キヤラ

×5

スタート地点からすぐの一見行き止まりの部屋。ここにはストーンが6個ずつ2組おかれている。同時にキーもおいである、魅力的な部屋だ。でもここには、はつきりした倒し方がわからないボルスボイスが住んでいる。それでも後のことを考えるとキーは欲しいし、悩むところだ。

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO.

3

リンクの味方登場

隠し部屋かくしへやになっていいる。ここへの行き方いかたはNO2の部屋へやの上の壁と爆破するか、NO4の部屋へやからキーで入るかの2つだ。この中なかには地下迷宮ちかめいきうでは数少ないリンクに味方する、オジイさんおじいさんが住んでいる。このオジイさんおじいさん、この迷宮内最大の敵デグドガの弱点を教えてくれるぞ。



登場キヤラ



なし

部屋NO.

4

キー持ちギブド

この部屋へやの上の方うへほうには地下水路が横たわっている。そしてこの部屋は初めは暗く、何が何だかわからない。入ったらすぐローソクを使おう。この部屋ではギブドがリンクをむかえ撃つ。そしてこの中の1匹はキーを持っており、リンクにやられるとそれを出すのだ。



登場キヤラ



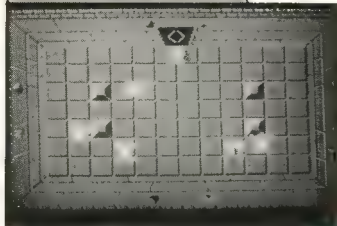
x3

部屋NO.

5

敵はヒントを持つ

ストーンが4つある部屋。ここもギブドが住んでいる。そして今度はバクダンを隠し持っているヤツがいる。でも隠し持ったヤツがいるということは、この部屋のどこかでそれを使うことがあるかもしれないということ。そのあたりに、地下迷宮のヒントがあるのでは…。



登場キャラ

x5

部屋NO.

6

ワープホール出現

完全な隠し部屋。NO5の部屋の左側の壁をバクダンで爆破する以外入ることはできない。またこの部屋の一入ることはできない。またこの部屋の一左のストーンはキーストーンになっていてそれを上に動かすと（パワープレスレットがなくてもOK）ワープホールが現れNO22の部屋にワープする。



登場キャラ

x5

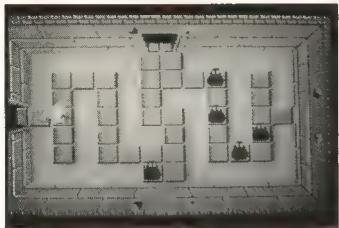
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.

7

ハシゴが強い味方

暗闇の部屋。この部屋に入ったと同時にローソクを使おう。なぜならこの部屋はほとんど地下水路になっている。この部屋の特徴はなんといっても地下水路。ハシゴがないとちよつと危ない。逆にハシゴがあると水路の上から、この部屋に住むゾルに攻撃がかけられるぞ。



登場キャラ



×5

部屋NO.

8

ドドンゴ爆破作戦

この部屋には、巨獣ドドンゴが3匹住んでいる。このドドンゴはたいした攻撃をしないが、体が大きいだけに3匹もいると進行上じやまになる。こいつにはバクダンを使う。まずドドンゴの頭の所にそれをおく。するとドドンゴはバクタンを食べてドカン。2発食べさせよう。

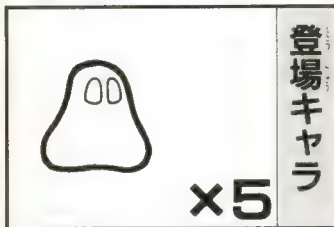
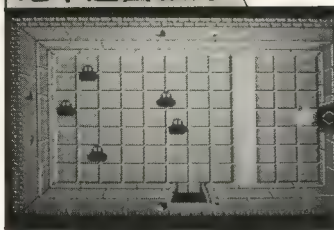


登場キャラ



×3

地下迷宮紹介



登場キャラ

x5

部屋NO.

9

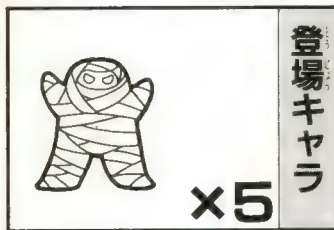
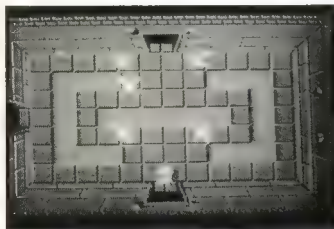
キーを取るには?

この部屋には右よりの所を上下に
地下水路が流れている。そして床の
部分の多い左側にキーが置いてある。番人
はゾル。ここまで来れたキミならゾルなん
か相手にならないはず。でもここに来るに
は、NO5か8の敵キャラクターをすべて
倒さなければならぬぞ。

部屋NO.

10

水路上攻撃開始!

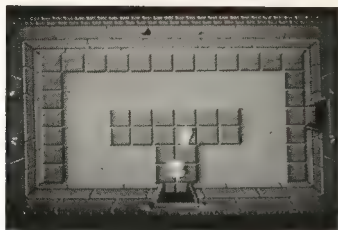


登場キャラ

x5

またまた地下水路あり。ハシゴが
あれば水路は味方と思ってい。敵
は水路を越えることができないからだ。だ
から水路の上から敵を攻撃するとわりあい
簡単に敵を倒せる。またここに住むギブド
をすべて倒すと、リンクはキーを1個手に
入れることができる。必ず手に入れよう。

部屋NO.はマップのNO.を参考にしな!



登場キヤラ

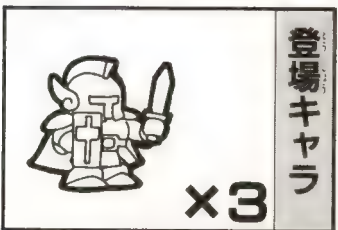
なし

部屋NO.

11

迷宮内の休憩所？

ここは何といつても重要ポイントのひとつ。この部屋は暗闇の部屋。地下水路の幅も広いのでハシゴは役立たない。ローソクで明るくして、マップを取ろう。ここは敵もないし、さらにマップもとれる。まさにレベル5の休憩所だ。一息ついたらトライフォースめざして行こう。



登場キヤラ

×3

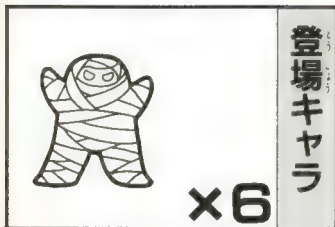
部屋NO.

12

敵全滅の報酬は？

部屋の感じがNO7と同じ。暗闇でそして水路まで……。ここも重要ポイント。ここでの敵はタートナック。これは少々手強い相手だが、そこは努力と根性。タートナックを全滅させろ！ するとボーナスとしてコンパスがさずけられる。苦あれば楽あり。キミも挑戦だ！

地下迷宮紹介



部屋NO.

13

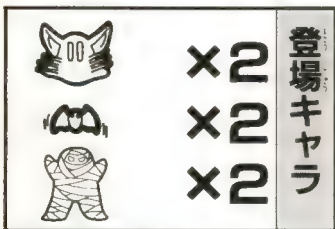
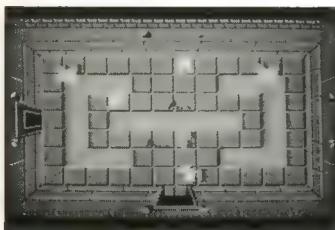
自信がわく部屋

ストーンが6個真ん中に置かれて
いる部屋。敵はギブド。この部屋に
入ってしまった人の多くは、NO17の部屋
のデグドガに圧倒されたからかな!? それ
でもけっこう。ここで敵キヤラクター、ギ
ブドを全滅させて自信をつけて、いざデグ
ドガとの勝負に出かけよう!

部屋NO.

14

キー取りは困難?



このキーはポルスボイス、キース、
ギブドで守られている。ポルスボイスの謎
が解けないと、ここではたぶんキーは取れ
ないだろう。だから謎の解けなかった人で
キーに余分のある人は、戦わずにうまく逃
げ、次の部屋に進んでしまうのがいいぞ。

部屋NO.はマップのNO.を参考にしなね!

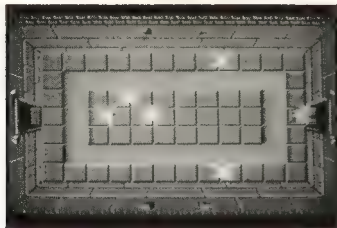
部屋NO.

15

楽勝の部屋!?

地下水路が口の形に流れている部屋。ここでは、まず外側にいる敵を

倒す。そしてリンクはハシゴを使って、水上攻撃を、内側にもいる敵キャラ、ギブドにあびせろ。楽勝まちがいなしだ!! そのうえ全滅させるとキーがもらえる。みんなこんな感じだといいいんだけれど…。



登場キャラ

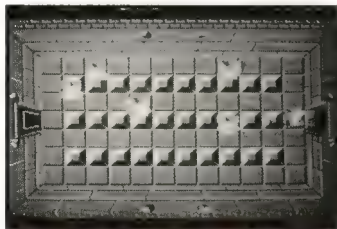
x5

部屋NO.

16

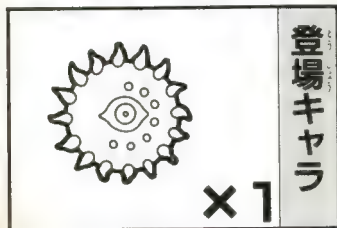
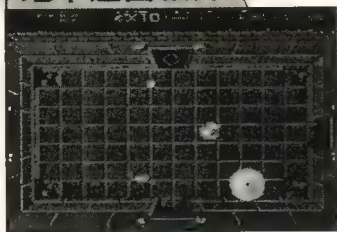
不公平な敵キャラ

この部屋には、横に10個並んだストーンが3列ある。そしてむかえる敵はボルスボイス。謎が解けた人には簡単に倒せ、解けない人にはこのうえない強敵。こんな不公平なキャラがいていいのだろうか。謎が解けない人はもうひたすら逃げるのみ。次の部屋までかけこもう!



登場キャラ

x5



部屋NO.

17

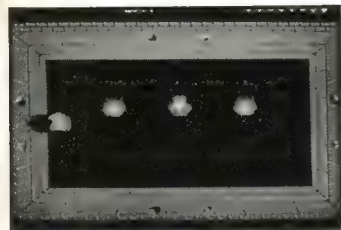
最強の敵を倒せ！

ここまで来ればあと一步でトライフオースだ。でもこれほど長い一步はない、と思っっている人も多いはず。ここでの敵キャラ、デグドガが謎を持っているのがそもそもの始まり。でももう一度NO3の部屋で聞いたことを思い出そう。この部屋は四隅にある石像の攻撃もあるぞ。

部屋NO.

18

オジイさんは商人



この部屋はNO19の右側の壁を爆破させて初めてリンクの目に触れる。ここにはオジイさんがいて、何かすれば、何か重要な物を与えてくれるぞ。これになりパワーアップしたはずだ。オジイさんの言うことを聞いていれば、ほとんど良いことばかりだぞ。

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

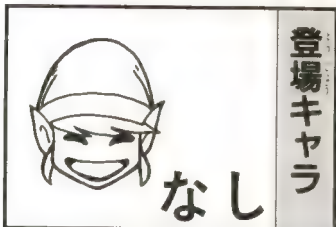
部屋NO.

19

休憩所パート2?

地下水路が上よりで、左右に流れている。敵キャラクターもいなく、

キーまでおいてある。キミのリンクがハシゴさえ持つていけば、くやしい思いをすることなしにゆつくり休憩できるぞ。ここは第2の休憩所といえる。リンクばかり休憩させてないで、キミも休憩したら?



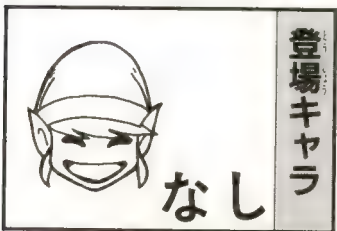
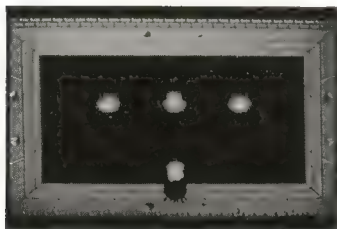
部屋NO.

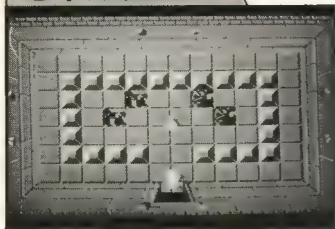
20

言葉の謎を解け!

この部屋にはNO16の部屋の上の壁をバクダンで壊さないと入れない。

ここにはオジイさんがいて、また何かすごい情報を教えてくれるぞ。ここでの情報がどこで役に立つかは、この迷宮をクリアする頃にわかるはずだ。あせらずに、ガンバロウ!!





部屋NO.

21

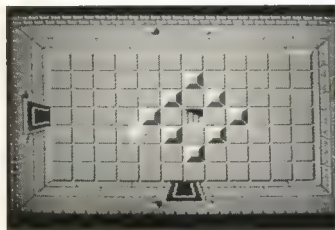
レベル6の始まり

ここはもういわなくてもわかるでしょう。トライフォースのある部屋だ。ご苦労様リンク。あるときは謎を解き、またあるときは敵と戦い、よくここまで来ました。でもこれで安心してはいけません。もうすでにレベル6への戦いが始まっているのだ。束の間の休息をとつてくれ。

部屋NO.

22

ワープの部屋だ！



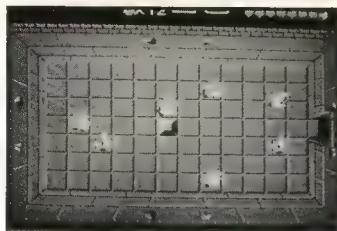
この部屋は、ワープする部屋になっていて、階段を降りて、横の階段をのぼると、NO6の部屋に出してしまうのだ。逆の場合もあるわけで、NO6からの部屋にも来れるのは、前にも書いたとおり。この部屋にワープすれば、トライフォースの部屋まですぐ行けるぞ。

部屋NO.

23

苦あれば宝物あり

この部屋は最重要ポイントといつてもおかしくない。敵はタートナツク。リンクはまず、こいつをすべて倒さなければならぬ。手強い相手だががんばろう。そして中央の右、キーストーンを上にあがらせ、宝物の部屋への入口が出現するぞ。



登場キャラ

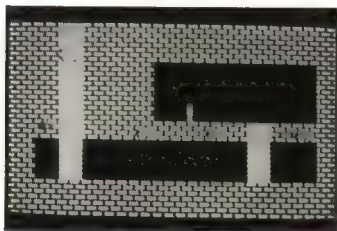
x6

部屋NO.

23

マジックアイテム

宝物への地下通路である。ここでの宝物は「笛」である。そしてここにも敵キヤラクターがいる。キースである。キースはブーメランでも倒せるので、ねらいをうまくつけて一撃で倒せ！ 笛はマジックアイテム、大切にしていこう。これでキミもリンクの笛の音のとりこに！



登場キャラ

x4

部屋NO.はマップのNO.を参考にしな！

けっせん
リンクの決戦メモ



地上^{ちじょう}にある隠^{かく}され
た洞窟^{どうくつ}を探^{さが}そう

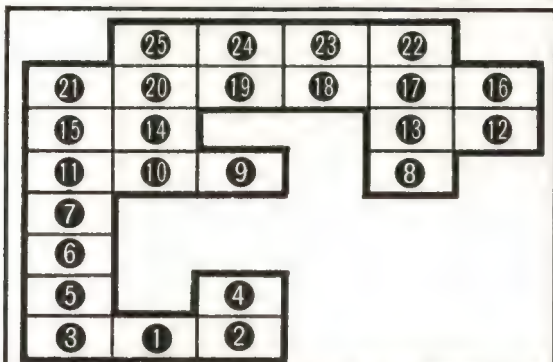
地上^{ちじょう}には、隠^{かく}された洞窟^{どうくつ}
が何^{なん}か所^{しょ}もある。バクダン
やローソク^{つか}を使う^{つか}ことによ
り、その場所^{ばしょ}を見^みつけるこ
とができるぞ。もし、見^みつ
けることができた^ら、そこ
へ入^{はい}つてみよう。商人^{しやうじん}、ル
ピーをくれるモリブリン、
おじいさん、おばあさんな
どがいる。しかし、「トビラ
ノシユウリダイヲモラウ
ゾ」と言^いって、壊^{こわ}した扉^{かど}の
修理代^{しゆりだい}としてルピーをいく
つか取^とられたりすること
もあるから注意^{ちゆうい}しよう。

ち か
めい きゅう
地下 迷宮

LEVEL-6



ぼう けん ちゅう ばん
冒険中盤の山場レベル6！



ドラゴン

てき
敵のグレードアップに、
キミはついていけるか

この地下迷宮をクリアするためには、最低12個の部屋を通らなければならぬのだ。このレベルになると、地下迷宮内に地下水路が少なくなるし、敵は強いし、そしてまた謎を解かなければならない。ゴーマを倒せる武器とはいったい何なのか！ 敵で苦戦を強いられそうなのは、赤のワイズロープだろう。だからこの地下迷宮内では、リンクのエネルギードリンク、命の水を使う場合だつてあるかもしれないぞ。さあレベル6の冒険開始だ！

地下迷宮紹介



登場キャラ

なし

部屋NO.

1

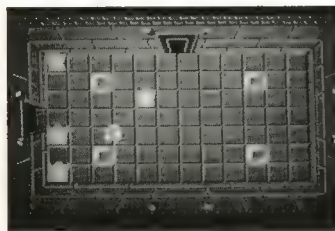
スタート開始!!

レベル6の地下迷宮で、最初（さいしょ）にリンク（あし）を踏み（ふ）入れる所（ところ）。とにかくこのレベルに登場（とうじょう）する敵（てき）キャラクターは強（つよ）くなっている。心（こ）してかか（か）るよう（よう）に。この部屋（へや）には石像（せきぞう）があるが、攻撃（こうげき）はしかけてこない。まあまず、ゆっくり呼吸（こそく）をととのえ、冒険（ぼうけん）を始め（はじ）めよう！

部屋NO.

2

強敵（きょうてき）を全滅（ぜんめつ）させる



登場キャラ

×4

スタート地点（ちてん）から一番（いちばん）気楽（きらく）に入れ（い）る部屋（へや）。でもその内容（ないよう）は大変（たいへん）だ。暗（くら）闇（くら）の部屋（へや）だし、いきなり赤（あか）のウイズロープ（rop）登場（とうじょう）。こいつは瞬間（しゅんかん）移動（いどう）をくり返（かえ）しながら、リンク（リンク）を攻撃（こうげき）してくる、かなり手強（てごわ）い敵（てき）キャラクターだ。でもこの部屋（へや）でこいつを全滅（ぜんめつ）させるとキーがもら（もら）えるぞ。

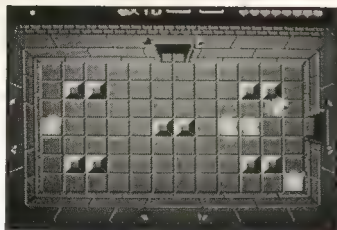
へ や ナンバー ナンバー さんこう
部屋NO.はマップのNO.を参考（さんこう）にしてね！

部屋NO.

3

トレーニング室

この部屋には2つ1組のストーンが5個ある。ここでむかえる敵はウイズロープだ。戦いに疲れたらスタート地点にもどり一休み、なんていうのもいい。でもこの部屋でウイズロープをしつかり研究しないと、後で苦労するぞ。ここはレベル6のトレーニング室と思つてがんばろう。



x5

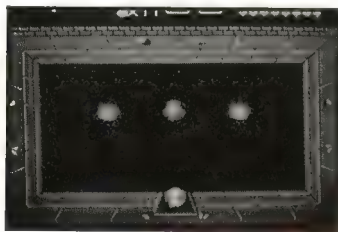
登場キヤラ

部屋NO.

4

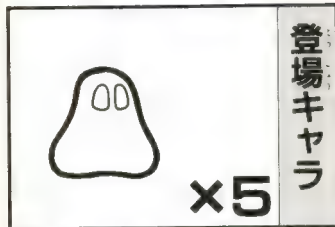
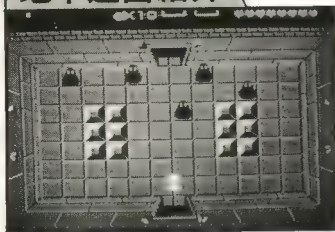
アドバイスを聞け

この部屋には、リンクによいアドバイスをくれるおじいさんが住んでいる。つまり、リンクの味方なのだ。ここではこのおじいさんがある敵の倒し方のヒントをくれる。一見の価値はありそうだ。でもN02の部屋からしか来れない。やつぱりウイズロープはじやま者だ！



なし

登場キヤラ



部屋NO.

5 コンパス奪取作戦

6個1組のストーンが2組ある部屋。敵キヤラクターはゾル。キミの

ソードがホワイトソードなら、ゾルを一撃で倒すことができるぞ。ゲルには、ブーメランを使って動きを止めてからの攻撃が有効だ。そして全滅させるとコンパスがもらえるというお得な部屋でもあるぞ。

部屋NO.

6 ブーメラン攻撃

キーがおいであるが、四隅に石像もおいてある部屋。当然この石像は

攻撃をしかけてくる。部屋の中の敵キヤラクターはキース。ここでは石像の攻撃をうまくかわして、遠くのキースはブーメランで、近くのキースはソードで倒してしまおう。全滅させるとキーがもらえるぞ。



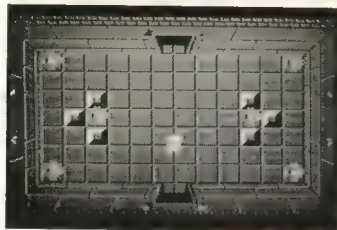
部屋NO.

7

トラップ登場

この部屋で一番の特徴は、なん
といつても6個のトラップ。敵キヤ

ラクターはそれだけ。トラップは向かい合
ったトラップの間にリンクが入ると、もの
すごい勢いでリンクをはさみこんでしま
うという物。しかし一瞬のスキについて、一
気にかき抜けるとリンクはやられずにすむ。



登場キヤラ

x6

部屋NO.

8

対決ウイズロープ

暗闇の部屋であると同時に、レベ
ル6ではもつとも地下水路の多い部
屋。ウイズロープが中にいる。このウイズ
ロープは手強いだけあって、水路上攻撃が
前よりもうまく決まらない。マジックシー
ルドを持っていないと、少しは楽に戦えるだ
ろう。とにかく攻撃あるのみだ。




登場キヤラ

x5

地下迷宮紹介





登場キャラ

×4
×1
×3

部屋NO.

9

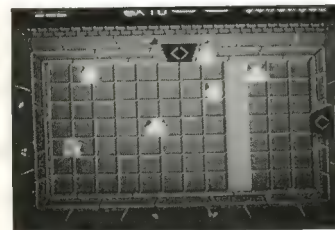
発見ワープ通路！


この部屋の敵キャラクターは、ライイクとウイズロープ。ライイクにはブーメランで動きを止めてから、攻撃するとよい。そしてこの部屋の真ん中にあるストーンは、キーストーン。これを使って上側に動かすとワープできる地下通路が現れるぞ。

部屋NO.

10

敵は2匹になる！





登場キャラ

×5

暗闇の部屋。中の敵はパイアのバィアはブーメランで動きを止めてから、ソードで攻撃をする。ここまでは今までと同じ。バィアは倒されると2匹のキースになる。だから攻撃した後、すばやくブーメランを投げキースを2匹とも倒してしまおう。腕だめしにやってみよう。

部屋NO.はマップのNO.を参考にね！

部屋NO.

11

仕掛けのある部屋

入口がシャッターになっていて部屋。つまり中の敵を倒さなければ行くも、もどるもできない。それにこの部屋にはある仕掛けがある。とりあえずウイズロープとライクライクを全滅させよう。それから部屋の左側にあるキーストーンを上動かすと、シャッターが開くぞ。

登場キャラ

×4
×1
×3



部屋NO.

12

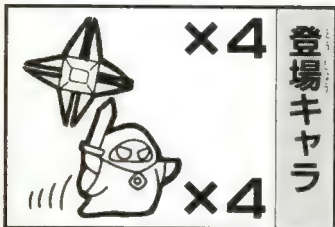
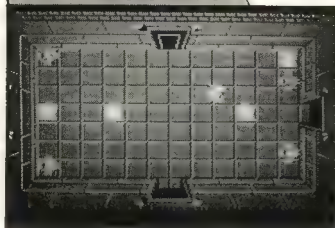
ブーメラン防御

レベル6では数少ない地下水路を持つ、暗闇の部屋。水路は右よりで下流に流れている。中にはパイアとバブルがキミのリンクを待っている。バブルにとりつかれるとソードがしばらく使えなくなる。もしとりつかれたら、パイアの攻撃をさけるためブーメランで動きを止めるとよい。

登場キャラ

×3
×2





登場キャラ

部屋NO.

13

注意、大混戦あり

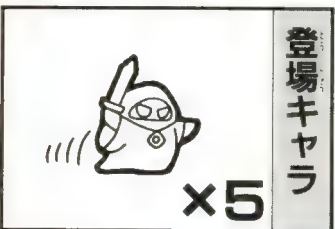
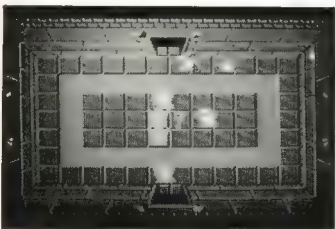
この部屋までくるとレベル6もいよいよ大詰め、対する相手はもう同じみのウイズロープ。ここで注意するのは四隅のトラップ。ウイズロープばかり注意していると、こいつのえじきになりかねない。ここまできた実力のあるキミ、努力と忍耐と命の水でこの部屋もクリアだ！

部屋NO.

14

キーは強引に取れ

地下水路が口の字型に流れていてその中央にキーが置いてある部屋。後のことを考えると、どうしてもキーは欲しいだろう。でも相手はウイズロープ。油断のならない敵キャラクタだ。ここではウイズロープの攻撃を巧みにかわして、キーを強引にとるのもひとつの手だ。



登場キャラ

部屋NO.

15 ルビーのある部屋

石が多く並んでおいてある部屋。

ここはウイズロープの住み家になっ

ている。リンクよ、ウイズロープを倒せ。

青のウイズロープは移動するのがわかるか

ら呪文だけ気をつければなんとかなるので

は。それからここですべての敵キャラを倒

すと青色のルビーがもらえるぞ。

登場キャラ



x5

部屋NO.

16 火炎攻撃開始せよ

NO9の部屋からワープするところの部屋に来る。敵はゾル、バブル、

ライクライクだ。ここでもゾルはホワイト

ソードなら、一撃で倒すことができるぞ。

ここでおすすめは赤のローソクによる火炎

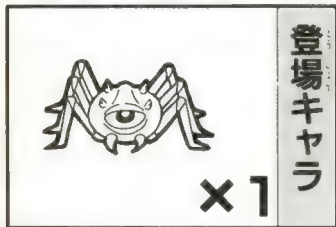
攻撃。これはなかなか効果があるぞ。でも

どこで取れるかは秘密だ。

登場キャラ



x2
x2
x2



部屋NO.

17

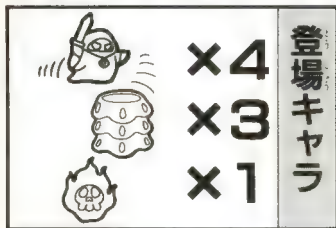
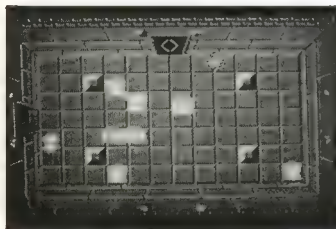
謎の巨獣ゴーマ

レベル6で出てくる最後の敵キャラクター。こいつには謎がある。どの武器が有効なのか？ またどこをねらえばいいのか？ ここにきたらもう一度NO.4の部屋でオジイさんが言っていた言葉を思い出そう。こいつを倒すとハートの水筒とハートがもらえる。がんばろう！

部屋NO.

18

攻戦か防戦か



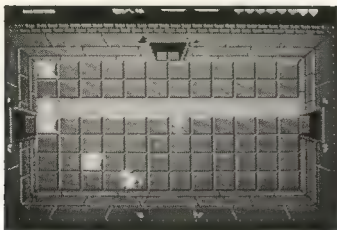
ストーンが4個隅の方に置いてある部屋だ。登場キャラは、バブル、ウイズロープ、ライクライク。リンクがバブルにとりつかれたら、ローソクを使った火炎攻撃で倒せ！ ローソクのいない人はブーメランを使って、相手の動きを止め、ソードが抜けるようになるまで防戦だ！

部屋NO.

19

間には水がつき物

だいたいレベル6は、暗闇の部屋には地下水路が流れている。ここもそう。上の方を左右に流れている。ここにはキーがおかれているが、それには番人、ウイズロープがついている。戦ってキーを手にするか、逃げ回ってキーを取るか、それはキミの判断によるものだ。



×4

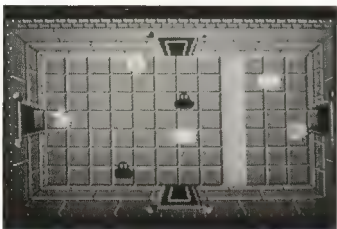
登場キャラ

部屋NO.

20

マップを入手せよ

右より上下に地下水路が流れている部屋。敵はゾルとライクライクの2種類。このキャラには、水路上攻撃が有効に使える。そして全滅させると、マップがもらえる、重要ポイントを握っている部屋なのだ。これでレベル6の制覇も時間の問題かな。あと少しだ、がんばれリンク！



×2
×2
×2

登場キャラ

部屋NO.

21 レベル6の中間点

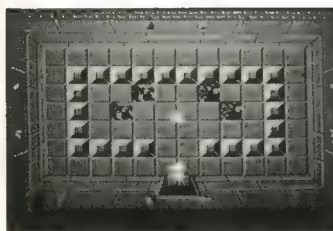
ここには巨獣グリオークが住んでいるし、扉がシャッターで、この敵を倒さない限り開かないのだ。グリオークを倒すには、グリオークの吐くビームをよけながら首を攻撃だ。とにかく攻撃、攻撃あるのみ！ このへんまで来るとレベル6も、もうあと半分だ。



部屋NO.

22 ついにゴールイン

おめでとう。トライフォースもこれで6枚目、あと2枚だね。ゴーマの謎を解きよくここまでできました。ところで宝物はきちんと取ってきたかな？ これがないと、後のレベルの地下迷宮で生き残れなくなるかもしれないぞ。これからは終盤。しっかり気合を入れてがんばれ！

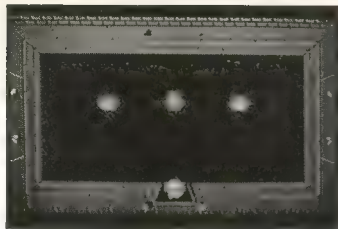


部屋NO.

23

味方の謎の言葉

ここにはおじいさんが住んでいる。
洞窟の中のおじいさんはリンクの味
方で、いつも役に立つことばかり教えてく
れるが、ここでおいしいさんのくれるアドバ
イスは何か意味ありげだ。その解明は、と
にかくレベル6のライフオーズを取った
後にしよう。とにかく謎の言葉だ！



登場キアラ



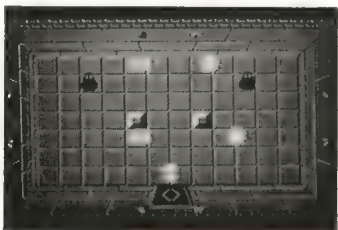
なし

部屋NO.

24

行き止まり風だ!!

ストーンが左右に2つある部屋。
中には、ゾル、ライクライク、パプ
ルの3種の敵がリンクを襲う。この部屋は
一見行き止まり風だが、左右の壁をバクダ
ンで爆破することにより、通路をつくるこ
とができる部屋なのだ。バブルに注意して、
他の敵キアラを倒していけ！

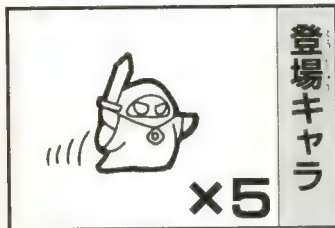
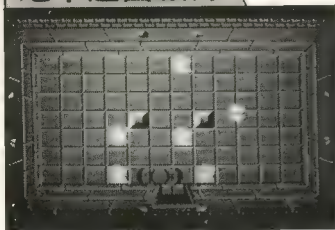


登場キアラ



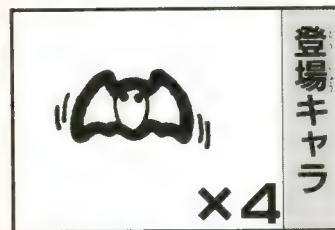
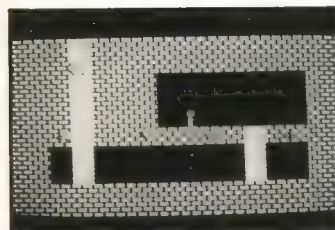
×2
×2
×2

地下迷宮紹介



部屋NO. 25 たから
宝への入口を探せ いりぐち

部屋へやの形かたちがN O 24の部屋へやと同じ。
 ただし中味なかみは大きく違う。この部屋へやに住む敵てきはウイズロープ。手強てごわいやつだ。そして何なによりも違うのが、この部屋へやの左側ひだりがわのストーン。これはキーストーンで上うへに動かすことによつて、宝物たからもののある地下室ちかしままでの入口いりぐちが現れるのだ。



部屋NO. 25 たからもの
宝物はこれだ!

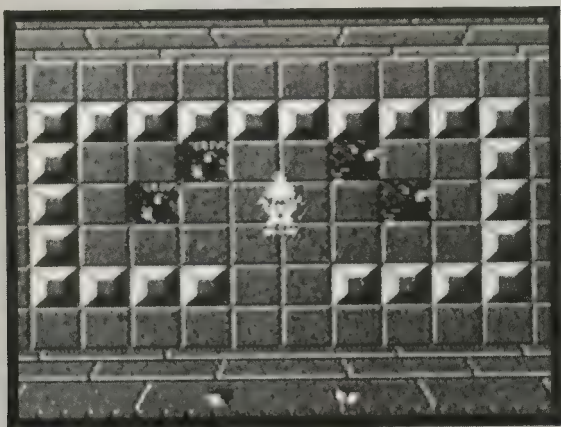
レベル6の宝物たからものは、マジカルロツドだ。この地下室ちかしままでの道みちで、リンクは4匹ひきのキースと戦たたかわなければならない。この敵てきには、ブーメラン攻撃こうげきで十分じゅうぶんだ。とにかくリンクはマジカルロッドを手てに入いれた。まだ先の長い戦たたかいは続つづく。進めリンク、トライフォースをめざすのだ!

へや ナンバー
 部屋NO.はマップのNO.を参考さんこうにしてね!

けっ せん
リンクの決戦メモ



隠^{かく}されたワープゾ
ーンを見^みつけよう
キミたちは、ワープゾ
ーンを知^しっているかな。ワー
プゾーンは、地上^{ちしやう}のどこか
に隠^{かく}されているぞ。もし、
見^みつけることができたなら入
ってみよう。そこにはおじ
いさんがいて、「スキナミチ
ヲユケ」と言^いって、3つの
階段^{かいだん}を示^{しめ}してくれる。そこ
に進^{すす}むとほかの場所^{ばしやう}にワー
プができる。そして、たど
り着^つく場所^{ばしやう}は、妖精^{ようせい}の住^すむ
泉^{いづみ}の近^{ちか}くなどなので、ハー
トの数^{かず}が少^{すく}ないときなどは
とても役^{やく}に立^たつぞ。



うま^かく勝^ぬち抜^{しゅう}くためのヒント集
テクニック ア・ラ・カ・ル・ト
ファミコンCIA

リンクを勝^かち進^{すす}めるためのワンポ
イントアドバイスをここに満^{まん}載^{さい}！
これを読^よんでキミもがんばろう！！

チェック

勝ち抜くための 必勝ヒント集

1 リンクよまずローソクを買え！



ルピーをためるとハートの
数が増えるとは？

ソードを取ったリンクが初めてすることは、ルピーをためることだ。そして商人の所に行つて、ローソクを買おう。またルピーに余裕があったら、バクダンも買おう。これらの物がある場所を使えば、ハートの水筒がもらえるからだ。このように地下迷宮以外でもハートの水筒を増やせる所が5か所ある。うまくすれば、レベル2までにハート7個ということもあるんだぞ。バクダンは青のモリブリンがよく持っている。こいつを集中的にねらえ。

地下迷宮に入る前の準備はいいか

必勝ヒント集



地下迷宮に入る前に、すべてのハートを赤くしろ

地下迷宮内には、手強い敵がわんざかいるので、その中に入る前にハートは全部赤にしておきたい。戦いでハートを減らしても、ハートを持つている敵がいるからある程度はだいじようぶ。それでもダメだ、という人は妖精の泉をうまく使えばよいのだ。なにせここにくれば、ハートをすべて回復させてくれる。こんなすばらしい場所があるのに使わないなんて、宝の持ちぐされもいいとこだぞ。地下迷宮に入るときは、完全な準備が必要なんだ。

地下迷宮での戦い方の大原則

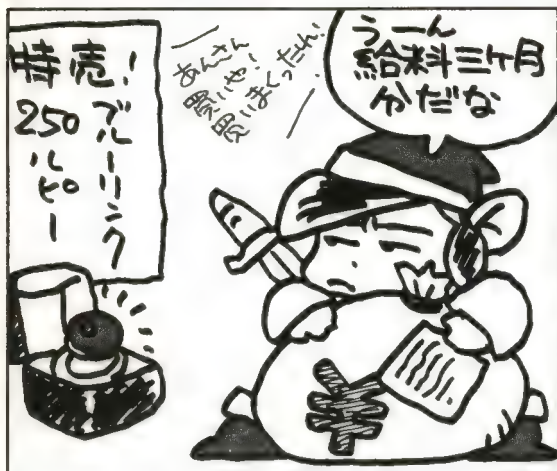


リンクが入った部屋の敵
キャラは全滅させろ！

地下迷宮での戦いでは、リンクが入った部屋にいる敵キャラクターを全滅させるのが鉄則。なぜなら敵を全滅させると、ルビーやキーがもらえる部屋がたくさんある。それに倒したキャラは、ほとんど生き返らない。でも生き返るキャラもいるから注意。また迷宮内にブーメランがあったら必ず取ろう。レベル1では木製の、レベル2ではマジックのブーメランがある。これを使えば敵が楽に倒せ、ハートも減らさずにすむ。リンクの必需品だぞ。

レベル3には完全装備で臨め！

必勝ヒント集

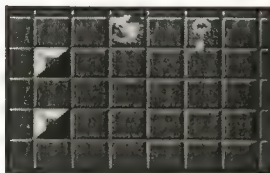
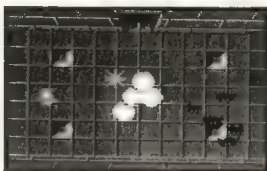
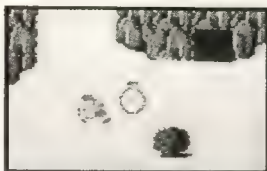
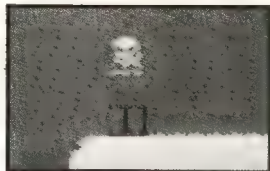


レベル3に入るまで宝物
探しでもう大変！

レベル2をクリアしたリンクは、まず北へ向かえ。その方向のある場所には、ホワイトソードと手紙があるんだ。それから、レベル3に向かう前までにルビーを二百五十個集めて、商人からブルーリングを買おう。ルビー二百五十個といえど大金だが、ルビーをくれるモリブリンや、墓場での戦いなどでルビーをためよう。

レベル3までに必要な物はパワーブレスレットとマジックシールド、それにレベル1とレベル2での宝物だ。

リンクを強くするために



この他にも持っている便利なアイテムは数多くある。地上で集められるアイテムはそろえておこう

地上でそろえるアイテムはすべて取れ

地下迷宮をどうしてもクリアできないキミ。地上で取れるアイテムを取つてい
ないから先へ進めないんだ
ぞ。そこで、地上でそろえ
たいアイテムを教えよう！
まず、買える物には、ロ
ーソク、弓（レベル１クリ
ア後）、ブルーリング、マジ
ックシールド、エサ、命の
水（手紙をもらわないとダ
メ）などがある。

必勝ヒント集



その他、隠されている物は、ハートの水筒、パワープレスレットなどがある。ハシゴやイカダをもっていれば、ハートの水筒がもらえる所も各一カ所ずつある。これだけアイテムを集めていけば、迷宮攻略にかなりの力を発揮することまちがいなし!! ただし、これだけのアイテムをそろえるのは、並たいていの努力ではない。ルピーもたくさん集めておかなければならないので、がんばって敵キャラクターをやっつけよう。アイテムをそろえて迷宮にチャレンジだ!!

必勝テクニックアラカルト

素早く投げる!



1 ブーメランは有効的に使

えー あいてをストツプだ!!

ゴーリアを倒すともらえるブーメラン。これを持っていけば、リンクの戦いはとても楽になる。

スピードの速いアモス、ジャンプして襲いかかるテクタイトなどは、特にブーメランを使うと楽に戦うことができる。地下ではパイアをやつつけるのに便利だ。まず、剣のビームをパイアに放つ。そしてすかさずブーメランを投げるのだ。そうすれば、2匹のキースが重なっているうちに倒せるので、かなり楽な戦いになる。キースやゲルはブーメランでも倒せるキャラなので、一気に倒せ!

②

ブーメランは、敵を倒す

だけの道具じゃないぞ！

敵を倒したときに出るハートやルピー、そしてクロックや妖精。これらを取るときに、便利なテクニクがある。これらのアイテムが遠かったり、岩の上に出て取れなかったりするときにブーメランを使う。岩の上のアイテムに、えい！と投げれば、なんと、ブーメランに当たったアイテムが、取ったことになるんだ。モリプリンに囲まれた時、石や木にかこまれた土地での使用など、その便利さに、思わず顔もほころぶぞ！

ブーメランには2種類ある。木とマジカルブーメランだ。マジカルブーメランの方が遠くへ飛ぶので、見便利そうだが、その分戻ってくるのに時間がかかる。意味なく使っていると、いざというとき手元にないことも…。





3

多勢の敵に囲まれたら、

ええい！

めんどろ、爆弾だ

モリプリン、タートナツクなど、集団で攻撃してくる敵、しかも強い敵。こんなやつらには、爆弾を使うのもひとつの手だ。爆弾のあたえるダメージは大きい。

ただし、迷宮に入る前、爆弾がかなりいる地下迷宮の部屋では、使ったあとの爆弾の補給を忘れずに。地下迷宮では、敵を倒しても爆弾が出ない場合が多い。そうになると、地上に出て、爆弾を買うか、みつかるかしなければならぬので、あまり使い過ぎないようにしよう。爆弾は最後の武器だ。調子にのってあまり使い過ぎないようにしよう。

同じような使い方に、アイテムのエサがある。これもモリプリンなどには、かなりきくぞ。集めたところでひとつきだ!!

4

部屋に残された爆弾ひと

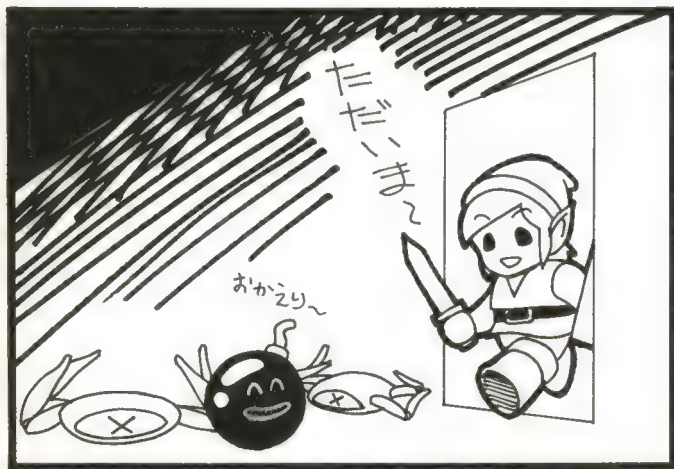
つ、これはかなり助かるぞ！

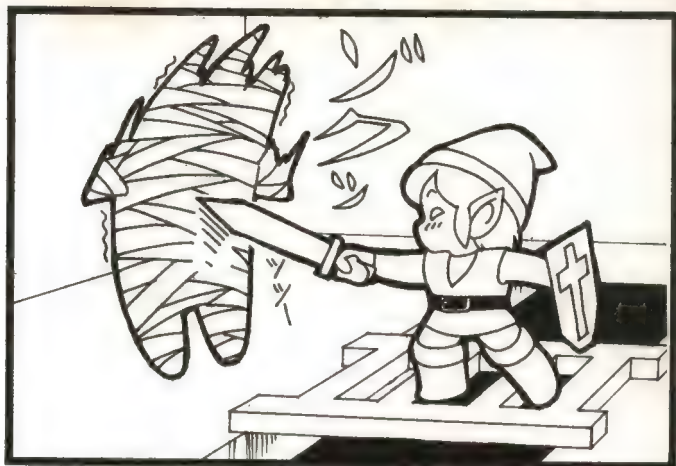
地下迷宮内で、爆弾をかなり使うキミ、そんなキミにうれしいお知らせ。迷宮内にいるキヤラクターを倒したあと、ポツンと残された爆弾。これが問題だ。

この爆弾にブーメランを投げてみよう。取れたかな？ 取れなかったら、この爆弾はそのまま残しておこう。実はこの爆弾、他の部屋をグルグル回って戻ってきてても、ちゃんと元のところに置かれたままなのだ。部屋のヌシ(?) みたいな爆弾だ。

爆弾を使いすぎたり、先へ進むのに爆弾が必要になった場合は、その部屋に戻って爆弾を補給してから先へ進もう。

爆弾は8発以上持てるようになる。ただしそのためにはルビーが必要だ。最高は16発だ。





5 ハシゴは便利なアイテム 攻撃にだって使えるぞ!!

アイテムのひとつハシゴ。これは、別に敵を倒せるアイテムではないので、あまり大切なアイテムじゃないと思っている人はいいかな。

このハシゴがあれば迷宮内の水路も自由に通れるし、実は攻撃にも使えるのだ。

ハシゴで水路の中に入る。すると、敵のキ

ヤラクター（飛んでいるものはのぞく）は、水路まで入ってこれない。そこで水路の中から

攻撃だ。特に、タートナックなど、一発で倒せない敵は水路の中から攻撃しよう。

その他にも、ハシゴを持っていると、地上の川を渡ったりできるので、行動範囲が広がる。

それに、ハートの水筒が置いてあるところにも行ける。そこは東のはずれだぞ。

6

1匹残し作戦！

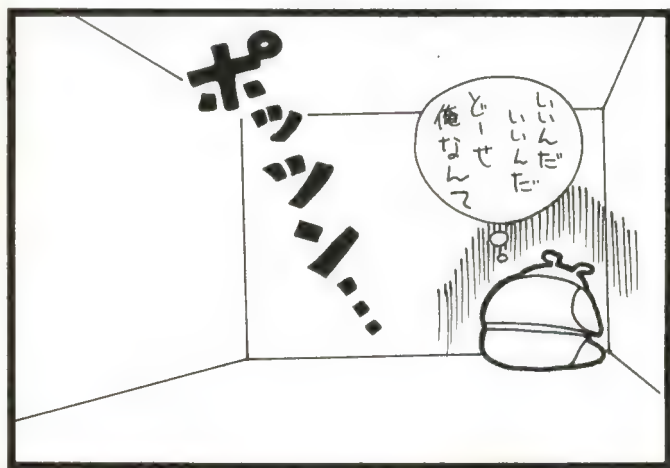
迷宮を回りやすくするのだ

地下迷宮内でのテクニクだ。

タートナツクやギブドなど、一度全部倒したのに、他の部屋を回って戻ってくると、またぜんぶ生き返っている部屋がある。そこでいい戦法がひとつある。

それは、1匹だけ、その部屋のキヤラクターを残しておくことだ。いちばん弱い奴ならなおけっこう!! こうすれば、ぜんぶ倒したことになるので、他の部屋を回って帰ってきて、そこにはぼつんといっぴきのキヤラクターがいるのみだ。

全部倒さないと、キーストーンが動かない部屋（タートナツクの場所に多い）があるので、その部屋では使いにくいテクだが、ギブドの部屋では、かなり有効なテクニクだ。



秘密のアイテム

その隠し場所を探る!

見つけ出せ! アイテムは
持てば持つほど強くなる

勇者リンクも、がむしやらに敵に向
かっていつても、勝てはしない。大魔
王ガノンに勝つためには、地上や迷宮
で数多くのアイテムを集める必要があ
る。

敵を倒せば出る、ルピーやマジカル
クロックは別として、その他にもたく
さんのパワーアップアイテムがある。
隠されたもの、売っているものいろい
ろあるが、ここにその場所を教えよう。

もてばもつほど
強くなる!?
三段連続テスト!!



ファミコン

CIA

ち じょう
地上でとれるパワー
アップアイテムだ！

すい とう
ハートの水筒

Ⓔ8-C, Ⓔ8-F, (?)
(?), (?)

ハート

ⓦ6-G, (?) , (?) ,
(?)

キー

Ⓔ5-H, Ⓔ7-C, ⓦ2-B,
(?)

て がみ
手紙

Ⓔ7-H

ブルーリング

(?)
(ルピーは250個必要)

パワーブレスレット

(?)

マジカルクロック

てき たお
敵を倒す

バクダン

Ⓔ3-D, Ⓔ8-B,
ⓦ3-F, ⓦ4-D

木の矢

Ⓔ3-D, Ⓔ8-B, Ⓜ3-F, Ⓜ4-D

あお
青のローソク

Ⓔ5-H, Ⓔ7-C, Ⓜ2-B

てき
敵のエサ

Ⓜ6-G, (?) , (?) ,
(?) , (?)

いのち みず
命の水

Ⓔ8-F^{あか}赤, Ⓜ4-B, Ⓜ4-H,
(?) , (?) ,
(?) , (?) ,
(?) , (?) ,
(?) , (?)

ソード

Ⓜ1-A

ホワイトソード

Ⓔ3-H, レベル2をクリアすればもらいにいける。

マジカルソード

(?) , レベル5クリアで
もらいにいける。

マジカル
シールド

Ⓔ3-D, Ⓔ5-H, Ⓔ7-C, Ⓔ8-B,
Ⓜ2-B, Ⓜ3-F, Ⓜ4-D, Ⓜ6-G,
(?) , (?) ,
(?)

よう せい いずみ
妖精の泉

Ⓔ2-E, Ⓜ5-D

ファミコン
CIA

めい き ゅ う ない

迷宮内でリンクがとれるマジックアイテム！

ブーメラン

LEVEL-1

(ゴーリア全滅でもらえる)

弓

LEVEL-1

マジカルブーメラン

LEVEL-2

イカダ

LEVEL-3

ハシゴ

LEVEL-4

笛

LEVEL-5

マジカルロッド

LEVEL-6

赤のローソク

LEVEL-7

マジカルキー

LEVEL-8

バイブル

LEVEL-8

レッドリング

LEVEL-9

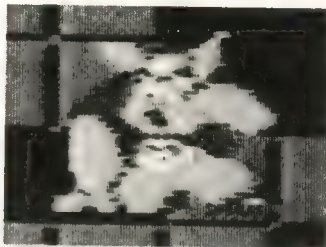
銀の矢

LEVEL-9

マップ・コンパス

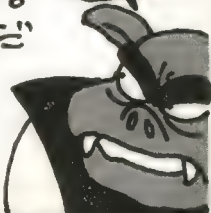
各迷宮

ついに
見つけた!



こいつが
大魔王
ガノッだ!!

ついにしべルヤに
いる大魔王ガノッの姿も
描いた石板を発見したぞ!
透明な怪人とのうわさだ
ったが! 実体をつかむ
ことができたのだ!!
わーい



ファミコン

CIA

なんとこいつは
ゼルダ姫だ!

ホーホッホ
かゆーの

これがボクが
探している
ゼルダ姫だ!
どうだい...
かゆーだろ?

うふ



●お問い合わせについて●

この本の内容についての質問などは、ハガキまたは電話で、直接編集部までお願いいたします。

〈電話受付時間〉

月曜～金曜の
午後4時から6時まで。
時間外は受け付けません。

(03)372-3281

構成・文 スタジオハード
 佐藤嘉一／柴崎馨
スーパーゲームプレイヤー
 永田浩章
イラスト 近藤豊／佐藤毅尚
デザイン 越智義久
表紙デザイン 原田力男

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。

ケイブンシャ大百科別冊

ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ17

ゼルダの伝説

©任天堂

発行人 加納 将光
編集人 長瀬 謙彰
発行所 株式会社 勁文社

〒164 東京都中野区本町 3 丁目32番15号

☎372-3281(編集)・372-3291(販売)振替 東京9-13311番

写植・版下 株式会社 三協美術
印刷所 凸版印刷株式会社
製本所 明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日は、カバーに表示してあります。

定価390円

郵便はがき

164-□□

東京都中野区本町

三丁目三十二番十五号

株式会社 勁文社

ゼルダの伝説 係

氏 名	男 ・ 女 (歳)		
自 宅	(郵便番号)		
住 所	自宅電話		
学 校	校名 つとめ先		
つとめ	所属科(課)	学年(社歴	年)

本誌お買上げ書店名(区・市・町・村 書店)

ファミリーコンピュータ
ゲーム必勝法シリーズ

最新ゲームソフトが当たる!

読者アンケート

「ゼルダの伝説」をお買い求めいただき、ありがとうございました。
編集部では、より楽しく、ためになる本を作ろうと考えています。
そこで、この本の感想や編集部への意見などをお聞かせ下さい。
アンケートにお答えのうえ、40円切手をはり、ポストへ入れて下さった方の中から抽選で50名様に最新ソフトを差し上げます。

■〈ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ〉に取り上げてほしい新しいゲームは何ですか。

()

■ファミコン以外で学校ではやってる遊びは何ですか。

()

■TV番組でよく見るものは何ですか。

()

■ファミコンゲームでキミの見つけた必勝法を教えてください。

発表は発送をもってかえさせていただきます。(〆切は7月末日)

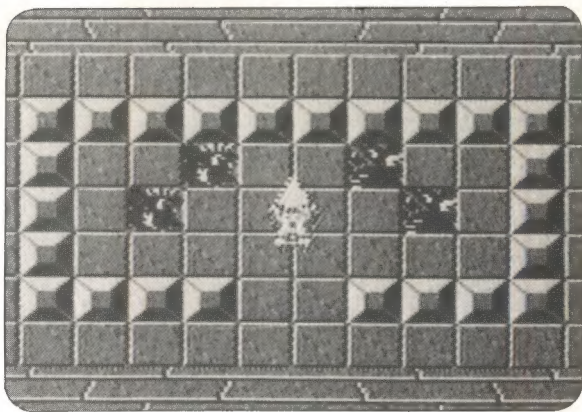
ご協力ありがとうございました。

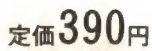
ファミリ- コンピュータ™

★ゲーム必勝法シリーズ

17

ゼルダの伝説





グーニ-ズ

オールカラー版★



がんばれマイキー!
ななまを救え

★ かくれキャラを
すべて大公開!
★ これが秘攻略
テクニツク

爆発的人気! 定価 380 円
価

- ① ゼビウス
- ② エキサイトバイク/アイスクライマー
- ③ バンゲリングベイ
- ④ チャンピオンシップ・ロードランナー
- ⑤ サッカー/ゴルフ/ベースボール
- ⑥ スターフォース
- ⑦ ドルアーガの塔 (バックナンバーを)
(すべて集めよう!)
- ⑧ バトルシティー
- ⑨ アナザードルアーガの塔
- ⑩ スーパーマリオブラザーズ
- ⑪ チャレンジャー
- ⑫ バックランド
- ⑬ スターラスター
- ⑭ ボンバーマン
- ⑮ ツインビー
- ⑯ グーニ-ズ
- ⑰ ゼルダの伝説

(売切れる前に
書店に予約を)
(定価390円)

ゼルダの伝説



★ ハイラル地上世界全紹介!
★ 地下迷宮必勝法!
完全攻略マップ付

7 ゼルダの伝説

ゼルダの伝説



ハイラルに
平和を取り戻せ!

ファミリーコンピュータ・ディスクシステム使用による、初の本格的リアルタイム・ロールプレイング・アドベンチャーゲーム!! 主人公リンクの使命は大魔王ガノンに勝ち、ゼルダ姫を救うことだ。そして、トライフォースのありがたがわかるこの本を手に入れるのだ。勇者よ、ハイラル地方の平和をとりにどすために、おぞましき悪魔たちをたおすのだ!!

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。DISC CARD



★なんたってファミコンは
これだ!★

近日発売!

任天堂
ファミリーコンピュータ 大百科 6
ファミコンシリーズ 絶賛発売中! 定価650円

任天堂
ファミリーコンピュータ 大百科 5

任天堂
ファミリーコンピュータ 大百科 6
最新ゲーム
必勝法満載!

- ファミリーコンピュータ™ 大百科
- ファミリーコンピュータ™ 2大百科
- ファミリーベーシック™ 大百科
- ファミリーコンピュータ™ 3大百科
- ファミリーコンピュータ™ 4大百科

本屋さんになどときは直接当社へ「本の定価+送料」を現金書留か郵便為替でお申し込み下さい。
送料 大百科 1冊250円、2冊300円、3冊350円、4冊400円です。
ゲーム心勝法 1冊200円、2・3冊250円、4冊300円です。
〒164 東京都中野区本町3-32-15
(振替東京9-13311番)

ケイブ直販部